



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi di era digital seperti sekarang ini bertumbuh semakin pesat. Perkembangan yang pesat tidak hanya terjadi pada teknologi perangkat keras dan perangkat lunak saja, tetapi metode komputasi juga ikut berkembang. Salah satu metode komputasi yang cukup berkembang saat ini adalah metode sistem pengambilan keputusan. Pengambilan keputusan adalah proses pemilihan, diantara berbagai alternatif aksi yang bertujuan untuk memenuhi satu atau beberapa sasaran. Penggunaan metode sistem pengambilan keputusan sudah merambat hampir di segala bidang kehidupan. Salah satunya adalah di bidang pemerintahan.

Dinas Pendidikan merupakan unsur pelaksana urusan pemerintahan bidang pendidikan, Dinas Pendidikan sebagaimana dipimpin oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Walikota melalui Sekretaris Daerah.

Struktur organisasi Dinas Pendidikan Kota Palembang terdiri dari Kepala Dinas, Sekretaris, dan Empat Bidang yaitu Bidang PGTK, Bidang PAUD dan DIKMAS, Bidang SD dan Bidang SMP. Sekretaris terdiri dari tiga Sub Bagian yaitu Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan, Sub Bagian Keuangan dan Sub Bagian Umum dan Kepegawaian.

Bidang sekretaris khususnya Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan mempunyai tugas melaksanakan pengelolaan perencanaan dan pelaporan kegiatan dinas, untuk melaksanakan tugasnya Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan melaksanakan fungsi yaitu melakukan penyusunan perencanaan program kerja dan evaluasi pelaksanaan tugas-tugas pada Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan juga melakukan penyusunan perencanaan program, evaluasi dan pelaporan di lingkungan Dinas Pendidikan Kota Palembang. Dalam proses berjalannya, usulan perencanaan program kegiatan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang masih belum berjalan dengan maksimal karena proses pengumpulan data program kegiatan masih dilakukan oleh masing-masing bidang secara



tersendiri, sehingga untuk pengambil keputusan penentuan prioritas program kegiatan masih terkendala waktu dan berdampak pada keterlambatan laporan. Untuk memudahkan proses pemilihan program secara akurat maka diperlukan suatu perancangan sistem pendukung keputusan yang dapat menggabungkan semua program dari masing-masing bidang pada Dinas Pendidikan Kota Palembang.

Melihat permasalahan di atas, sistem pemilihan program prioritas yang dijalankan sekarang ini masih dinilai kurang efektif. Karena dalam pemilihan program prioritas kegiatan proses pengumpulan data masih dilakukan oleh masing-masing bidang secara tersendiri, sehingga untuk pengambil keputusan penentuan prioritas program kegiatan masih terkendala waktu dan berdampak pada keterlambatan laporan. Dibutuhkan sistem pendukung keputusan berbasis *website* yang dapat membantu dan mempermudah pemilihan program prioritas pada Dinas Pendidikan Kota Palembang. Metode Sistem Pendukung Keputusan yang cocok digunakan untuk memilih usulan program kegiatan tersebut ialah metode *Simple Additive Weighting*. karena metode tersebut dipilih berdasarkan kriteria dan alternatifnya sehingga nantinya bisa digunakan diberbagai kebutuhan untuk sebuah penilaian pemilihan sebuah alternatif yang tidak hanya penentuan program anggaran terbaik, tetapi dapat diterapkan pada masalah-masalah yang kompleks yang tidak terstruktur, seperti masalah perencanaan, penentuan alternatif, penyusunan, dan perangkaan.. Berdasarkan penjelasan – penjelasan diatas, maka penulis tertarik melakukan perancangan sebuah sistem pendukung keputusan yang berjudul “**Sistem Pendukung Keputusan Usulan Perencanaan Program Kegiatan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* dan *Framework CodeIgniter* Berbasis *Website*”**”.



1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Membangun Sistem Pendukung Keputusan Usulan Perencanaan Program Kegiatan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* dan *Framework CodeIgniter* Berbasis *Website*?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan diatas agar mendapatkan penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, dan analisis yang lebih terfokus. Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah:

1. Sistem Pendukung Keputusan ini hanya membahas tentang usulan perencanaan program kegiatan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang.
2. Sistem yang dibuat hanya digunakan untuk internal yaitu pada Sub Bagian Perencanaan dan Pelaporan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang.
3. Sistem Pendukung Keputusan ini digunakan untuk menentukan kegiatan mana yang akan menjadi prioritas pada Dinas Pendidikan Kota Palembang.
4. Sistem Pendukung Keputusan ini dibuat menggunakan metode *Simple Additive Weighting* dan berbasis *website* dengan *framework CodeIgniter*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Membangun suatu Sistem Pendukung Keputusan berbasis Website untuk Dinas Pendidikan Kota Palembang tentang menentukan usulan perencanaan program kegiatan yang berguna untuk mengatasi permasalahan yang ada;
2. Untuk memenuhi salah satu syarat mata kuliah guna menyelesaikan Pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.



1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapat dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Diharapkan perancangan Sistem Pendukung Keputusan berbasis Website yang dibuat dapat digunakan untuk membantu kinerja Dinas Pendidikan yang lebih cepat, tepat, dan akurat dalam menentukan usulan perencanaan program kegiatan pada Dinas Pendidikan Kota Palembang;
2. Sebagai sarana untuk memanfaatkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dan menerapkan ilmu komputer khususnya dalam menggunakan Pemrograman berbasis Web selama di Politeknik Negeri Sriwijaya;

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika Pembahasan berisi penjelasan ringkas isi per bab. Penjelasan ditulis satu paragraf per bab buku. Satu paragraf berisi minimal tiga kalimat. Berdasarkan penjelasan diatas agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Tugas Akhir ini, maka Tugas Akhir ini dibagi menjadi 5 bab, secara garis besar sistematika pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini secara umum berfungsi mengantar pembaca untuk membaca laporan tugas akhir secara keseluruhan. Bab pendahuluan ini terdiri atas : Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Tugas Akhir, Batasan Masalah dan Sistematika Pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menjelaskan deskripsi tentang teori yang terkait langsung diberikan secukupnya, sekedar untuk memberikan pemahaman kepada pembaca yang kurang familiar dengan topik tugas akhir agar dapat mengerti isi bab-bab selanjutnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan mendeskripsikan instansi tempat mahasiswa tugas akhir, metode yang akan digunakan dan konsep solusi yang ditawarkan.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan deskripsi hasil spesifikasi perangkat lunak yang akan dibuat, deskripsi rancangan perangkat lunak yang akan dibuat dan deskripsi perangkat lunak yang akan dibuat. Serta pembahasan untuk menunjukkan seberapa jauh solusi yang diuraikan pada bagian sebelumnya dapat menyelesaikan permasalahan utama tugas akhir.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini merupakan bagian penutup berisi kesimpulan dan saran yang relevan dengan ketercapaian tujuan tugas akhir dengan permasalahan yang diselesaikan dalam tugas akhir serta saran yang berisi kajian hal-hal yang masih dapat dikembangkan lebih lanjut.