

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dan pembahasan dari evaluasi setelah dilakukan pengujian, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengujian kebun indoor pada prototype yang telah ditentukan, dapat disimpulkan bahwa semakin kecil atau semakin kering lingkungan maka mist maker akan mengeluarkan uap air ke udara, dan semakin kecil cahaya matahari yang masuk keruangan maka led akan hidup sebagai pengganti cahaya matahari.
2. Di kebun indoor ini menggunakan algoritma decision tree, dimana untuk pengontrolannya kita dapat kita lakukan secara manual dengan cara mengabaikan hasil pembacaan sensor. Sehingga kita bisa menghidupkan mist maker atau pun led kapan pun tergantung pengguna
3. Dari seluruh hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa hasil waktu respon dari pengontrolan dari android ke prototype mempunyai delay rata-rata selama 5 detik, dan begitu juga sebaliknya.

#### **5.2. Saran**

Agar penelitian ini dapat berkembang lebih baik lagi, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan sebagai bahan perbaikan di waktu yang akan datang, yaitu:

1. Untuk mendapatkan data pengujian yang lebih baik, pada mist maker nya menggunakan mist maker yang lebih besar sehingga uap airnya akan lebih banyak ke udara.
2. Pada prototype ini memerlukan daya yang besar sehingga membuat alat *slow respon* apabila daya yang dikeluarkan kurang besar, sehingga memerlukan daya yang besar.