

**APLIKASI PENJUALAN BERBASIS *WEB*
(*E-COMMERCE*) PADA PT RICKY MUSI WIJAYA
PALEMBANG**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

OLEH:

Yunevi Balqis (0611 3080 1383)

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

2014

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“No Matter the process, the result is what counts on. You will get what you earned.”

“ Success doesn’t just come and find you, you have to go out and get it.”

“ No rest is worth anything except the rest that is earned.”

Kami Persembahkan Kepada :

- ✓ Kedua Orang Tua Tercinta
- ✓ Kakak dan Adik, serta Keluarga Besar Tercinta
- ✓ Dosen-dosen yang Telah Membimbing
- ✓ Almamater
- ✓ Gamuv (Lala, Tina) Selaku Sahabat Penulis
- ✓ Teman-teman terbaik di 6MIC dan Manajemen Informatika

ABSTRAK

Bagian utama dari Laporan Akhir ini adalah membuat website *e-Commerce* di PT Ricky Musi Wijaya Palembang. PT Ricky Musi Wijaya merupakan perusahaan distribusi yang bergerak dibidang penjualan produk seperti Ricky, GT-Man, Ricsony, GT Man Kid, GT-Kid, GT Man Sport, BUM Equipment. PT Ricky Musi Wijaya belum mempunyai layanan penjualan produk melalui *internet* atau yang biasa disebut dengan istilah *e-Commerce (electronic-Commerce)*. PT Ricky Musi Wijaya ini hanya bisa melayani transaksi yang dilakukan melalui telepon serta dalam metode promosi secara langsung kepada konsumennya dan hanya dilakukan pada wilayah setempat yang bisa dijangkau saja, dan belum menyebar ke daerah-daerah ataupun kota-kota lainnya. Metode yang digunakan dalam pembuatan *e-Commerce*, menggunakan pendekatan terstruktur, yaitu menggunakan beberapa alat bantu seperti Diagram Konteks, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Block Chart*, *Flow Chart*, *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan Kamus Data (*Data Dictionary*). Perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah *Photoshop*, *Dreamweaver CS6* dan *database MySQL* sebagai pembangun serta dokumentasi program dan laporan. Dengan adanya sistem penjualan berbasis *web* yang sudah terkoneksi dengan *database*, tentunya akan sangat mempermudah pengolahan data barang untuk dijual dan akan sangat membantu sekali dalam hal pemasaran produk, karena setiap informasi yang akan diberikan kepada konsumen bisa lebih cepat, akurat dan tentunya dengan biaya yang sangat murah.

ABSTRACT

The main of this final project is to make e-Commerce website in PT Ricky Musi Wijaya Palembang. PT Ricky Musi Wijaya is a company in distributing some sales products, such as Ricky, GT-Man, Ricsony, GT Man Kid, GT-Kid, GT Man Sport, BUM Equipment. PT Ricky Musi Wijaya has no selling service its products through the internet or commonly reffered to as e-Commerce (electronic-Commerce). The selling transactions has been conducted by phone or direct promotion to consumen and only done on the local reachable area, so the distribution of the product is limited. To conduct the system it was used structured approach, several tools such as Context Diagram, Data Flow Diagram (DFD), Block Chart, Flow Chart, Entity Relationship Diagram (ERD) and Kamus Data (Data Dictionary). Support software used was Photoshop, Dreamweaver CS6, and MySQL database as a builder and program documentation and repots. Will the web-based system, which has been already connected to database, will be easier data processing and will be very helpful at all in terms of marketing the product, because any information will be given to consumers rapidly, accurately and of course with a very low cost.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB (E-COMMERCE) PADA PT RICKY MUSI WIJAYA PALEMBANG” ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini, penulis telah banyak memperoleh bantuan, bimbingan dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis dengan segala kerendahan dan ketulusan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada yang terhormat :

1. Bapak RD. Kusumanto, S.T.,M.M, selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak H. Firdaus, S.T.,M.M, selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak H.L. Suhairi Hazisma, S.E.,M.Si, selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T, selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T, selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Dedy Rusdyanto, S.E.,M.Si, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
7. Bapak Robinson, S.Kom.,M.Kom, selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Infromatika.
8. Ibu Desi Apriyanti, S.E., M.Si selaku Dosen Pembimbing I.
9. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II.

10. Bapak H.M. Yunisyaf, S.E, selaku pimpinan PT Ricky Musi Wijaya Palembang.
11. Seluruh staf dan karyawan PT Ricky Musi Wijaya Palembang yang telah memberikan data dan penjelasan yang diperlukan dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
12. Kedua orangtua serta teman-teman yang telah memberikan dorongan semangat dan doa selama penulis dalam masa pendidikan maupun penulisan Laporan Akhir ini.
13. Teman-teman seperjuangan, khususnya anak-anak kelas 6 MIC yang telah banyak memberikan dukungan kepada kami baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang. Kiranya Allah SWT, melimpahkan berkah dan karunia-Nya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan sehingga terselesaikannya Laporan Akhir ini. Akhir kata, semoga Laporan Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai.

Palembang, 08 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
LAMPIRAN	xxi
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan	4
1.4.1. Tujuan Penulisan	4
1.4.2. Manfaat Penulisan.....	5
1.5. Metode Penelitian	6
1.5.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.5.2. Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 8
2.1. Teori Umum.....	8
2.1.1. Pengertian Komputer	8
2.1.2. Pengertian Internet.....	8
2.1.3. Pengertian Aplikasi.....	8

2.1.4. Pengertian Penjualan.....	9
2.1.5. Pengertian <i>Web</i>	9
2.1.6. Pengertian <i>e-Commerce</i>	10
2.1.7. Model Transaksi <i>e-Commerce</i>	10
2.1.8. Keuntungan <i>e-Commerce</i>	11
2.1.9. Kerugian <i>e-Commerce</i>	12
2.1.10. Pengertian PT Ricky Musi Wijaya Palembang.....	12
2.1.11. Pengertian Aplikasi Penjualan Berbasis <i>Web (e-Commerce)</i> pada PT Ricky Musi wijaya Palembang	12
2.1.12. Metode Pengujian Perangkat Lunak	13
2.1.12.1. Pengertian Metode Pengujian	13
2.1.12.2. Metode Pengujian.....	13
2.1.12.2.1. Metode <i>Black Box Testing</i>	13
2.1.12.2.1. Pengertian <i>Black Box Testing</i> ...	13
2.2. Teori Khusus.....	15
2.2.1. Pengertian <i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	15
2.2.2. Pengertian <i>Block Chart</i>	16
2.2.3. Pengertian <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	18
2.2.4. Pengertian <i>Flowchart</i>	19
2.2.5. Pengertian <i>Kamus Data</i>	21
2.2.6. Pengembangan Sistem	21
2.2.6.1. Tahap-Tahap Pengembangan Sistem	22
2.2.7. <i>Design Input dan Output</i>	23
2.2.6.1. <i>Input</i>	23
2.2.6.2. <i>Output</i>	23
2.3. Teori Program	24
2.3.1. Basis Data (<i>Database</i>)	24
2.3.2. Sekilas Tentang <i>PHP</i>	24
2.3.2.1. Pengertian <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	24
2.3.2.2. Konsep Kerja <i>PHP</i>	25
2.3.2.3. Skrip <i>PHP</i>	25

2.3.2.4. Tipe Data <i>PHP</i>	27
2.3.3. Sekilas Tentang <i>MySQL</i>	27
2.3.3.1. Pengertian <i>MySQL</i>	27
2.3.3.1. Fungsi-fungsi <i>MySQL</i>	28
2.3.4. Pengertian <i>Adobe Dreamweaver CS6</i>	29
2.3.5. Ruang Kerja <i>Dreamweaver CS6</i>	30
2.3.6. <i>Javascript</i>	31
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	32
3.1. Sejarah Singkat PT Ricky Musi Wijaya Palembang	32
3.2. Visi dan Misi PT Ricky Musi Wijaya Palembang.....	32
3.2.1. Visi PT Ricky Musi Wijaya Palembang	32
3.2.2. Misi PT Ricky Musi Wijaya Palembang	32
3.3. Aktivitas Perusahaan.....	33
3.4. Struktur Organisasi PT Ricky Musi Wijaya Palembang	33
3.5. Tugas dan Tanggung Jawab.....	36
3.5.1. Direktur	36
3.5.2. Departemen Keuangan.....	36
3.5.2.1. Bagian <i>Accounting</i>	36
3.5.2.2. Bagian Keuangan lain (<i>Finance</i>).....	37
3.5.3. Departemen Pemasaran.....	37
3.5.3.1. <i>Supervisor Salesman</i>	37
3.5.3.2. <i>Salesman</i>	37
3.5.4. Departemen Umum.....	38
3.5.4.1. Bagian Gudang	38
3.5.4.2. Bagian Ekspedisi	38
3.5.4.3. Bagian Umum Lainnya.....	37
3.6. Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
4.1. Investigasi Sistem	41

4.1.1.	Studi Awal	41
4.1.1.1.	Mengidentifikasi Masalah	41
4.1.1.2.	Alternatif Pemecahan Masalah.....	42
4.1.2.	Studi Kelayakan	42
4.2.	Analisis Sistem	45
4.2.1.	Pembahasan Sistem yang Berjalan	45
4.2.2.	Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan	46
4.2.3.	Alat Bantu Perancangan.....	46
4.2.3.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	46
4.2.3.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	47
4.2.3.3.	Bahan Bantu Perancangan.....	47
4.2.4.	Rancangan Sistem.....	47
4.3.	Desain Sistem	48
4.3.1.	Perancangan Model Sistem.....	48
4.3.1.1.	Data <i>Flow Diagram</i> (<i>DFD</i>) Sistem yang Baru	48
4.3.1.1.	Diagram Konteks Sistem yang Baru	48
4.3.1.1.2.	Data <i>Flow Diagram</i> (<i>DFD</i>) Level 0 (<i>zero</i>) Sistem yang Baru.....	50
4.3.1.2.	<i>Blockchart</i> Sistem yang Baru	53
4.3.1.3.	<i>Flowchart</i> Pelanggan.....	55
4.3.1.4.	<i>Flowchart</i> Admin	57
4.3.1.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (<i>ERD</i>) Sistem yang Baru.....	59
4.3.2.	Kamus Data (<i>Dictionary Data</i>) Sistem yang Baru	60
4.3.3.	Desain <i>Database</i> dan <i>Table</i>	62
4.3.3.1.	Desain <i>Database</i> <i>rmw_ecom</i>	62
4.3.3.2.	Desain Tabel <i>brand</i>	63
4.3.3.3.	Desain Tabel <i>jenis_produk</i>	63
4.3.3.4.	Desain Tabel Kategori.....	63
4.3.3.5.	Desain Tabel <i>konfirmasi_pembayaran</i>	64
4.3.3.6.	Desain Tabel <i>member</i>	64

4.3.3.7. Desain Tabel produk	65
4.3.3.8. Desain Tabel transaksi.....	66
4.3.3.9. Desain Tabel <i>user</i>	67
4.3.4. Desain <i>Input</i>	67
4.3.4.1. Desain Halaman <i>Sign In / Register</i> Pelanggan	67
4.3.4.2. Desain <i>Form Register</i>	68
4.3.4.3. Desain Halaman <i>Home</i> Pelanggan	68
4.3.4.4. Desain Halaman <i>Men</i>	70
4.3.4.5. Desain Halaman <i>Kids</i>	71
4.3.4.6. Desain Halaman <i>Sale</i>	72
4.3.4.7. Desain Halaman <i>How To Order</i>	73
4.3.4.8. Desain Halaman <i>How To Payment</i>	74
4.3.4.9. Desain Halaman <i>About Us</i>	75
4.3.4.10. Desain Halaman <i>Privacy Policy</i>	76
4.3.4.11. Desain Halaman <i>Contact Us</i>	77
4.3.4.12. Desain Halaman <i>FAQ</i>	78
4.3.4.13. Desain Halaman <i>Cart</i>	79
4.3.4.14. Desain Halaman <i>Track Your Orders</i>	80
4.3.4.15. Desain Halaman <i>Confirmation of Payment</i>	81
4.3.4.16. Desain Halaman <i>Setting Account</i>	82
4.3.4.17. Desain Halaman <i>Log In</i> (Admin)	83
4.3.4.18. Desain Halaman Monitor Transaksi (Admin)	84
4.3.4.19. Desain Halaman Produk (Admin)	85
4.3.4.20. Desain Halaman Kategori (Admin).....	85
4.3.4.21. Desain Halaman Semua Transaksi (Admin)	86
4.3.4.22. Desain Halaman Detail Pemesanan (Admin).....	87
4.3.4.23. Desain Halaman Detail Produk (Admin)	88
4.3.4.24. Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran (Admin) 89	
4.3.4.25. Desain Halaman Laporan <i>Member</i> (Admin)	89
4.3.4.26. Desain Halaman Laporan Penjualan (Admin).....	90
4.3.4.27. Desain Halaman <i>Member List</i> (Admin)	91

4.3.4.28. Desain Halaman Pengaturan Akun (Admin).....	91
4.3.5. Desain <i>Output</i>	92
4.3.5.1. Desain Cetak Laporan <i>Member</i>	92
4.3.5.2. Desain Cetak Laporan Penjualan	93
4.4. Implementasi Sistem.....	94
4.4.1. Tampilan Program	94
4.4.1.1. Tampilan Halaman <i>Home</i> Pelanggan	94
4.4.1.2. Tampilan Halaman <i>Sign In / Register</i>	95
4.4.1.3. Tampilan Halaman <i>Form Register</i>	96
4.4.1.4. Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>Sock Men</i>	97
4.4.1.5. Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>T-Shirt Men</i>	98
4.4.1.6. Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>Underwear Men</i>	99
4.4.1.7. Tampilan Halaman <i>Kids</i> Kategori <i>Sock Kids</i>	100
4.4.1.8. Tampilan Halaman <i>Kids</i> Kategori <i>T-Shirt Kids</i>	101
4.4.1.9. Tampilan Halaman <i>Kids</i> Kategori <i>Underwear Kids</i>	102
4.4.1.10. Tampilan Halaman <i>Sale</i>	103
4.4.1.11. Tampilan Halaman <i>How To Order</i>	104
4.4.1.12. Tampilan Halaman <i>How To Payment</i>	104
4.4.1.13. Tampilan Halaman <i>About Us</i>	105
4.4.1.14. Tampilan Halaman <i>Privacy Policy</i>	106
4.4.1.15. Tampilan Halaman <i>Contact Us</i>	107
4.4.1.16. Tampilan Halaman <i>FAQ</i>	107
4.4.1.17. Tampilan Halaman <i>Cart</i>	108
4.4.1.18. Tampilan Halaman <i>Track Your Orders</i>	109
4.4.1.19. Tampilan Halaman <i>Confirmation of Payment</i>	110
4.4.1.20. Tampilan Halaman <i>Setting Account</i>	110
4.4.1.21. Tampilan Halaman <i>Login (Admin)</i>	111
4.4.1.22. Tampilan Halaman Monitor Transaksi (Admin)... ..	111
4.4.1.23. Tampilan Halaman Produk (Admin).....	112
4.4.1.24. Tampilan Halaman Kategori (Admin)	113
4.4.1.25. Tampilan Halaman Semua Transaksi (Admin).....	113

4.5.	Pemeliharaan Sistem.....	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		132
5.1.	Kesimpulan	132
5.2.	Saran	133

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	15
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>Block Chart</i>	17
Tabel 2.3. Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	19
Tabel 2.4. Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	20
Tabel 2.5. Simbol-simbol Kamus Data.....	22
Tabel 2.6. Fungsi-fungsi <i>MySQL</i>	28
Tabel 4.1. Desain <i>Database</i> <i>rmw_ecom</i>	62
Tabel 4.2. Desain Tabel <i>brand</i>	63
Tabel 4.3. Desain Tabel <i>jenis_produk</i>	63
Tabel 4.4. Desain Tabel <i>kategori</i>	63
Tabel 4.5. Desain Tabel <i>konfirmasi_pembayaran</i>	64
Tabel 4.6. Desain Tabel <i>member</i>	64
Tabel 4.7. Desain Tabel <i>produk</i>	65
Tabel 4.8. Desain Tabel <i>transaksi</i>	66
Tabel 4.9. Desain Tabel <i>user</i>	67
Tabel 4.10. Rencana Pengujian Pelanggan	119
Tabel 4.11. Rencana Pengujian Admin.....	120
Tabel 4.12. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Registrasi	121
Tabel 4.13. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Akses Aplikasi.....	122
Tabel 4.14. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Menu <i>Men, Kids,</i> dan <i>Sale</i>	122
Tabel 4.15. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Menu <i>Confirmation</i> of <i>Payment</i>	124
Tabel 4.16. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Menu <i>Setting Account</i>	124
Tabel 4.17. Kasus dan Hasil Mengakhiri Aplikasi	125
Tabel 4.18. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Menu <i>Kategori</i>	125
Tabel 4.19. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Menu <i>Produk</i>	126
Tabel 4.20. Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Detail Pesanan.....	127

Tabel 4.21.	Kasus dan Hasil Pengujian Laporan <i>Member</i>	128
Tabel 4.22.	Kasus dan Hasil Pengujian Laporan Penjualan	129
Tabel 4.23.	Kasus dan Hasil Pengujian Halaman Data Pengaturan Akun.....	129
Tabel 4.24.	Kasus dan Hasil Mengakhiri Aplikasi	130

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Cara Kerja <i>PHP</i>	25
Gambar 2.2. Tampilan kode <i>PHP</i> pada <i>Browser</i>	26
Gambar 2.3. Tampilan Halaman <i>Welcome Screen</i> dari <i>Dreamweaver CS6</i>	29
Gambar 2.4. Tampilan Ruang Kerja <i>Dreamweaver CS6</i>	30
Gambar 3.1. Struktur Organisasi PT Ricky Musi Wijaya Palembang	35
Gambar 3.2. Sistem yang sedang berjalan	39
Gambar 4.1. Tampilan Diagram Konteks	48
Gambar 4.2. Tampilan Diagram <i>Level 0 (Zero)</i>	50
Gambar 4.3. Tampilan <i>Block Chart</i>	55
Gambar 4.4. Tampilan <i>Flowchart</i> Pelanggan	56
Gambar 4.5. Tampilan <i>Flowchart</i> Admin	57
Gambar 4.6. Tampilan (ERD) <i>Entity Relationship Data</i>	59
Gambar 4.7. Desain Halaman <i>Sign In / Register</i>	67
Gambar 4.8. Desain Halaman <i>Form Register</i>	68
Gambar 4.9. Desain Halaman <i>Home</i> Pelanggan	69
Gambar 4.10. Desain Halaman <i>Men</i>	70
Gambar 4.11. Desain Halaman <i>Kids</i>	71
Gambar 4.12. Desain Halaman <i>Sale</i>	72
Gambar 4.13. Desain Halaman <i>How To Order</i>	73
Gambar 4.14. Desain Halaman <i>How To Payment</i>	74
Gambar 4.15. Desain Halaman <i>About Us</i>	75
Gambar 4.16. Desain Halaman <i>Privacy Policy</i>	76
Gambar 4.17. Desain Halaman <i>Contact Us</i>	77
Gambar 4.18. Desain Halaman <i>FAQ</i>	78
Gambar 4.19. Desain Halaman <i>Cart</i>	79
Gambar 4.20. Desain Halaman <i>Track Your Orders</i>	80
Gambar 4.21. Desain Halaman <i>Confirmation Payment</i>	81

Gambar 4.22.	Desain Halaman <i>Setting Account</i>	82
Gambar 4.23.	Desain Halaman <i>Log In</i> (Admin).....	83
Gambar 4.24.	Desain Halaman Monitor Transaksi.....	84
Gambar 4.25.	Desain Halaman Produk.....	85
Gambar 4.26.	Desain Halaman Kategori	85
Gambar 4.27.	Desain Halaman Semua Transaksi.....	86
Gambar 4.28.	Desain Halaman Detail Pemesanan (Admin).....	87
Gambar 4.29.	Desain Halaman Detail Produk (Admin)	88
Gambar 4.30.	Desain Halaman Konfirmasi Pembayaran (Admin)	89
Gambar 4.31.	Desain Halaman Laporan <i>Member</i> (Admin).....	89
Gambar 4.32.	Desain Halaman Laporan Penjualan (Admin)	90
Gambar 4.33.	Desain Halaman <i>Member List</i> (Admin)	91
Gambar 4.34.	Desain Halaman Pengaturan Akun (Admin).....	91
Gambar 4.35.	Desain Cetak Laporan <i>Member</i>	92
Gambar 4.36.	Desain Cetak Laporan Penjualan	93
Gambar 4.37.	Tampilan Halaman <i>Home</i> Pelanggan.....	94
Gambar 4.38.	Tampilan Halaman <i>Sign In / Register</i> Pelanggan	95
Gambar 4.39.	Tampilan <i>Form Register</i>	96
Gambar 4.40.	Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>Sock Men</i>	97
Gambar 4.41.	Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>T-Shirt Men</i>	98
Gambar 4.42.	Tampilan Halaman <i>Men</i> Kategori <i>Underwear Men</i>	99
Gambar 4.43.	Tampilan Halaman <i>Kids</i> Kategori <i>Sock Kids</i>	100
Gambar 4.44.	Tampilan Halaman <i>Kids</i> Kategori <i>T-Shirt Kids</i>	101
Gambar 4.45.	Tampilan <i>Kids</i> Kategori <i>Underwear Kids</i>	102
Gambar 4.46.	Tampilan Halaman <i>Sale</i>	103
Gambar 4.47.	Tampilan Halaman <i>How To Order</i>	104
Gambar 4.48.	Tampilan Halaman <i>How To Payment</i>	104
Gambar 4.49.	Tampilan Halaman <i>About Us</i>	105
Gambar 4.50.	Tampilan Halaman <i>Privacy policy</i>	106
Gambar 4.51.	Tampilan Halaman <i>Contact Us</i>	107
Gambar 4.52.	Tampilan Halaman <i>FAQ</i>	107

Gambar 4.53.	Tampilan Halaman <i>Cart</i>	108
Gambar 4.54.	Tampilan Halaman <i>Track Your Orders</i>	109
Gambar 4.55.	Tampilan Halaman <i>Confirmation of Payment</i>	110
Gambar 4.56.	Tampilan Halaman <i>Setting Account</i>	110
Gambar 4.57.	Tampilan Halaman <i>Log In</i> (Admin).....	111
Gambar 4.58.	Tampilan Halaman Monitor Transaksi	111
Gambar 4.59.	Tampilan Halaman Produk (Admin).....	112
Gambar 4.60.	Tampilan Halaman Kategori (Admin)	113
Gambar 4.61.	Tampilan Halaman Semua Transaksi (Admin).....	113
Gambar 4.62.	Tampilan Halaman Detail Pesanan (Admin)	114
Gambar 4.63.	Tampilan Halaman Detail Produk (Admin).....	114
Gambar 4.64.	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran (Admin)	115
Gambar 4.65.	Tampilan Halaman Laporan <i>Member</i> (Admin).....	115
Gambar 4.66.	Tampilan Halaman Laporan Penjualan (Admin)	116
Gambar 4.67.	Tampilan Halaman <i>Member List</i> (Admin).....	116
Gambar 4.68.	Tampilan Halaman Pengaturan Akun (Admin)	117
Gambar 4.69.	Tampilan Halaman Cetak Laporan <i>Member List</i> (Admin)	118
Gambar 4.70.	Tampilan Halaman Cetak Laporan Penjualan.....	118