

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, 2007. *50 Kreasi Modeling & Animasi 3D Spektakuler dengan 3DS MAX 8*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Anshori, Yusuf. 2015. *Video Company Profil PT. Samson Jaya Utama*. Bandung: Universitas Widyatama.
- Christopher J. Bowen, dan Roy Thompson. 2009. *Grammar of the Edit Second Edition*. Focal Press.
- Jogiyanto, H.M. 2005. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi
- Juaria, Lestari. 2011. "Multimedia Pembelajaran Tokoh Wayang Pandawa Lima Untuk Siswa SD Menggunakan Macromedia Flash MX" Jurnal. STMIK AMIKOM, Yogyakarta
- Novilia. 2011. *Perancangan Komunikasi Visual Animasi Film Pendek "Perlombaan 12 Shio"*. Tugas Akhir. Jakarta: Universitas Bina Nusantara
- Rovinto, Adi. 2015. *Pengembangan Iklan Layanan Masyarakat dengan Pendekatan Infografis Tentang pentingnya Konsumsi Air Putih*. Tugas Akhir. Jakarta: Politeknik Negeri Jakarta
- Santoso, Budhi. 2011. "Pembuatan Video Profil Smart Preschool Kepunton Solo" Jurnal. IJNS, Yogyakarta
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Suhastjarja. 1992. *Pengantar Apresiasi Seni*. Yogyakarta : Institut Seni Indonesia Yogyakarta
- Suyanto, M. 2003, *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Andi
- Suyanto, M. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi Untuk Bisnis*. Yogyakarta : Andi
- Winn L. Ross. 1995. *Multimedia Bible*. Premier Edition. Sams Publishing