



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Setiap orang membutuhkan keterampilan sebagai dari tuntunan kehidupannya, pemenuhan kebutuhannya. Semua orang memiliki rasa ingin tahu karena setiap orang selalu berusaha menggali pengetahuannya masing-masing. Saat ini dengan perkembangannya zaman pada era globalisasi ini dibuktikan kemajuan teknologi baru dan lebih praktis untuk melakukan pekerjaannya. Untuk menghasilkan suatu teknologi baru tidak hanya membutuhkan sumber daya manusia tetapi mahasiswa harus mempunyai skil dan memperluas ilmu pengetahuannya, mempertajam dalam analisis permasalahan yang ada dalam bidangnya.

Pada daerah kabupaten Tanjung Tabalong banyak anak-anak yang tidak melanjutkan pendidikan ke jenjang lebih tinggi hal ini dikarenakan kurangnya biaya untuk melanjutkan pendidikan yang lebih tinggi, oleh sebab itu banyak para pelajar yang mencari keterampilan menjadi bekal untuk kedepannya. Salah satunya adalah kursus komputer

Kursus Pradata School Of Computer ini dibuat oleh pemerintah secara gratis untuk para calon siswa ataupun calon siswa yang sudah lulus sekolah menengah atas (SMA) agar dapat memiliki keterampilan komputer yang diharapkan dapat menjadi salah satu bekal dalam mencari pekerjaan atau melakukan usaha yang dijalankan.

Bagi para calon siswa yang ingin mengambil kesempatan untuk menguasai kemampuan komputer bisa langsung daftarkan dirinya ke Pradata School Of Computer. Dengan banyaknya materi yang diajarkan, maka pelajar lebih memahami bagaimana cara menggunakan komputer yang mengikuti zaman. Calon siswa bisa memilih ingin belajar secara privat (pribadi) atau tidak. Kalau calon siswa memilih privat akan dikenakan biaya tambahan jika tidak maka pelajar tidak dikenakan biaya sepersen pun (free).



Calon siswa sebelum mendaftarkan dirinya diwajibkan minimal mengajak temannya 10 orang dan terbagi beberapa gelombang (1 gelombang terdapat 250 orang) untuk calon siswa setelah mendaftar. Bagi calon siswa yang memilih (free) maka bisa mendaftarkan dirinya secara langsung ke tempat pendaftaran siswa baru, bagi calon siswa yang memilih belajar secara privat akan diberikan link pendaftaran siswa baru pada Pradata School Of Computer berbasis website.

Pada anggota Pradata School Of Computer akan diberikan waktu seminggu untuk pemberkasan data (jadwal pelajaran). Jika calon siswa sudah mendapatkan jadwal maka bisa langsung belajar hari itu juga, awal pembelajaran calon siswa akan diajarkan menggunakan Microsoft Word, Exel, Power Point dan internet( web design, install application, dll). Jika calon siswa telah menguasai maka daftarkan ulang dirinya untuk menjadi instruktur, operator, design grafis, dan kewirausahaan, dengan catatan pelatihan selama seminggu agar bisa terjun kelokasi.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis berharap dapat memecahkan masalah tersebut dan mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja dari anggota Pradata School Of Computer dan dapat mempermudah sistem kinerja untuk dalam pendaftaran siswa baru. Dengan demikian dibuatlah sebuah “Aplikasi Pendaftaran siswa baru pada *Pradata School Of Computer* Tanjung Tabalong Berbasis Website ” sebagai judul dari Laporan Akhir ini.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang suatu aplikasi yang mampu memudahkan pekerjaan para anggota Pradata School Of Computer untuk proses melakukan pendaftaran siswa baru yang ingin bergabung ?”.



## **Batasan Masalah**

Dengan demikian agar penulisan Laporan Akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan menjadi beberapa hal berikut:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk para anggota Pradata School Of Computer khususnya dibidang pendaftaran siswa baru.
2. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*.
3. Aplikasi ini dapat melakukan melihat informasi calon siswa baru dan para anggota Pradata School Of Computer.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan**

### **1.3.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini adalah:

1. Membantu Pradata School Of Computer dalam melakukan peningkatan hubungan kerja sama yang baik dengan para pelajar yang kurang mampu melalui pembangunan aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Pradata School Of Computer.
2. Membangun sebuah aplikasi Pendaftaram Siswa Baru berbasis *website* pada Pradata School Of Computer untuk mempermudah pekerjaan para anggota yang mengajar dalam melakukan pendaftaran kepada calon siswa baru.

### **1.3.2 Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dari penulisan Laporan Akhir ini adalah:

1. Memudahkan anggota Pradata School Of Computer dalam menyelesaikan tugas mereka.
  2. Terciptanya perkembangan yang signifikan dalam melakukan keterampilan yang baik dengan para calon siswa baru Pradata School Of Computer yang ada di seluruh daerah.
-



## **1.4 Metodologi Pelaksanaan Laporan Akhir**

### **1.4.1 Waktu Penelitian**

Kegiatan Laporan Akhir telah berlangsung selama 3 bulan yang dilaksanakan pada tanggal 19 April 2020 s/d 19 Juni 2020.

### **1.4.2 Lokasi Penelitian**

Alamat Perusahaan : Jl. Ketimun S.21 No.3A Komplek Pertamina.  
Tanjung Tabalong Kalimantan Selatan 71571

### **1.4.3 Teknik Pengumpulan Data**

Menurut Siregar (2013:16) Data Primer adalah data yang dikumpulkan sendiri oleh peneliti langsung dari sumber pertama atau tempat objek penelitian dilakukan. Adapun dalam penyusunan laporan kerja praktik ini penulis menggunakan metode-metode pengumpulan data sebagai berikut:

#### **1. Wawancara**

Menurut Siregar (2013:18) Wawancara adalah proses memperoleh keterangan atau data untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab, sambil bertatap muka antara pewawancara dengan responden dengan menggunakan alat yang dinamakan panduan wawancara. Penulis melakukan wawancara dengan salah satu anggota Pradata School Of Computer mengenai aplikasi yang akan dibuat dan informasi mengenai perusahaan yang dibutuhkan penulis untuk Laporan Akhir ini.

#### **2. Observasi**

Menurut Siregar (2013:19) Observasi atau pengamatan langsung adalah kegiatan pengumpulan data dengan melakukan penelitian langsung terhadap kondisi lingkungan objek penelitian yang mendukung kegiatan penelitian, sehingga didapat gambaran secara jelas tentang kondisi objek penelitian tersebut. Penulis melakukan observasi terhadap apa saja yang dikerjakan oleh setiap satuan kerja pada Pradata School Of Computer.



## 1.5 Sistematika Penulisan

Dengan demikian agar mendapatkan gambaran yang jelas mengenai isi dan pembahasannya, maka penulisan Laporan Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I           PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai laporan kerja praktik ini secara garis besar dengan singkat dan jelas mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, Metode Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan.

### **BAB II           GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini isinya adalah gambaran umum Pradata School Of Computer, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, serta uraian tugas per divisi Pradata School Of Computer.

### **BAB III          TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini isinya adalah menjelaskan mengenai landasan teori yang akan digunakan sebagai dasar pembahasan pada Laporan ini. Secara garis besar tinjauan pustaka ini akan membahas mengenai pengertian yang berkaitan dengan teori umum, teori judul, dan teori program yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat.

### **BAB IV          HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini isinya adalah pembahasan mengenai Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru pada Pradata School Of Computer Tanjung Tabalong berbasis *Website* secara terperinci.

### **BAB V           KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini isinya adalah bab penutup yang di dalamnya berisi poin-poin dari berbagai hal yang telah dibahas pada bab sebelumnya menjadi sebuah kesimpulan. Selain itu pada bab ini juga memiliki beberapa saran dari penulis terkait dengan isi laporan.