

**APLIKASI PENYEWAAN DAN PEMELIHARAAN GEDUNG SERBAGUNA PADA DINAS
KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE***



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III pada Jurusan Manajemen
Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

Muhammad Triyandi

0618 3080 1164

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2021**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telp. 0711-353414
Website : www.polsri.ac.id E-mail : mi@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Muhammad Triyandi
NIM : 0618 3080 1164
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Penyewaan Dan Pemeliharaan Gedung Serbaguna Pada Dinas Kepemudaan Dan Olahraga Kota Palembang Berbasis *Website*.

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 27 Juli 2021
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Agustus 2021

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Desi Arriyanti, S.E., M.Si
NIP 197304292005012001

Pembimbing II,

Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T.
NIP 198101142012121001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Arivanti, SE., M.Si.
NIP 197306032008012008



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO :

“ Lakukanlah Sewajarnya”

KAMI PERSEMBAHAN UNTUK :

1. Kedua orang tua kami.
2. Keluarga besar kami.
3. Dosen – dosen yang telah mendidik kami, mengajari kami, membimbing kami dan membantu kami selama ini.
4. Almamater kebanggaan.
5. Teman – teman seperjuangan yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

ABSTRAK

Laporan akhir yang berjudul “Aplikasi Penyewaan dan Pemeliharaan Gedung Serbaguna pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang Berbasis Website”. Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang merupakan salah satu instansi yang mengelola gedung serbaguna. Di Instansi ini masih menggunakan cara manual untuk penyewaan gedung serbaguna dan laporan pemeliharaan gedung masih menggunakan cara diketik atau ditulis. Adapun proses yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah dengan membuat perancangan dengan Use Case, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penyewaan dan pemeliharaan gedung serbaguna belum mempunyai aplikasi khusus sehingga kurang efektif dan efisien. Maka dari itu, penulis dapat menyimpulkan bahwa Aplikasi Penyewaan dan Pemeliharaan Gedung Serbaguna pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang Berbasis Website ini dapat mempermudah dan mempersingkat proses penyewaan dan pemeliharaan gedung.

Kata Kunci : Aplikasi, Penyewaan, Pemeliharaan.

ABSTRACT

The final report entitled "Application for Leasing and Maintenance of Multipurpose Buildings at the Website-Based Youth and Sports Office of Palembang City". The Palembang City Youth and Sports Office is one of the agencies that manages multipurpose buildings. This agency still uses the manual method for leasing multipurpose buildings and building maintenance reports still use typed or written methods. The process used to design this application is to make a design with Use Cases, Activity Diagrams, Class Diagrams, Sequence Diagrams. The results of this study indicate that the rental and maintenance of multipurpose buildings does not yet have a special application so that it is less effective and efficient. Therefore, the author can conclude that the Application for Leasing and Maintenance of Multipurpose Buildings at the Palembang City Youth and Sports Office based on this website can simplify and shorten the process of renting and maintaining the building.

Keywords: Application, Rental, Maintenance

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji dan syukur penulis haturkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Mata Kuliah Tugas Akhir pada Program Studi Manajemen Informatika DIII di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada: Allah SWT atas karunia-Nya:

1. Bapak DR. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T., selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Dr. Indri Aryanti, S.E., M.Si selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Desi Apriyanti, SE., M.SI, Selaku Dosen Pembimbing 1.
6. Bapak Muhammad Aris Ganiardi, S.SI., M.T, Selaku Dosen Pembimbing 2.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika D-IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang yang telah memberikan izin dalam pengambilan data untuk keperluan laporan akhir.
9. Ayah, Ibu dan kakak-adik tercinta yang telah membantu dan memberi doa serta semangat motivasi.
10. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam pelaksanaan dan penyusunan laporan ini.
11. Saya juga ingin berterimakasih untuk diri ini sudah bertahan sekuat ini untuk menyelesaikan laporan akhir ini.

Penyusunan Laporan Kerja Praktek ini disusun dengan sebaik-baiknya, namun masih terdapat kekurangan didalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat diharapkan.

Akhir kata, kami selaku penulis berharap semoga laporan kerja praktek ini bermanfaat bagi penulis sendiri, semua pihak dan bagi perkembangan IPTEK.

Palembang, Juli 2021

Penulis

2.2.4	Konsep Pemeliharaan.....	9
2.2.4.1	Pengertian Pemeliharaan	9
2.2.4.2	Tujuan Pemeliharaan.....	9
2.2.4.3	Jenis-Jenis Pemeliharaan.....	10
2.2.4.4	Alur Kerja Pemeliharaan Gedung Serbaguna Pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.....	10
2.2.5	Sistem.....	10
2.2.5.1	Karakteristik Sistem	11
2.2.5.2	Klasifikasi Sistem.....	11
2.3	Teori Khusus	
2.3.1	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
2.3.2	Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	14
2.3.3	Pengertian <i>Class Diagram</i>	15
2.3.4	Pengertian <i>Activity Diagram</i>	17
2.3.5	Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	19
2.3.6	Kamus Data	21
2.3.7	Pengertian <i>Flowchart</i>	21
2.4	Teori Program	25
2.4.1	Pengertian <i>HTML</i>	25
2.4.2	Penulisan <i>HTML</i>	25
2.4.3	Pengertian <i>Javascript</i>	25
2.4.4	Pengertian <i>CSS</i>	26
2.4.5	Penulisan <i>CSS</i>	26
2.4.5.1	Penulisan dengan <i>Inline CSS</i>	26
2.4.5.2	Penulisan dengan <i>Embedded CSS</i>	26
2.4.5.3	Penulisan dengan <i>External CSS</i>	26
2.4.6	Pengertian <i>PHP</i>	26
2.4.7	Penulisan Program <i>PHP</i>	27
2.4.8	Pengertian <i>MySQL</i>	27
2.4.9	Pengertian <i>XAMPP</i>	28
2.4.10	Pengertian <i>phpMyAdmin</i>	28
2.4.11	Pengertian <i>Laravel</i>	28
2.4.12	Pengertian <i>Composer</i>	28
2.4.13	Pengertian <i>Visual Studio Code</i>	29
2.4.14	Pengertian <i>Bootstrap</i>	29

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	30
3.1 Sejarah Singkat Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang	30
3.2 Profil Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.....	30
3.3 Visi dan Misi Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.....	31
3.3.1 Visi Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.....	31
3.3.2 Misi Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.....	31
3.4 Struktur Organisasi	32
3.5 Uraian Tugas Pokok	
3.5.1 Pembagian Kepala Dinas	33
3.5.2 Sekertaris.....	33
3.5.3 Kepala Subbagian Perencanaan dan Pelaporan	33
3.5.4 Kepala Subbagian Keuangan	34
3.5.5 Kepala Subbagian Umum dan Kepegawaian.....	35
3.5.6 Bidang Peningkatan Prestasi Olahraga	36
3.5.7 Seksi Standarisasi dan Insfrastruktur Olahraga	37
3.6 Sistem Yang Sedang Berjalan	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Prosedur Yang Diterapkan	39
4.2 Pendefenisian Masalah	39
4.3 Penyelidikan Awal.....	40
4.4 Aplikasi Yang Dibangun	40
4.5 Studi Kelayakan.....	41
4.5.1 Tempat dan Waktu Penelitian	42
4.6 Alat Bantu Perancangan	42
4.6.1 Perangkat Keras (Hardware)	43
4.6.2 Perangkat Lunak (Software)	43
4.6.3 Bahan Bantu Perancangan.....	43
4.7 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	44
4.7.1 Kebutuhan Fungsional (Functional Requirement)	44
4.7.2 Kebutuhan Non-Fungsional (Non-Functional Requirement).....	45
4.8 Perencanaan (<i>Planning</i>).....	45
4.9 Perancangan (<i>Design</i>)	46
4.9.1 Perancangan Sistem	46
4.9.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	47

4.9.1.2	<i>Activity Diagram</i>	54
4.2.1.2.1.	<i>Activity Diagram</i> Login Subbagian	54
4.2.1.2.2.	<i>Activity Diagram</i> Login Kepala Dinas	55
4.2.1.2.3.	<i>Activity Diagram</i> Cek Jadwal	56
4.2.1.2.4.	<i>Activity Diagram</i> Login Konsumen	57
4.2.1.2.5.	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan Konsumen	58
4.2.1.2.6.	<i>Activity Diagram</i> Input Jadwal Gedung	59
4.2.1.2.7.	<i>Activity Diagram</i> Pengajuan Sewa Gedung Subbagian	60
4.2.1.2.8.	<i>Activity Diagram</i> Sewa Gedung Kepala Dinas	61
4.2.1.2.9.	<i>Activity Diagram</i> Manajemen User	62
4.2.1.2.10.	<i>Activity Diagram</i> Pemeliharaan Sebelum	63
4.2.1.2.11.	<i>Activity Diagram</i> Pemeliharaan Sesudah	64
4.2.1.2.12.	<i>Activity Diagram</i> Laporan Penyewaan Gedung Subbagian	65
4.2.1.2.13.	<i>Activity Diagram</i> Laporan Pemeliharaan Gedung Subbagian	66
4.2.1.2.14.	<i>Activity Diagram</i> Logout Subbagian	67
4.2.1.2.15.	<i>Activity Diagram</i> Logout Kepala Dinas	67
4.2.1.2.16.	<i>Activity Diagram</i> Logout Konsumen	68
4.9.1.3	<i>Sequence Diagram</i>	68
4.2.1.3.1.	<i>Sequence Diagram</i> Login Subbagian	68
4.2.1.3.2.	<i>Sequence Diagram</i> Login Kepala Dinas	69
4.2.1.3.3.	<i>Sequence Diagram</i> Cek Jadwal Gedung	69
4.2.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i> Login Konsumen	70
4.2.1.3.5.	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Konsumen	70
4.2.1.3.6.	<i>Sequence Diagram</i> Input Jadwal Gedung	71
4.2.1.3.7.	<i>Sequence Diagram</i> Pengajuan Sewa Gedung Subbagian	72
4.2.1.3.8.	<i>Sequence Diagram</i> Sewa Gedung Kepala Dinas	73
4.2.1.3.9.	<i>Sequence Diagram</i> Manajemen User	74
4.2.1.3.10.	<i>Sequence Diagram</i> Pemeliharaan Sebelum	75
4.2.1.3.11.	<i>Sequence Diagram</i> Pemeliharaan Sesudah	76
4.2.1.3.12.	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Penyewaan Gedung	

.....	77
4.2.1.3.13. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pemeliharaan Gedung	77
.....	77
4.2.1.3.14. <i>Sequence Diagram Logout</i> Subbagian	78
4.2.1.3.15. <i>Sequence Diagram Logout</i> Kepala Dinas	78
4.2.1.3.15. <i>Sequence Diagram Logout</i> Konsumen	79
4.9.1.4 <i>Class Diagram</i>	80
4.9.1.5 Kamus Data	81
4.2.1.5.1. <i>Users</i>	81
4.2.1.5.2. <i>Tb_Surat Balasan</i>	81
4.2.1.5.3. <i>Tb_Pemeliharaan</i>	82
4.2.1.5.4. <i>Tb_Pelanggan</i>	82
4.2.1.5.5. <i>Tb_Jadwal</i>	83
4.9.2 Perancangan Aplikasi	84
4.9.2.1 Perancangan Landing Page Cek Jadwal	84
4.9.2.2 Perancangan Login Page Subbagian ,Konsumen dan Kepala Dinas	84
4.9.2.3 Perancangan Dashboard Konsumen	85
4.9.2.4 Perancangan Pesanan Konsumen	86
4.9.2.5 Perancangan Subbagian	86
4.9.2.5.1. Perancangan Dashbord Subbagian	86
4.9.2.5.2. Perancangan Input Jadwal Gedung	87
4.9.2.5.3. Perancangan Pengajuan Sewa Gedung	87
4.9.2.5.4. Perancangan Manajemen User	88
4.9.2.5.5. Perancangan Pemeliharaan Sebelum	88
4.9.2.5.6. Perancangan Pemeliharaan Sesudah	89
4.9.2.5.7. Perancangan Laporan Penyewaan Gedung Subbagian	89
4.9.2.5.8. Perancangan Laporan Pemeliharaan Gedung Subbagian	90
4.9.2.6 Perancangan Kepala Dinas	91
4.9.2.6.1. Perancangan Sewa Gedung Kepala Dinas	91
4.9.2.6.2. Perancangan Laporan Penyewaan Gedung Kepala Dinas	92
4.9.2.6.2. Perancangan Laporan Pemeliharaan Gedung Kepala	

Dinas.....	92
4.10 Pengcodean (<i>Coding</i>)	93
4.10.1 Halaman Halaman Landing Page	93
4.10.2 Halaman Jadwal Gedung Serbaguna	93
4.10.3 Halaman Login	94
4.10.4 Halaman Dashbord Konsumen	94
4.10.5 Halaman Pemesanan Gedung	95
4.10.6 Halaman Surat Balasan	95
4.10.7 Halaman Dashbord Konsumen	96
4.10.7.1 Halaman Dashbord Subbagian	96
4.10.7.2 Halaman Kelola Jadwal Gedung	96
4.10.7.3 Halaman Pengajuan Sewa Gedung	97
4.10.7.4 Halaman Manajemen User	97
4.10.7.5 Halaman Pemeliharaan Sebelum	98
4.10.7.6 Halaman Pemeliharaan Sesudah	98
4.10.7.7 Halaman Laporan Penyewaan	99
4.10.7.8 Halaman Laporan Pemeliharaan.....	99
4.10.7.9 Halaman Export Penyewaan.....	100
4.10.7.10 Halaman Export Pemeliharaan	100
4.10.8 Halaman Kepala Dinas	101
4.10.8.1 Halaman Dashboard	101
4.10.8.2 Halaman <i>Sewa Gedung</i>	101
4.10.8.3 Halaman <i>Laporan Penyewaan</i>	102
4.10.8.4 Halaman <i>Laporan Pemeliharaan</i>	102
4.10.8.5 Halaman <i>Export Penyewaan</i>	103
4.10.8.6 Halaman <i>Export Pemeliharaan</i>	103
4.11 Pengujian (<i>Testing</i>)	104
4.11.1 Pengujian Tambah Pesanan	104
4.11.2 Pengujian Login	104
4.11.3 Pengujian Tambah Jadwal Gedung	105
4.11.4 Pengujian Tambah Data Customers	105
4.11.5 Pengujian Tambah Data Pemeliharaan Sebelum	106
4.11.6 Pengujian Tambah Data Pemeliharaan Sesudah	107
4.11.7 Pengujian Tambah Data Users	107
4.11.8 Pengujian Edit Data Jadwal Gedung.....	108

4.11.9 Pengujian Edit Data Customers	108
4.11.10 Pengujian Edit Data Customers	109
4.11.11 Kesimpulan dan Hasil Pengujian	110
4.12 Pemeliharaan Sistem	110
4.13 Pembahasan	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1. Kesimpulan	112
5.2. Saran	112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol Pada <i>Usecase Diagram</i>	14
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada Kamus Data	24
Tabel 2.6 Simbol-simbol pada <i>Flowchart</i>	25
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor	48
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Subbagian	48
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Cek Jadwal</i>	48
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Login</i>	49
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case Pemesanan</i>	50
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case Pengajuan Sewa Gedung</i>	50
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case Input Jadwal Gedung</i>	51
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case Form Pemeliharaan</i>	51
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case Manajemen User</i>	52
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case Laporan</i>	52
Tabel 4.11 Kamus Data Users	81
Tabel 4.12 Kamus data Customers	81
Tabel 4.13 Kamus data Pemeliharaan.....	82
Tabel 4.14 Kamus data Pelanggan	82
Tabel 4.15 Kamus data Jadwal	83
Tabel 4.16 Tabel Pengujian Tambah Pesanan	104
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Login.....	104
Tabel 4.18 Tabel Pengujian Tambah Jadwal Gedung	105
Tabel 4.19 Tabel Pengujian Tambah Data Customers	105
Tabel 4.20 Tabel Pengujian Tambah Data Pemeliharaan Sebelum	106
Tabel 4.21 Tabel Pengujian Tambah Data Pemeliharaan Sesudah	107
Tabel 4.22 Tabel Pengujian Tambah Users	107
Tabel 4.23 Tabel Pengujian Edit Jadwal Gedung	108
Tabel 4.24 Tabel Pengujian Edit Data Customers	108
Tabel 4.25 Tabel Pengujian Edit Data Users	109

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Macam-Macam Diagram UML	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3.2 Sistem yang Sedang Berjalan	38
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
Gambar 4.2 Diagram <i>Activity</i> Login Subbagian	54
Gambar 4.3 Diagram <i>Activity</i> Login Kepala Dinas	55
Gambar 4.4 Diagram <i>Activity</i> Cek Jadwal.....	56
Gambar 4.5 Diagram <i>Activity Login Konsumen</i>	57
Gambar 4.6 Diagram <i>Activity Pemesanan Konsumen</i>	58
Gambar 4.7 Diagram <i>Activity</i> Input Jadwal Gedung	59
Gambar 4.8 Diagram <i>Activity</i> Pengajuan Sewa Gedung	60
Gambar 4.9 Diagram <i>Activity</i> Sewa Gedung Kepala Dinas.....	61
Gambar 4.10 Diagram <i>Activity</i> Manajemen User	62
Gambar 4.11 Diagram <i>Activity</i> Pemeliharaan Sebelum	63
Gambar 4.12 Diagram <i>Activity Pemeliharaan Sesudah</i>	64
Gambar 4.13 Diagram <i>Activity</i> Laporan Penyewaan Subbagian	65
Gambar 4.14 Diagram <i>Activity</i> Laporan Pemeliharaan Subbagian	66
Gambar 4.15 Diagram <i>Activity Logout</i> Subbagian	67
Gambar 4.16 Diagram <i>Activity Logout</i> Kepala Dinas	67
Gambar 4.17 Diagram <i>Activity Logout</i> Konsumen	68
Gambar 4.17 Diagram <i>Sequence</i> Login Subbagian	69
Gambar 4.18 Diagram <i>Sequence</i> Login Kepala Dinas	69
Gambar 4.19 Diagram <i>Sequence Cek Jadwal</i>	70
Gambar 4.20 Diagram <i>Sequence Login Konsumen</i>	70
Gambar 4.21 Diagram <i>Sequence</i> Pemesanan	71
Gambar 4.22 Diagram <i>Sequence</i> Pengajuan Sewa Gedung	72
Gambar 4.23 Diagram <i>Sequence</i> Sewa Gedung	73
Gambar 4.24 Diagram <i>Sequence</i> Manajemen User	74
Gambar 4.25 Diagram <i>Sequence</i> Pemeliharaan Sebelum	75
Gambar 4.26 Diagram <i>Sequence</i> Pemeliharaan Sesudah	76
Gambar 4.27 Diagram <i>Sequence</i> Laporan Penyewaan	77
Gambar 4.28 Diagram <i>Sequence</i> Laporan Pemeliharaan	77
Gambar 4.29 Diagram <i>Sequence</i> Logout Subbagian	78

Gambar 4.30 Diagram <i>Sequence Logout</i> Kepala Dinas	78
Gambar 4.31 Diagram <i>Sequence Logout</i> Konsumen	79
Gambar 4.32 Diagram <i>Class</i>	80
Gambar 4.33 Rancangan Landing Page Cek Jadwal	84
Gambar 4.34 Rancangan Login Login	85
Gambar 4.35 Rancangan Dashboard Konsumen	85
Gambar 4.36 Rancangan Pemesanan Konsumen	86
Gambar 4.37 Rancangan Tampilan Dashbord Subbagian	86
Gambar 4.38 Rancangan Input Jadwal Gedung	87
Gambar 4.39 Rancangan Pengajuan Sewa Gedung	87
Gambar 4.40 Rancangan <i>Manajemen User</i>	88
Gambar 4.41 Rancangan Pemeliharaan Sebelum	88
Gambar 4.42 Rancangan Pemeliharaan Sesudah	89
Gambar 4.42 Rancangan Laporan Penyewaan	89
Gambar 4.43 Rancangan Laporan Pemeliharaan	90
Gambar 4.44 Rancangan Sewa Gedung Kepala Dinas	91
Gambar 4.46 Rancangan <i>Laporan Penyewaan</i>	91
Gambar 4.47 Rancangan Laporan Pemeliharaan	92
Gambar 4.48 Tampilan Landing Page	93
Gambar 4.49 Tampilan Jadwal Gedung	93
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Login	94
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Dashboard Konsumen	94
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Pemesanan	95
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Surat Balasan	95
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Dashbord Subbagian	96
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Kelola Jadwal Gedung	96
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Pengajuan Sewa Gedung	97
Gambar 4.57 Tampilan Halaman <i>Manajemen User</i>	97
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Pemeliharaan Sebelum	98
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Pemeliharaan Sesudah	98
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Laporan Penyewaan	99
Gambar 4.61 Tampilan Halaman Laporan Pemeliharaan	99
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Export Laporan Penyewaan	100
Gambar 4.63 Tampilan Halaman <i>Export Laporan Pemeliharaan</i>	100
Gambar 4.64 Tampilan Halaman Dashbord Kepala Dinas	101

Gambar 4.65 Tampilan Halaman <i>Sewa Gedung Kepala Dinas</i>	101
Gambar 4.66 Tampilan Halaman Laporan Penyewaan	102
Gambar 4.67 Tampilan Halaman Laporan Pemeliharaan	102
Gambar 4.68 Tampilan Halaman Export Laporan Penyewaan	103
Gambar 4.69 Tampilan Halaman <i>Export Laporan Pemeliharaan</i>	103