

## Daftar Pustaka

- Alda, M. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Cijerah: Media Sains Indonesia.
- anhar. (2016). *Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak*. Adammsein Media.
- Enterprise, J. (2016). *Pemrograman Bootstrap Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fauzi, M. (2019). *Komputer dan Internet*. Pamekasan: Duta Media Publishing.
- Fitri, R. (2019). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Sleman: DEEPUBLISH.
- Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Desk Operational Human Capital (OHC)*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Hidayah, N. A. (2017). Analisis Pemeliharaan Mesin Blowmould Dengan Metode RCM Di PT.CCAI. *Jurnal Optimasi Sistem Industri*.
- Habibi, R., Damayanti, F. S., & Fakhri, D. N. (2019). *Penggunaan Framework Laravel Untuk Membuat Aplikasi Absensi Terintegrasi Mobile*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Habibi, R., Putra, F. B., & Putri, I. F. (2020). *Aplikasi Kehadiran Dosen Menggunakan OOP PHP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Indrajani. (2015). *Database Design*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ismail, M. I. (2020). *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makassar: Cendekia Publisher.
- Kadir, A. (2018). *Pemrograman Android & Database*. PT Elex Media Komputindo.
- Krisbiantoro, D. (2019). *Buku Ajar Komputer*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Pane, F. S., Zamzam, M., & Fadillah, M. D. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatid Industri Nusantara.
- prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Roza, R., Fauzan, M. N., & Rahayu, W. I. (2020). *Buku Tutorial Sistem Informasi Prediksi Jumlah Pelanggan Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Santi, I. H. (2020). *Analisa Perancangan Sistem*. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.

- Sari, Y. (2017). *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++*. Perahu Litera.
- Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sulistiono, H. (2018). *Coding Mudah dengan CodeIgniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Supardi, Y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Suryantara, I. G. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programings*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Susilowati, Y. (2019). *Modul E-Commerce - Teaching Factory For Student*. Mutiara Publisher.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2019). *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.