

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Abdulloh, Rohi. 2018. *7 In 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ayu, Fitri dan Nia Permatasari. 2018. Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12-26.
- Erzha, Ervan. 2014. *Buku Pintar Merakit Komputer*. Publishing Langit
- Hariyatmi, H., dkk. 2020. Implementasi Pendidikan Karakter melalui Kegiatan Munaqosah Tahfidzul Qur'an di MIM Kerten Banyudono, Boyolali. *Buletin KKN Pendidikan*, 1(2), 50-55.
- Hidayat, Taufik dan Mahmudin Muttaqin. 2018. Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online Menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatisi UNIS*, 6(1), 25-29.
- Indriani, Dini, dan Ai Ilah Warnilah. 2019. Sistem Informasi Hafalan Terbaik Dalam Munaqosah Tahfizhul Qur'an Menggunakan Metode AHP. *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, 7(1), 1-11.
- Jannah, Miftahul dkk. 2019. *Mahir Bahasa Pemrograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Janti, Suhar. 2017. Animasi Edukasi Interaktif Tes Kemampuan Konsentrasi Dengan Permainan Tebak Warna. *Jurnal Teknik Komputer*, 3(1), 106-113.
- Kadir, Abdul. 2013. *Pengenalan Algoritma Pendekatan Secara Visual Dan Interaktif Menggunakan Raptor*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Lubis, Adyanata. 2016. *Basis Data Dasar*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Maharani, Meilan Anastasia. 2018. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi dengan CODEIGNITER dan LARAVEL*. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia.
- Mulyani, Yeni. 2020. *Belajar Coding Itu Penting di Era Revolusi Industri 4.0*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Mulyono, Hasyim. 2008. *Buku Pintar Komputer*. Jakarta: Kriya Pustaka.
- Nofriansyah, Dicky dan Sarjon Defit. 2017. *Multi Criteria Decision Making (MCDM) pada Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.

- Pamungkas, Canggi Ajika. 2017. *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Pradana, Rivan Aditya. 2020. Analisis dan Pembuatan Website E-Commerce Panda Home Industri Palur. *Surakarta Informatic Journal (SIJ)*, 2(2): 44-55.
- Pradiatiningtyas, Diah dan Suparwanto. 2018. E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(2).
- Pratiwi, Heny. 2016. *Buku Ajar Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Rosyad, Ali Miftakhu. 2019. Implementasi Pendidikan Karakter Melalui Manajemen Sekolah. *Tarbawi: Jurnal Keilmuan Manajemen Pendidikan*, 5(02), 173-190.
- Sa'ad, Muhammad Ibnu. 2020. Otodidak Web Programming Membuat Website Edutainment. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sukamto, Rosa Ariani & M. Shalahuddin. 2019. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sulistiono, Heru. 2018. *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Suntoro, Joko. 2019. *Data Mining Algoritma dan Implementasi dengan Pemrograman PHP*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Supriyono, R.A. 2018. *Akuntansi Keperilakuan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Susilo, A. A. T., Sunardi, L., & Waruwu, Y. 2019. Penerapan Algoritma Apriori Pada Data Penjualan Kosmetik di Toko Sharly Kota Lubuklinggau. *JUTIM (Jurnal Teknik Informatika Musirawas)*, 4(2), 92-100.
- Syifani, Dita dan Ardiansyah Does. 2018. Aplikasi Sistem Rekam Medis di Puskesmas Kelurahan Gunung. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 9(1), 22-31.
- Yulianti, D. Y. U., Hikmah, N., Sitasi, C., & Yulianti, U. 2019. Implementasi Data Mining Menentukan Game Android Paling Diminati Dengan Algoritma Apriori. *Informatika*, 21(1), 29-34.
- Yulyantari, Luh Made dan IGKG Puritan Wijaya ADH. 2019. *Manajemen Model Pada Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Winarno, dkk. 2014. *Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP, Javascript*.
Jakarta: PT Elex Media Komputindo.