

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Fahriza. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Pemasaran dan Penjualan Rumah Berbasis Website*. Tugas Akhir. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Alda, Muhammad. 2021. *Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Aprilia, Enje. 2020. *Desain dan Implementasi Sistem Pemesanan Makanan dan Program Promosi Penjualan pada Mie Pangsit Ayam Sudi 189*. Tugas Akhir. Batam: Universitas Internasional Batam.
- Chotimah, Umi, dan Mariyani. 2021. *Buku Ajar Evaluasi Pembelajaran PPKn*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Devi, Merysa Arista. 2020. *Modul Pemrograman Web HTML, PHP, dan MySQL*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Enterprise, Jubilee. 2016. *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fathoroni, Annisa, dkk. 2020. *Buku Tutorial Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode 360 Degree Feedback*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Fitri, Rahimi. 2020. *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press.
- Habibi, Roni, dkk. 2020. *Aplikasi Kehadiran Dosen Menggunakan PHP OOP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

- Habibi, Roni, dan Raymana Aprilian. 2019. *Tutorial dan Penjelasan Aplikasi E-Office Berbasis WEB Menggunakan Metode RAD*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Haqi, Bay. 2019. *Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW) dengan Java*. Sleman: Deepublish.
- Harani, Nisa Hanum, dan Miftahul Hasanah. 2020. *Deteksi Objek dan Pengenalan Karakter Plat Nomor Kendaraan Indonesia Berbasis Python*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Harmayani, dkk. 2021. *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Herlinah, dan Musliadi. 2019. *Pemrograman Aplikasi Android Studio dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Indrawan, Irjus. 2020. *Manajemen PAUD DMIJ Plus Terintegrasi*. Riau: DOTPLUS Publisher.
- Kumparan. 2021. "Manfaat Internet dalam Kehidupan Sehari-Hari, Apa Saja yang Menarik?". (*Online*). <https://m.kumparan.com/amp/berita-update/manfaat-internet-dalam-kehidupan-sehari-hari-apa-saja-yang-menarik-1>. Diakses 29 Mei 2021 pukul 14:35 WIB.
- Ladiqi, Suyatno, dan Ismail Suardi Wekke. 2018. *Demokrasi di Era Digital Pertautan antara Internet dengan Politik*. Yogyakarta: Diandra Kreatif.
- Marisa, Fitri. 2017. *Web Programming (Client Side and Server Side)*. Sleman: Deepublish.
- Nur, Rusdi, dan Muhammad Arsyad Suyuti. 2018. *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Sleman: Deepublish.
- Nurhidayah, dkk. 2020. *Implementasi Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) dengan PHP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

- Pamungkas, Cangih Ajika. 2017. *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Sleman: Deepublish.
- Pane, Syafrial Fachri, dkk. 2020. *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Paramount Land. 2021. "Investasi Tanah Kavling". (Online). <https://www.paramount-land.com/investasi-tanah-kavling>. Diakses 29 Mei 2021 pukul 16:05 WIB.
- Prasnowo, dkk. 2020. *Ergonomi dalam Perancangan dan Pengembangan Produk Alat Potong Sol Sandal*. Surabaya: Scorpindo Media Pustaka.
- Rianto, Indra. 2021. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sa'ad, Muhammad Ibnu. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sanubari, Teduh, dkk. 2020. *Odol (One Desa One Product Unggulan Online) Penerapan Metode Naive Bayes pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan CodeIgniter*. Bandung: Kreatif.
- Sastrahidayat, Ika Rochdjatun. 2019. *Salat Sebagai Software Menuju Kemuliaan Umat Manusia*. Malang: UB Press.
- Setyawati, dkk. 2021. *Rancang Bangun System Informasi Berbasis Android dengan Penerapan QR Code pada Pengelolaan Persediaan Barang*. Solok: Insan Cendekia Mandiri.
- Siahaan, Vivian, dan Rismon Hasiholan Sianipar. 2020. *Buku Pintar JavaScript*. Jakarta: Balige Publishing.

- Sinaga, Anita Sindar. 2020. *Keamanan Komputer*. Solok: Insan Cendekia Mandiri.
- Sobri, Muhammad, dkk. 2017. *Pengantar Teknologi Informasi Konsep & Teori*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Sujarweni, V. Wiratna. 2020. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Sukamto, Rosa Ariani dan M Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sulistiono, Heru. 2018. *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Database*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Supono, dan Virdiandry Putratama. 2018. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Deepublish.
- Surya, Candra, dan Miftahul Jannah. 2020. *Desain Web bagi Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Syamsudin, M. 2021. *Mahir Meneliti Permasalahan Hukum*. Jakarta: Prenada Media.
- Wahyuni, Sri dan Rifki Khoirudin. 2020. *Pengantar Manajemen Aset*. Makassar: Nas Media Pustaka.
- Wikipedia. 2021. "Rumah". (Online). <https://id.m.wikipedia.org/wiki/Rumah>. Diakses 29 Mei 2021 pukul 15:54 WIB.
- Yulianto, Nur Achmad Budi, dkk. 2020. *Metodelogi Penelitian Bisnis*. Malang: Polinema Press.
- Yusuf, Muhammad, dan Lukman Daris. 2018. *Analisis Data Penelitian Teori & Aplikasi dalam Bidang Perikanan*. Bogor: Penerbit IPB Press.

Zamzami, Faiz, dan Nabella Duta Nusa. 2020. *Akuntansi Pengantar I*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Zayyadi, Moh., dan Durroh Halim. 2020. *Etnomatematika Budaya Madura (Budaya Madura dan Matematika)*. Pemekasan: Duta Media Publishing.