

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arafat. 2016. *Sistem pengamanan pintu rumah berbasis Internet Of Things (IoT) Dengan ESP8266*. Technologia, Vol. 7, No.4, pp. 262-267, 2016.
- [2] Efendi, Yoyon. 2018. *Internet of Things (IoT) Sistem Pengendalian Lampu Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Mobile*. Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, Vol.4, No.1.
- [3] Junaidi, Apri. 2015. *Internet of Things, Sejarah, Teknologi, dan Penerapannya : Review*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, Volume I, No 3.
- [4] Irsan, Muhammad. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja di Instansi Pemerintahan*. Pontianak : Teknik Informatika Universitas Tanjungpura.
- [5] Kusniyati, Harni dan Nicky Saputra. 2016. *Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android*. Jurnal Teknik Informatika, Vol. 9, No.1.
- [6] Rianto Rahardi, Dedi. 2014. *Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android*. Jurnal Sistem Informasi (JSI), Vol.6, No.1.
- [7] Sigit Pramono, Herlambang. 2011. *Pembacaan Posisi Koordinat Dengan GPS Sebagai Pengendali Palang Pintu Rel Kereta Api Secara Otomatis Untuk Penambahan Aplikasi Modul Praktik Mikrokontroler*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Vol. 20, No. 2.
- [8] Alfeno, Sandro dan Ririn Eka. 2017. *Implementasi Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek*. Jurnal Sisfotek Global, Vol. 7, No. 2.
- [9] Nurdin Bagenda, Dadan dan Ade Yakub. *Implementasi GPS dan GSM Berbasis Mikrokontroler Arduino Sebagai Pendukung Sistem Kendali dan Pemantau Posisi Sepeda Motor dengan Integrasi Googlemap*. Bandung: Teknik Informatika STMIK LPKIA.

- [10] Oka Widyantara, I Made, I Gede Agus, dan Linawati. 2015. *Penerapan Teknologi GPS Tracker Untuk Identifikasi Kondisi Traffik Jalan Raya*. Jurnal Teknologi Elektro, Vol.14, No. 1.
- [11] Dedy Sandana, I Putu, Januar Wibowo, dan Vicky M Taufik. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Tracking dengan Menggunakan SMS Gateway Untuk Meningkatkan Keamanan Pada PT. Artiduta Aneka Usaha*. Surabaya : Sistem Informasi STMIK STIKOM Surabaya.
- [12] Mubarok, Fajar. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Application Menggunakan App Inventor pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik untuk Siswa Kelas X Studi Keahlian TGB SMK Negeri 3 Yogyakarta*. Yogyakarta : UNY.
- [13] Aried Hasan, Mhd, Nurliana Nasution, dan David Setiawan. 2017. *Game Bola Tangkis Berbasis Android Menggunakan App Inventor*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Digital Zone, Volume 8, Nomor 2.
- [14] Risma. 2019. *Pengembangan Android Mobile Learning Menggunakan MIT App Inventor Sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dasar-Dasar Logika*. Lampung : UIN Raden Intan Lampung.
- [15] Alfanizar, Ibnu, dan Yusni Rahayu. 2018. *Perancangan dan Pembuatan Alat Home Electricity Based Home Appliance Controller Berbasis Internet of Things*. Jom FTEKNIK Volume 5, No. 1.
- [16] Sahuleka, Brian, Rermana Lim, dan Petrus Santoso. 2018. *Sistem Data Logging Sederhana Berbasis Internet Of Things untuk Pemantauan Suhu Tubuh dan Detak Jantung*. Jurnal Teknik Elektro, Vol.11, No.1.
- [17] Chalel Rahman, Abdul, I Wayan Agus, dan Andy Hidayat J. 2019. *Implementasi Internet of Things pada Sistem Informasi Pelacakan Kendaraan Bermotor Menggunakan GPS Berbasis Web*. JTIKA, Vol.1, No.1.