



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pangan adalah segala sesuatu yang berasal dari sumber hayati produk pertanian, perkebunan, kehutanan, perikanan, peternakan, perairan, dan air, baik yang diolah maupun tidak diolah yang diperuntukan sebagai makanan atau minuman bagi konsumsi manusia, termasuk juga bahan tambahan pangan, bahan baku pangan, dan bahan lainnya yang digunakan dalam proses penyiapan, pengolahan, pembuatan makanan atau minuman. sebagai makanan utama sehari-hari manusia, pangan sangat diperuntukan untuk memenuhi kebutuhan pokok manusia sehingga pangan termasuk barang atau benda utama yang dapat diperdagangkan. Sebagai produk dagangan utama atau benda niaga, pangan memiliki standar perdagangan internasional yang dapat di ekspor maupun impor sehingga pangan termasuk salah satu jenis produk komoditi pasar.

Komoditi pangan dapat dikelompokkan menjadi dua kelompok yaitu pangan nabati dan pangan hewani. Pangan nabati terdiri dari sepuluh komoditi yaitu beras, jagung, kedelai, kacang tanah, ubi kayu, ubi jalar, sayuran, buah-buahan, minyak goreng dan gula putih. Sedangkan pangan hewani terdiri dari lima komoditi yang meliputi daging sapi, daging ayam, telur, susu, dan ikan. Komoditi pangan mempunyai peranan yang sangat penting dalam aspek ekonomi, sosial, dan politik. Sehingga harga komoditi pangan sendiri sangat dipengaruhi oleh kestabilan distribusi permintaan dan penawaran dipasar komoditi.

Meningkatnya jumlah penduduk di Indonesia, juga mempengaruhi nilai permintaan pada komoditi bahan pangan yang dapat mempengaruhi harga komoditi pangan, sehingga harga komoditi pangan sering mengalami perubahan harga.

Perubahan harga bisa terjadi sewaktu-waktu yang dapat menyebabkan harga pangan menjadi tidak stabil sehingga mengakibatkan masyarakat terutama kalangan bawah tidak bisa membeli kebutuhan pangan apabila harganya tiba-tiba naik. Maka pemerintah harus memiliki perencanaan untuk menjaga kestabilan harga bagi masyarakat di setiap daerah. Menjaga kestabilan dan pengawasan secara langsung mengenai harga



komoditi pangan merupakan tugas dari Dinas Perdagangan. Hal ini juga dilakukan oleh Dinas Perdagangan pada Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI).

Saat ini pada Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) dalam mengambil kebijakan untuk menjaga kestabilan harga komoditi pangan dapat melakukan dengan melihat harga komoditi pangan pada periode selanjutnya, maka dibutuhkan sebuah prediksi harga yang akurat dan tepat. Dengan mendapatkan sebuah hasil prediksi harga yang tepat dan akurat sehingga dibutuhkannya teknologi yang dapat menghasilkan perhitungan yang mendekati.

Saat ini perkembangan teknologi dan informasi membuat perubahan pada pola hidup masyarakat. Adanya kemajuan teknologi ini, Dinas perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) berupaya membuat suatu sistem yang berbasis *website* yang dapat membantu kegiatan dalam memprediksikan harga komoditi pangan.

Oleh karena itu untuk memecahkan permasalahan ini, penulis menggunakan metode *Least Square* (Kuadrat Terkecil) yang merupakan salah satu metode peramalan yang digunakan untuk melihat trend dari data deret waktu. Dengan menggunakan metode *Least Square* ini dapat meramalkan harga pangan setiap minggu dari berbagai komoditi pangan sehingga memudahkan dalam menyajikan informasi prediksi harga pangan yang terupdate secara mudah, cepat, dan dapat diakses secara *online* oleh masyarakat. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud menyusun laporan Tugas Akhir ini dengan judul “ **Sistem Prediksi Harga Komoditi Pangan Pada Pasar Kayuagung berbasis Website dengan Menggunakan Metode *Least Square* ”.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan diatas, maka terdapat kendala yang masih terjadi di Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir, yaitu:

1. Perubahan harga yang terjadi sewaktu-waktu dapat menyebabkan harga pangan menjadi tidak stabil mengakibatkan masyarakat terutama kalangan bawah tidak bisa membeli kebutuhan pangan.



2. Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) dalam mengambil kebijakan untuk menjaga kestabilan harga komoditi pangan dapat dilakukan dengan melihat harga komoditi pangan pada periode selanjutnya.
3. Belum tersedianya aplikasi yang digunakan oleh pihak Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir untuk mempermudah dan mempercepat dalam proses prediksi harga pangan pada periode selanjutnya.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian dibutuhkan sebuah batasan ruang lingkup agar permasalahan yang akan diteliti lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan pembahasan. Adapun batasan masalah tersebut dalam tugas akhir ini adalah :

1. Perangkat lunak yang akan dibangun yaitu memasukan data komoditi pangan, memasukan data hasil survei, memasukan data harga pangan, memasukan data faktor perubahan harga, menampilkan informasi harga komoditi pangan, dan melakukan prediksi harga berdasarkan tanggal yang akan diprediksi..
2. Data yang digunakan hanya data yang berkaitan dengan data harga komoditi pangan dan faktor perubahan harga.
3. Studi Kasus yang digunakan dalam penelitian ini hanya pada pasar Kayuagung Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI).

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Merancang dan membuat Sistem Prediksi Harga Komoditi Pangan pada Pasar Kayuagung berbasis *Website* dengan menggunakan Metode *Least Square*.
2. Meningkatkan Efektifitas dan Efisiensi pegawai Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) dalam menentukan prediksi harga komoditi pangan pada pasar Kayuagung.



1.4.2 Manfaat

Manfaat yang ingin didapat dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah Dinas Perdagangan Kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) dalam memberikan informasi harga komoditi pangan kepada masyarakat .
2. Mempermudah Dinas Perdagangan kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI) dalam mengambil keputusan jika terjadi kenaikan harga komoditi pangan.

1.5 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini memuat pemaparan materi yang dikelompokkan menjadi lima BAB sesuai dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai uraian tentang deskripsi umum Tugas Akhir yang meliputi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penulisan, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menjelaskan deskripsi mengenai teori yang terkait dengan judul laporan Tugas Akhir yaitu Teori Umum, Teori Judul, Teori Khusus, Teori Program dan Referensi Penelitian Terdahulu.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan mendeskripsikan instansi penelitian, metode yang akan digunakan dan konsep perangkat lunak yang dibuat.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan pembahasan mengenai deskripsi hasil perancangan sistem yang meliputi Perencanaan, Permodelan Data, Permodelan Proses, Pembentukan Aplikasi dan Pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian penutup berisi kesimpulan dan saran yang relevan dengan ketercapaian tujuan tugas akhir dengan permasalahan yang diselesaikan dalam tugas akhir serta saran yang berisi kajian hal-hal yang masih dapat dikembangkan lebih lanjut.