



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Kepemudaan dan Olahraga (Dispora) Kota Palembang merupakan lembaga unsur SKPD (Satuan Kerja Perangkat Daerah) Pemerintah Kota Palembang yang dipimpin oleh seorang Kepala Dinas Kepemudaan dan Olahraga yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Walikota Palembang. Dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kota Palembang Nomor 61 Tahun 2016 Tentang kedudukan, susunan organisasi, tugas dan fungsi serta tata kerja Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.

Perencanaan Program Dinas Pemuda dan Olahraga Kota Palembang disesuaikan dengan arah kebijakan pembangunan yang tertuang dalam Rencana Strategis Kota Palembang tahun 2013-2018 pada misi ke 6 (enam) yaitu : 6. Meningkatkan Pembangunan Kota Palembang yang elok, sebagai kota metropolitan bertaraf internasional, beradab dan sejahtera. mengacu pada hal tersebut, salah satu agenda prioritas Kota Palembang adalah meningkatkan prestasi olahraga dan kepemudaan.

Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang Sumatera Selatan merupakan salah satu instansi yang mengelola gedung serbaguna. Di Instansi ini masih menggunakan cara manual untuk penyewaan gedung serbaguna dan laporan pemeliharaan gedung masih menggunakan cara diketik atau ditulis.

Pemesanan gedung dilakukan dengan cara mengajukan proposal dan surat permohonan, pegawai dispora akan menghubungi lewat telpon, setelah itu konsumen mengambil surat balasan dari dispora. Laporan pemeliharaan gedung serbaguna dilakukan dengan cara menulis atau mengetik. kerusakan dan perawatan gedung dan laporan tersebut akan dikirimkan ke atasan. Sehingga tingkat kesalahan dalam mencari informasi serta mendata status penyewaan dan pemeliharaan gedung masih tinggi sekali. Hal ini dapat membuat sistem penyewaan



dan pemeliharaan gedung menjadi tidak terstruktur dan tidak terkendali dengan baik.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut, maka penulis mengambil sebuah judul: **“APLIKASI PENYEWAAN DAN PEMELIHARAAN GEDUNG SERBAGUNA PADA DINAS KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE*.”**

1.2 Identifikasi Permasalahan

1. Penyewaan dan Pemeliharaan Gedung Serbaguna belum terkomputerisasi masih menggunakan fom tertulis sehingga dalam pelaksanaan penyewaan dan laporan pemeliharaan gedung tersebut dirasa kurang cepat, kurang efisien dan kurangefektif.
2. Pelanggan tidak bisa melihat jadwal penggunaan gedung sehingga dirasa kurang efisien dalam pemesanan gedung.
3. Dalam pendataan jadwal penggunaan gedung masih manual.
4. Laporan penyewaan dan pemeliharaan gedung masih manual.

1.3 Perumusan Masalah

1. Bagaimana membangun suatu aplikasi yang terintegrasi, yang bisa mengelola sistem penyewaan dan pemeliharaan gedung serbaguna secara terorganisasi.
2. Bagaimana memperbaiki penyewaan dan pemeliharaan gedung serbaguna di Kantor Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1). Merancang sebuah website yang dapat membantu petugas dalam mengelola sistem penyewaan dan pemeliharaan gedung serbaguna.
- 2). Mempermudah pelanggan dalam pemesanan dan penyewaan gedung serbaguna pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.



1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan aplikasi tersebut, yaitu :

- 1). Aplikasi yang dirancang memberikan kemudahan secara online dalam melakukan pemesanan/penyewaan lebih cepat dan akurat.
- 2). Mempermudah petugas dalam melakukan pendataan pemesanan dan pemeliharaan gedung serbaguna pada Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Menurut Sugiyono (2009:224) teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data. Sugiyono (2009:225) juga menjelaskan bahwa “dalam penelitian kualitatif pengumpulan data dilakukan pada *natural setting* (kondisi yang alamiah), sumber data primer, dan teknik pengumpulan data lebih banyak pada observasi, wawancara, dan dokumentasi. Pada penelitian ini peneliti menggunakan 3 teknik penelitian, diantaranya :

1. Observasi

Metode Observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung untuk melihat bagaimana sistem penyewaan dan pemeliharaan yang sedang berjalan saat ini pada Kantor Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.

2. Wawancara

Metode Wawancara merupakan metode tanya jawab dan tatap muka dan tanya jawab langsung antara penulis dan narasumber. Dalam metode ini penulis mengajukan beberapa pertanyaan mengenai objek yang dipelajari kepada bapak Andreas Asrul Aga bagian perencanaan dan pelaporan pada Kantor Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang.



3. Studi Pustaka

Metode ini menjadi referensi bagi penulis, dengan cara membaca dan buku catatan kuliah dan kepastakaan lainnya terutama yang bersangkutan atau yang berhubungan dengan keperluan penyusunan laporan akhir ini agar hasil dicapai optimal.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Agar mempermudah pemahaman isi laporan, maka disusunlah suatu sistematika pembahasan. Dalam laporan akhir penulis mengelompokkan materi-materi yang ada menjadi beberapa bagian, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang akan digunakan untuk dasar pembahasan Laporan. Secara garis besar landasan teori ini akan membahas tentang pengertian yang berkaitan dengan teori umum, teori judul, teori khusus dan teori program yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III : GAMBARAN UMUM INSTANSI

Pada bab ini diuraikan tentang sejarah Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang, visi dan misi Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang, Struktur Organisasi Dinas Kepemudaan dan Olahraga Kota Palembang, dan beberapa hal terkait dengan pengelolaan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN



Bab ini membahas mengenai analisa kebutuhan dan perancangan system yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan hasil serta saran-saran guna untuk menyempurnakan