



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rencana dan hasil pengujian dengan kasus Pencarian Koleksi benda di Museum Negeri Sumatera Selatan dapat ditarik beberapa kesimpulan antara lain:

1. Aplikasi ini berupa aplikasi yang mempermudah dalam melakukan Proses Pencarian. Aplikasi ini dapat diakses oleh Admin Koleksi dan Konservasi , Kepala Museum, dan Pengunjung.
2. Aplikasi ini memiliki 3 entitas dimana pada bagian admin memiliki menu *dashboard* yang terdiri dari beranda, Atribut, Nilai, Dataset, Akurasi Perhitungan dan Input Data. Lalu terdapat pada *sub menu* di menu aplikasi yang terdiri dari Kelola benda Koleksi. Pada bagian Kepala Museum memiliki menu beranda, Melihat Laporan Koleksi, dan Pencarian Koleksi. Pada Bagian Pengunjung hanya terdapat Menu beranda dan Pencarian Koleksi Benda.
3. Aplikasi ini bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan, seperti mampu memberikan informasi tentang Museum dan juga tentang Koleksi benda yang berada disana.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan oleh penulis berdasarkan pengujian serta pembahasan terkait Aplikasi Pencarian Koleksi benda di Museum Negeri Sumatera Selatan antara lain:

1. Perlu dilakukannya evaluasi secara berkala terhadap sistem yang dimana terdapat evaluasi Informasi Benda Koleksi tersebut .
2. Diperlukannya pengenalan aplikasi serta pelatihan kepada pihak yang terkait agar terhindar dari kesalahan dan kekeliruan dalam melakukan proses pengolahan data.
3. Seiring dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi maka tidak akan menutup kemungkinan program yang sudah ada saat ini nantinya dapat dikembangkan lagi.