



BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilaksanakan pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan. Penulis akan menyimpulkan dari keseluruhan pembahasan yang telah penulis sampaikan pada bab-bab sebelumnya. Adapun poin-poin dari pembahasan tersebut dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dalam membangun aplikasi wisata Sumatera Selatan berbasis android pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan ini dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *Database MySQL*.
2. Aplikasi ini terdiri dari 2 *interface*, yaitu *interface public* atau wisatawan dengan menggunakan aplikasi android dan *interface* admin sebagai pengelolaannya dengan menggunakan website.
3. Pada halaman admin terdapat *form login* sebagai halaman awal, *form place* yang menampilkan semua tempat wisata, *form categories*, *form news info*, *form setting* dan *form about*. Pada halaman wisatawan terdapat *form* semua tempat, *form* kategori, *form* favorit, *form* info acara, *form setting* dan *form* tentang.
4. Hasil yang diperoleh dari Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Sumatera Selatan dan Panduan ke Lokasi Objek Wisata Berbasis Android pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan ini adalah mempermudah staff bagian destinasi dalam melakukan persebaran informasi wisata yang ada di Sumatera Selatan. Output yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu berupa peta yang ditampilkan dari Google Maps yang menjadi alat pemandu untuk ke lokasi wisata.



5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka penulis akan memberikan saran yang akan disajikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan, yaitu sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk kedepannya Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Sumatera Selatan dan Panduan ke Lokasi Objek Wisata Berbasis Android dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis android dan menjadi media promosi wisata.
2. Kedepannya dapat ditambahkan fitur lebih kompleks dari segi transportasi berupa aplikasi transportasi online dan bekerja sama dengan jasa transportasi online yang ada di Sumatera Selatan contohnya seperti, Grab atau Gojek. Yang akan menjadi nilai tambah dari segi kemudahan dalam menumpuh perjalanan ke lokasi wisata.
3. Sebaiknya dalam melakukan proses rekomendasi wisata baru dibuatkan prosedur untuk verifikasi wisata baru dan mendapatkan data yang dibutuhkan oleh sistem aplikasi.
4. Diharapkan kedepannya sistem dapat dikembangkan menjadi media online Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan.
5. Adapun sistem yang sedang berjalan saat ini banyak kelemahan, sehingga perlu adanya peranan penggunaan teknologi dalam melakukan pengelolaan data wisata, sarana, budaya khususnya pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan.