DAFTAR PUSTAKA

A.S, Rosa dan M. Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.

Dewaweb. 2021. *Cara Mengaktifkan Instagram Shopping dan Menambahkan Web*. (Online). (https://bit.ly/3cFapgC, diakses 3 Juni 2021)

Dewaweb. 2021. *Pengertian Internet, Sejarah dan Perkembangannya*. (Online). (https://tinyurl.com/3frpn4bk, diakses 1 Juni 2021).

Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Jawa Timur. 2020. *Tutorial Membuat Gift Box Exclusive*. (Online). (https://tinyurl.com/2hyz4xdx, diakses 4 Juni 2021).

Edi, Fandi Rosi Sarwo. 2016. *Teori Wawancara Psikodiagnostik*. Yogyakarta: LeutikaPrio.

Enterprise, Jubilee. 2018. *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Komputindo.

Ervina. 2019. *Pengertian Penjualan, Tujuan dan Bentuknya dalam Perusahaa*. (Online). (https://tinyurl.com/tp978mx7, diakses 2 Juni 2021)

Garyman. 2019. *(souvenir event) Gift Box atau Voucher? Pililah yang terbaik untuk Souvenir Event Anda*. (Online). (https://tinyurl.com/t22x96hx, diakses 3 Juni 2021).

Gautama, Hardan, M.J.U Haris Bahrudin, dan Tri Rochmadi. 2019. *Internet Marketing For Your Business*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Harmayani, dkk. 2020. *E-Commerce Suatu Pengantar Bisnis Digital*. . Yayasan Kita Menulis.

Ibnuismail. 2021. *QR Code adalah: Pengertian dan Fungsinya sebagai Metode Pembayaran yang Mudah dan Cepat*. (Online). (https://tinyurl.com/9t3ww5zw, diakses 1 Juni 2021)

Kristanto, Andi. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Jakarta : PT Alex Media Komputindo.

Mardatila, Ani. 2021. *Mengenal Pengertian Website, Ketahui Jenis dan Fungsinya.* (Online). (https://tinyurl.com/tndyptvd, diakses 2 Juni 2021).

Maryanto, Rusmanto. 2017. *Pengantar Digital Marketing: Modul Praktikum Manajemen Pemasaran Berbasis IT*. Rusmanto Self-publishing.

Media, Sekawan. 2020. *Pengertian Internet, Sejarah, Perkembangan, Manfaat, dan Dampaknya*. (Online). (https://tinyurl.com/f3uz55fj, diakses 1 Juni 2021).

Mujib, Fathul dan Tutik Saptiningsing. 2020. *School Branding Strategi di Era Disruptif*. Bumi Aksara.

Ni'matuzahroh dan Susanti Prasetyaningrum.2018.*Observasi: Teori dan Aplikasi dalam Psikologi*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.

NKD, Feradhita. 2020. *Cara Membuat Instagram Shopping Untuk Online Shop Anda*. (Online). (https://bit.ly/3zoMVWQ, diakses 3 Juni 2021)

Nofriansyah, Dicky, dkk. 2020. *Bisnis Online Strategi & Peluang Usaha*. Yayasan Kita Menulis.

Pamungkas, Ajar. 2021. *Apa Perbedaan Antara Hampers Lebaran dengan Parsel*. (Online). (https://tinyurl.com/fjpzx2x3, diakses 1 Juni 2021).

Prasetio, Adhi, dkk. 2021. *Konsep Dasar E-Commerce*. Yayasan Kita Menulis.

Prawiro, M. 2019. *Pengertian Aplikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. (Online). (https://tinyurl.com/yabyarvk, diakses 2 Juni 2021)

Priharto, Sugi. 2020. *Apa itu Branding? Berikut Pengertiannya dan Perbedaanya dengan Marketing*. (Online). (https://tinyurl.com/jfvu24na, diakses 1 Juni 2021).

Putra. 2020. *Pengertian Aplikasi: Fungsi, Sejarah, Klasifikasi, Jenis & Contoh Aplikasi*. (Online). (https://tinyurl.com/tu2mcas2, diakses 2 Juni 2021)

Rachmadi, Tri. 2020. *The Power Of Digital Marketing*. TIGA Ebook.

Rianto, Indra. 2021. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Lakeisha.

Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Komputindo.

Saputra, Didin Hadi, dkk. 2020. *Digital Marketing: Komunikasi Bisnis Menjadi Lebih Mudah*. Yayasan Kita Menulis.

Setiawan, Samhis. 2021. *Pengertian Penjualan – Jenis, Tujuan, Faktor, Pasar, Para Ahli*. (Online). (https://tinyurl.com/v9a83ahj, diakses 2 Juni 2021)

Sidik, Betha. 2017. Pemrograman Web dengan PHP7. Bandung: Informatika.

Solehatin dan Chairul Anam. 2020. E–Deteksi Kematangan Buah Jeruk Banyuwangi Mengunakan Metode KNN Berbasis Android. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Supardi, Yuniar. 2020. *Semua Bisa Menjadi Programmer JavaScript & Node.js*. Jakarta: PT Elex Komputindo.

Surya, Gempita. 2021. *Apa Perbedaan Hamper dengan Parsel untuk Bingkisan Lebaran?*. (Online). (https://tinyurl.com/22zhtkjy, diakses 2 Juni 2021)

Violita Aprilian, Lusia, dkk . 2020. *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*. CV Kreatif Industri Nusantara.

Waryanto. 2018. *Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya*. (Online). (https://tinyurl.com/2fjexvfu, diakses 2 Juni 2021).

Wibisurya, Aswin. 2018. *Pengenalan QR Code*. (Online). (https://tinyurl.com/4uth394y, diakses 1 Juni 2021).

Yahfizham. 2019. *Dasar-Dasar Komputer*, Medan: Penerbit Perdana Publishing.

Yulianto, Nur Achmad Budi. Mohammad Maskan dan Alifiulahtin Utaminingsih. 2018. *Metodelogi Penelitian Bisnis*. Malang: Polinema Press.