

**APLIKASI *E-BOOKING* DAN PENGELOLAAN DATA *ASSET*
RUMAH DAN KAVLING PADA PT MAHAPUTRA KARYA
KONTRUKSINDO PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE***



LAPORAN AKHIR

**Disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

**Meli Widiastuti
0618 3080 0659**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2021**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>. Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA)

Nama : Meli Widiastuti
NIM : 0618 3080 0659
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi *E-Booking* dan Pengelolaan Data
Asset Rumah dan Kavling pada PT Mahaputra
Karya Kontruksindo Palembang Berbasis
Website.

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir tanggal 27 Juli 2021
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, 27 Juli 2021

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Nita Novita, SE., M.M.
NIP. 197411232008012008

Pembimbing II,

Delta Khairunnisa, SE., M.Si
NIP. 197606062008012026

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.
NIP. 197306032008012008



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

"Barang siapa yang bersungguh-sungguh, sesungguhnya kesungguhan tersebut untuk kebaikan dirinya sendiri."

(Q.S. Al-Ankabut: 6)

"Kesuksesan adalah kemampuan untuk beranjak dari suatu kegagalan menuju kegagalan lain tanpa kehilangan keinginan untuk berhasil dan disaat kau dihadapkan dengan dua pilihan menyerah atau terus berusaha ingatlah selalu dengan orang yang menyertaimu maka alasan itu sudah lebih dari cukup untuk membuatmu berusaha"

(Median Grup)

Atas Rahmat Allah SWT.

Laporan Ini Saya Persembakan Kepada :

- ❖ Kedua orang tua saya tercinta Ayah Suradi dan Ibu Desrilina serta adik tersayang saya Ridho Oktarian.**
- ❖ Seluruh keluarga besar saya.**
- ❖ Ahmad Randy Rifandy yang selalu memberikan dukungan dan semangat.**
- ❖ Dosen-dosen kami yang telah membimbing, mengajari, mendidik dan membantu kami selama ini.**
- ❖ Sahabat Ambis Seperjuangan, Nyayu Adila Aprilia dan Selamat Apriyanto.**
- ❖ Rekan-rekan seperjuangan, Epic Comeback.**
- ❖ Almamater tercinta.**

ABSTRAK

Tujuan Penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi *E-Booking* dan Pengelolaan Data *Asset* Rumah dan Kavling pada PT Mahaputra Karya Konstruksindo Palembang Berbasis *Website* yang dimaksudkan agar memudahkan konsumen dalam melakukan proses *booking* rumah dan kavling secara *online* dan juga memudahkan pegawai perusahaan dalam melakukan pengelolaan data *asset* rumah dan kavling, serta melakukan proses laporan. Dengan adanya aplikasi ini dimaksudkan agar kegiatan tersebut lebih efisien dan tidak terjadi kendala dalam pelaksanaannya. Proses yang digunakan untuk mendesain aplikasi ini adalah membuat rancangan dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) dan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL, dan *Framework CodeIgniter*. Dalam pengaksesannya, terdapat 3 (tiga) tipe pengguna yang dapat mengakses aplikasi ini yaitu Admin, Konsumen, dan Pimpinan Keuangan. Setiap *user* memiliki akses yang berbeda, Admin mendapatkan hak akses untuk melakukan penginputan data *booking*, penginputan data *asset*, melakukan cek dan *update* data *booking*, melakukan cek dan *update* data *asset*, melakukan penginputan dan *update* data maps perumahan, menambahkan *user* untuk mengakses aplikasi, melakukan penginputan dan *update* data info, melakukan penginputan dan *update* data promo. Konsumen mendapatkan hak akses untuk melakukan proses *e-booking* dengan mengisi formulir serta mengupload bukti pembayaran *booking fee*, melihat informasi seputar rumah dan kavling, melihat maps perumahan, melihat data promo, dan melakukan edit profil. Pimpinan Keuangan mendapatkan hak akses untuk melihat dan melakukan pengecekan laporan data *booking* dan laporan data *asset*.

Kata Kunci: Aplikasi, *E-Booking*, Pengelolaan, *Asset*, Rumah, Kavling, MySQL, PHP, *Framework*, *CodeIgniter*, *Website*.

ABSTRACT

The purpose of writing this Final Report is to create an E-Booking Application and Data Management of Home and Lot Assets at PT Mahaputra Karya Konstruksindo Palembang Based on a Website which is intended to make it easier for consumers to make the process of booking houses and plots online and also make it easier for company employees to manage data. house and plot assets, as well as processing reports. With this application, it is intended that these activities are more efficient and there are no obstacles in their implementation. The process used to design this application is to create a design using the Unified Modeling Language (UML) and using the PHP programming language, MySQL database, and CodeIgniter Framework. In accessing it, there are 3 (three) types of users who can access this application, namely Admin, Consumer, and Financial Leader. Each user has different access, Admin gets access rights to input booking data, input asset data, check and update booking data, check and update asset data, input and update housing map data, add users to access applications, perform inputting and updating data info, inputting and updating promo data. Consumers get access rights to carry out the e-booking process by filling out forms and uploading proof of booking fee payments, viewing information about houses and plots, viewing housing maps, viewing promo data, and editing profiles. Financial Leaders get access rights to view and check booking data reports and asset data reports.

Keywords: Application, E-Booking, Management, Asset, Home, Lot, MySQL, PHP, Framework, CodeIgniter, Website.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga dapat terselesaikannya Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi *E-Booking* dan Pengelolaan Data *Asset* Rumah dan Kavling pada PT Mahaputra Karya Konstruksindo Palembang Berbasis *Website*”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini banyak sekali mendapatkan bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini diucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.Si., Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar. S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika.
9. Ibu Nita Novita, SE., M.M. selaku pembimbing I

10. Ibu Delta Khairunnisa, SE., M.Si. selaku pembimbing II.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
12. Staff Pegawai PT Mahaputra Karya Kontruksindo Palembang.
13. Kedua orang tua, adik, keluarga besar serta orang terkasih saya yang senantiasa memberikan doa dan dukungan.
14. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika.
15. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA).....	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	5
1.4.1 Tujuan.....	5
1.4.2 Manfaat.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	6
1.5.1 Waktu Penelitian	6
1.5.2 Lokasi Pengumpulan Data	6
1.5.3 Teknik Pengumpulan Data	6
1.6 Sistematika Penulisan	8

BAB II	TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1	Teori Umum	9
2.1.1	Perangkat Lunak	9
2.1.1.1	Pengertian Perangkat Lunak	9
2.1.1.2	Klasifikasi Perangkat Lunak	9
2.1.2	Komputer	10
2.1.2.1	Pengertian Komputer	10
2.1.2.2	Elemen-Elemen dan Sistem Komputer	11
2.1.3	Internet	11
2.1.3.1	Pengertian Internet	11
2.1.3.2	Fungsi dan Tujuan Internet	12
2.1.4	Pengertian Data	12
2.1.5	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	12
2.1.6	Metode Pengembangan Sistem	13
2.2	Teori Khusus	15
2.2.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.2.1.1	Pengertian <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.2.1.2	Kategori <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.2.2	Jenis-Jenis <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.2.2.1	Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	17
2.2.2.2	Pengertian <i>Class Diagram</i>	20
2.2.2.3	Pengertian <i>Activity Diagram</i>	21
2.2.2.4	Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	22
2.3	Teori Judul	25
2.3.1	Pengertian Perancangan	25
2.3.2	Pengertian Aplikasi	26
2.3.3	Pengertian <i>E-Booking</i>	26
2.3.4	Pengertian Pengelolaan	26
2.3.5	Pengertian Data	27

2.3.6	Pengertian Aset (<i>Asset</i>)	27
2.3.7	Pengertian Rumah	28
2.3.8	Pengertian Kavling	28
2.3.9	Pengertian <i>Website</i>	29
2.3.10	Pengertian Aplikasi <i>E-Booking</i> dan Pengelolaan Data Aset Rumah dan Kavling pada PT Mahaputra Karya Konstruksindo Palembang Berbasis <i>Website</i>	29
2.4	Teori Program	30
2.4.1	Pengertian HTML	30
2.4.2	Pengertian <i>JavaScript</i>	31
2.4.3	Pengertian CSS.....	31
2.4.4	Pengertian PHP	32
2.4.5	Pengertian <i>CodeIgniter</i>	32
2.4.6	Pengertian XAMPP	33
2.4.7	Pengertian MySQL.....	34
2.4.8	Pengertian <i>Sublime Text</i>	34
 BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN		36
3.1	Sejarah PT Mahaputra Karya Konstruksindo	36
3.2	Visi dan Misi PT Mahaputra Karya Konstruksindo.....	36
3.2.1	Visi	37
3.2.2	Misi.....	37
3.3	Motto dan Logo Perusahaan PT Mahaputra Karya Konstruksindo	37
3.3.1	Motto	37
3.3.2	Logo PT Mahaputra Karya Konstruksindo	37
3.4	Nilai-Nilai dan Keunggulan PT Mahaputra Karya Konstruksindo	38
3.5	Struktur Organisasi dan Pembagian Tugas pada PT Mahaputra Karya Konstruksindo	39
3.5.1	Struktur Organisasi PT Mahaputra Karya	

	Konstruksindo	39
3.5.2	Pembagian Tugas	40
3.6	Produk dan Layanan di PT Mahaputra Karya Konstruksindo ..	42
3.6.1	Produk	42
3.6.2	Layanan	42
3.7	Keadaan Lingkungan Fisik di PT Mahaputra Karya Konstruksindo	43
3.8	Sistem yang Sedang Berjalan.....	43
3.8.1	Sistem yang Sedang Berjalan pada Pelaksanaan <i>Booking</i> Rumah dan Kavling.....	43
3.8.2	Sistem yang Sedang Berjalan pada Pengelolaan <i>Data Asset</i>	45
3.9	Sistem yang Akan Diterapkan.....	46
3.9.1	Sistem yang Akan Diterapkan pada Pelaksanaan <i>Booking</i> Rumah dan Kavling.....	46
3.9.2	Sistem yang Akan Diterapkan pada Pengelolaan <i>Data Asset</i>	48
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	50
4.1.1	Penyelidikan Awal	50
4.1.2	Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan.....	51
4.1.3	Studi Kelayakan	52
4.1.4	Tempat dan Waktu Penelitian	54
4.1.4.1	Tempat.....	54
4.1.4.2	Waktu Penelitian	54
4.1.5	Alat dan Bahan	54
4.1.5.1	Alat.....	54
4.1.5.2	Bahan.....	55
4.1.6	Kebutuhan Fungsional.....	55
4.1.7	Kebutuhan Non-Fungsional	56

4.2	Rancangan Desain Sistem	56
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	56
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	67
4.2.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login.....	67
4.2.2.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi	67
4.2.2.3	<i>Activity Diagram</i> Mengisi Data <i>Booking</i>	68
4.2.2.4	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Booking</i>	69
4.2.2.5	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Asset</i>	70
4.2.2.6	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Maps</i>	70
4.2.2.7	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Promo</i>	71
4.2.2.8	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	71
4.2.2.9	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Info</i>	72
4.2.2.10	<i>Activity Diagram</i> Laporan.....	72
4.2.3	<i>Class Diagram</i>	73
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	74
4.2.4.1	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	74
4.2.4.2	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Konsumen.....	74
4.2.4.3	<i>Sequence Diagram</i> Mengisi Data <i>Booking</i>	75
4.2.4.4	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Booking</i>	75
4.2.4.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Asset</i>	76
4.2.4.6	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Maps</i>	76
4.2.4.7	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Promo</i>	77
4.2.4.8	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	77
4.2.4.9	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Info</i>	78
4.2.4.10	<i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	78
4.3	Implementasi Sistem (<i>Implementation System</i>)	78
4.3.1	Desain Aplikasi	79
4.3.1.1	Desain Halaman <i>Login</i>	79
4.3.1.2	Desain Halaman Registrasi Konsumen.....	79
4.3.1.3	Desain Halaman Admin	80

4.3.1.3.1	Desain Halaman Dashboard	
	Admin	80
4.3.1.3.2	Desain Halaman Data <i>Booking</i>	80
4.3.1.3.3	Desain Halaman Data <i>Asset</i>	81
4.3.1.3.4	Desain Halaman Maps	
	Perumahan	83
4.3.1.3.5	Desain Halaman Data <i>User</i>	85
4.3.1.3.6	Desain Halaman <i>Update Info</i>	86
4.3.1.3.7	Desain Halaman Tambah Data	
	Promo.....	87
4.3.1.4	Desain Halaman Konsumen.....	88
4.3.1.4.1	Desain Halaman Awal Aplikasi	88
4.3.1.4.2	Desain Halaman Dashboard	
	Konsumen	88
4.3.1.4.3	Desain Halaman <i>Booking</i>	89
4.3.1.4.4	Desain Halaman Informasi <i>Asset</i>	91
4.3.1.4.5	Desain Halaman Maps	
	Perumahan	93
4.3.1.4.6	Desain Halaman Promo	
	Konsumen	93
4.3.1.4.7	Desain Halaman Edit <i>Profile</i>	94
4.3.1.5	Desain Halaman Pimpinan Keuangan.....	94
4.3.1.5.1	Desain Halaman Dashboard Pimpinan	
	Keuangan	94
4.3.1.5.2	Desain Halaman Laporan	95
4.3.2	Hasil Tampilan Aplikasi.....	96
4.3.2.1	Tampilan Halaman <i>Login</i>	96
4.3.2.2	Tampilan Halaman Registrasi Konsumen.....	96
4.3.2.3	Tampilan Halaman Admin.....	97
4.3.2.3.1	Tampilan Halaman Dashboard	
	Admin	97

4.3.2.3.2	Tampilan Halaman Data <i>Booking</i>	97
4.3.2.3.3	Tampilan Halaman Data <i>Asset</i>	98
4.3.2.3.4	Tampilan Halaman Maps Perumahan	101
4.3.2.3.5	Tampilan Halaman Data <i>User</i>	102
4.3.2.3.6	Tampilan Halaman <i>Update</i> Info	104
4.3.2.3.7	Tampilan Halaman Tambah Data Promo.....	105
4.3.2.4	Tampilan Halaman Konsumen.....	105
4.3.2.4.1	Tampilan Halaman Awal Aplikasi.....	105
4.3.2.4.2	Tampilan Halaman Dashboard Konsumen	107
4.3.2.4.3	Tampilan Halaman <i>Booking</i>	108
4.3.2.4.4	Tampilan Halaman Informasi <i>Asset</i>	111
4.3.2.4.5	Tampilan Halaman Maps Perumahan	113
4.3.2.4.6	Tampilan Halaman Promo Konsumen	113
4.3.2.4.7	Tampilan Halaman Edit <i>Profile</i>	114
4.3.2.5	Tampilan Halaman Pimpinan Keuangan	114
4.3.2.5.1	Tampilan Halaman Dashboard Pimpinan Keuangan.....	114
4.3.2.5.2	Tampilan Halaman Laporan	115
4.4	Pengujian Sistem.....	116
4.4.1	Pengujian Sistem Halaman Admin	116
4.4.2	Pengujian Sistem Halaman Konsumen	118
4.4.3	Pengujian Sistem Halaman Pimpinan Keuangan	120
4.5	Pemeliharaan Sistem (<i>Maintenance System</i>)	120

4.6	Pembahasan.....	121
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	122
5.1	Kesimpulan	122
5.2	Saran.....	123
	DAFTAR PUSTAKA	124
	LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel 2.1	Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	18
Tabel 2.2	Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 2.3	Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 2.4	Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 4.1	Studi Kelayakan	53
Tabel 4.2	Definisi Aktor	58
Tabel 4.3	Definisi <i>Use Case</i>	59
Tabel 4.4	Skenario <i>Use Case</i> Registrasi	61
Tabel 4.5	Skenario <i>Use Case</i> Login	61
Tabel 4.6	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Informasi <i>Booking</i>	62
Tabel 4.7	Skenario <i>Use Case</i> Mengisi Data <i>Booking</i>	62
Tabel 4.8	Skenario <i>Use Case</i> Unggah Bukti Pembayaran <i>Booking Fee</i>	62
Tabel 4.9	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Booking</i>	63
Tabel 4.10	Skenario <i>Use Case</i> Validasi Bukti Pembayaran <i>Booking Fee</i>	63
Tabel 4.11	Skenario <i>Use Case</i> Mengirim Kuitansi Pembayaran <i>Booking Fee</i>	64
Tabel 4.12	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Asset</i>	65
Tabel 4.13	Skenario <i>Use Case</i> Ubah Status Data <i>Asset</i>	65
Tabel 4.14	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Peta.....	65
Tabel 4.15	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Promo	66
Tabel 4.16	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>User</i>	66
Tabel 4.17	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Info	66
Tabel 4.18	Skenario <i>Use Case</i> Laporan	66
Tabel 4.19	Pengujian Sistem Halaman Admin	116
Tabel 4.20	Pengujian Sistem Halaman Konsumen	118
Tabel 4.21	Pengujian Sistem Halaman Pimpinan Keuangan.....	120

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Tahapan-Tahapan Metode <i>Waterfall</i> 14
Gambar 2.2	Logo UML 15
Gambar 2.3	Kategori dan Macam-Macam Diagram UML..... 16
Gambar 2.4	Logo HMTL 30
Gambar 2.5	Logo <i>JavaScript</i> 31
Gambar 2.6	Logo CSS 31
Gambar 2.7	Logo PHP 32
Gambar 2.8	Logo <i>CodeIgniter</i> 32
Gambar 2.9	Logo XAMPP 33
Gambar 2.10	Logo MySQL 34
Gambar 2.11	Logo <i>Sublime Text</i> 34
Gambar 3.1	Logo PT Mahaputra Karya Konstruksindo 37
Gambar 3.2	Struktur Organisasi PT Mahaputra Karya Konstruksindo 39
Gambar 3.3	Sistem yang Sedang Berjalan pada Pelaksanaan <i>Booking</i> Rumah dan Kavling..... 43
Gambar 3.4	Sistem yang Sedang Berjalan pada Pengelolaan Data <i>Asset</i> 45
Gambar 3.5	Sistem yang Akan Diterapkan pada Pelaksanaan <i>Booking</i> Rumah dan Kavling..... 46
Gambar 3.6	Sistem yang Akan Diterapkan pada Pengelolaan Data <i>Asset</i> 48
Gambar 4.1	<i>Use Case Diagram</i> 57
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram Login</i> 67
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Registrasi Konsumen..... 67
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Mengisi Data <i>Booking</i> 68
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Booking</i> 69
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Asset</i> 70
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Maps..... 70
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Promo..... 71
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i> 71

Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Info.....	72
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Laporan.....	72
Gambar 4.12	<i>Class Diagram</i> Aplikasi <i>E-Booking</i> dan Pengelolaan Data <i>Asset</i> Rumah dan Kavling pada PT Mahaputra Karya Konstruksindo Palembang Berbasis <i>Website</i>	73
Gambar 4.13	<i>Sequence Diagram</i> Login.....	74
Gambar 4.14	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Konsumen.....	74
Gambar 4.15	<i>Sequence Diagram</i> Mengisi Data <i>Booking</i>	75
Gambar 4.16	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Booking</i>	75
Gambar 4.17	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>Asset</i>	76
Gambar 4.18	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Maps.....	76
Gambar 4.19	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Promo.....	77
Gambar 4.20	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data <i>User</i>	77
Gambar 4.21	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Info.....	78
Gambar 4.22	<i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	78
Gambar 4.23	Desain Halaman <i>Login</i>	79
Gambar 4.24	Desain Halaman Registrasi Konsumen.....	79
Gambar 4.25	Desain Halaman Dashboard Admin.....	80
Gambar 4.26	Desain Halaman Data <i>Booking</i> Rumah.....	80
Gambar 4.27	Desain Halaman Data <i>Booking</i> Kavling	81
Gambar 4.28	Desain Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 3	81
Gambar 4.29	Desain Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 4	82
Gambar 4.30	Desain Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan The Green Sejahtera.....	82
Gambar 4.31	Desain Halaman Tambah Data <i>Asset</i>	83
Gambar 4.32	Desain Halaman Maps Perumahan	83
Gambar 4.33	Desain Halaman Tambah Maps Perumahan	84
Gambar 4.34	Desain Halaman Edit Maps Perumahan.....	84
Gambar 4.35	Desain Halaman Data <i>User</i>	85
Gambar 4.36	Desain Halaman Tambah Data <i>User</i>	85
Gambar 4.37	Desain Halaman Laporan Data <i>User</i>	86

Gambar 4.38	Desain Halaman <i>Update Info</i>	86
Gambar 4.39	Desain Halaman Tambah Data Info	87
Gambar 4.40	Desain Halaman Tambah Data Promo	87
Gambar 4.41	Desain Halaman Awal Aplikasi	88
Gambar 4.42	Desain Halaman Dashboard Konsumen.....	88
Gambar 4.43	Desain Halaman Form <i>Booking</i> Rumah.....	89
Gambar 4.44	Desain Halaman Form <i>Booking</i> Kavling	89
Gambar 4.45	Desain Halaman Status <i>Booking</i>	90
Gambar 4.46	Desain Halaman Data Angsuran	90
Gambar 4.47	Desain Halaman Berkas Persyaratan	91
Gambar 4.48	Desain Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 3	91
Gambar 4.49	Desain Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 4	92
Gambar 4.50	Desain Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan The Green Sejahtera.....	92
Gambar 4.51	Desain Halaman Maps Perumahan	93
Gambar 4.52	Desain Halaman Promo Konsumen	93
Gambar 4.53	Desain Halaman Edit <i>Profile</i>	94
Gambar 4.54	Desain Halaman Dashboard Pimpinan Keuangan	94
Gambar 4.55	Desain Halaman Laporan Data <i>Booking</i>	95
Gambar 4.56	Desain Halaman Laporan Data <i>Asset</i>	95
Gambar 4.57	Tampilan Halaman <i>Login</i>	96
Gambar 4.58	Tampilan Halaman Registrasi Konsumen.....	96
Gambar 4.59	Tampilan Halaman Dashboard Admin	97
Gambar 4.60	Tampilan Halaman Data <i>Booking</i> Rumah.....	97
Gambar 4.61	Tampilan Halaman Data <i>Booking</i> Kavling	98
Gambar 4.62	Tampilan Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 3	98
Gambar 4.63	Tampilan Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 4	99
Gambar 4.64	Tampilan Halaman Data <i>Asset</i> Perumahan The Green Sejahtera.....	99
Gambar 4.65	Tampilan Halaman Tambah Data <i>Asset</i>	100
Gambar 4.66	Tampilan Halaman Maps Perumahan	101

Gambar 4.67	Tampilan Halaman Tambah Maps Perumahan	101
Gambar 4.68	Tampilan Halaman Edit Maps Perumahan	102
Gambar 4.69	Tampilan Halaman Data <i>User</i>	102
Gambar 4.70	Tampilan Halaman Tambah Data <i>User</i>	103
Gambar 4.71	Tampilan Halaman Laporan Data <i>User</i>	103
Gambar 4.72	Tampilan Halaman <i>Update</i> Info.....	104
Gambar 4.73	Tampilan Halaman Tambah Data Info.....	104
Gambar 4.74	Tampilan Halaman Tambah Data Promo.....	105
Gambar 4.75	Tampilan Halaman Awal Aplikasi.....	106
Gambar 4.76	Tampilan Halaman Dashboard Konsumen	107
Gambar 4.77	Tampilan Halaman Form <i>Booking</i> Rumah	108
Gambar 4.78	Tampilan Halaman Form <i>Booking</i> Kavling	109
Gambar 4.79	Tampilan Halaman Status <i>Booking</i>	110
Gambar 4.80	Tampilan Halaman Data Angsuran	110
Gambar 4.81	Tampilan Halaman Berkas Persyaratan	111
Gambar 4.82	Tampilan Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 3	111
Gambar 4.83	Tampilan Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan Alam Hijau 4.....	112
Gambar 4.84	Tampilan Halaman Informasi <i>Asset</i> Perumahan The Green Sejahtera.....	112
Gambar 4.85	Tampilan Halaman Maps Perumahan	113
Gambar 4.86	Tampilan Halaman Promo Konsumen.....	113
Gambar 4.87	Tampilan Halaman Edit <i>Profile</i>	114
Gambar 4.88	Tampilan Halaman Dashboard Pimpinan Keuangan	114
Gambar 4.89	Tampilan Halaman Laporan Data <i>Booking</i>	115
Gambar 4.90	Tampilan Halaman Laporan Data <i>Asset</i>	115