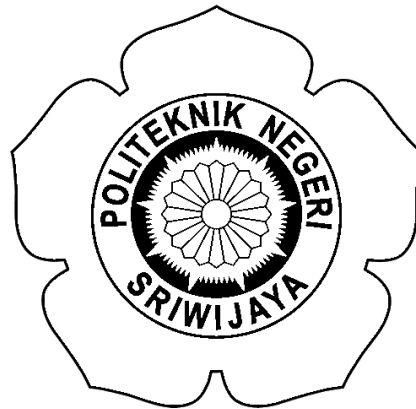


**PENERAPAN METODE *TECHNIQUE FOR ORDER PREFERENCE BY
SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION* (TOPSIS) PADA SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN *TIME OFF REQUEST* ANGGOTA
PENYIDIK DITRES KRIMSUS POLDA SUMSEL**



**Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan
Diploma IV pada Jurusan Manajemen Informatika
Program studi Manajemen Informatika**

Oleh:

ANNISA FIRLIANDITA RAHMANDA PUTRI

061740831696

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

PALEMBANG

2021



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telp. 0711-353414
Website : www.polsri.ac.id E-mail : mi@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : Annisa Firliandita Rahmanda Putri
NIM : 061740831696
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIV Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Penerapan Metode *Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution* (TOPSIS) Pada Sistem Pendukung Keputusan *Time Off Request* Anggota Penyidik Ditres Krimsum Polda Sumsel.

Telah diujikan pada Ujian Tugas Akhir, tanggal 18 Agustus 2021
dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, 2021

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ridwan Effendi, SE., M.Si.
NIP 196003111989031005

Pembimbing II,

Ahmad Ari Gunawan, S.Kom, M.Kom.
NIP 197309182006041001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si.
NIP 197306032008012008



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

- ✓ “3S (Santai Selu Selesai)”
- ✓ “Kerja Ikhlas, Kerja Tuntas, Kerja Berkualitas”

Saya persembahkan kepada:

- ❖ Allah SWT yang Maha Esa yang menjadi tempat saya untuk berkeluh kesah dan tempat menyampaikan doa-doa saya kepada-Nya.
- ❖ Papa dan Mama yang selalu mendoakan dan meridhoi setiap langkah saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
- ❖ Saudara-saudara saya Diaz dan Dea yang senantiasa mendoakan saya dan mendukung saya.
- ❖ Dosen-dosen saya yang senantiasa selalu memberikan ilmu dan pengalamannya serta doa-doa dan dukungannya.
- ❖ Teman-teman dan adik-adik HMJ MI yang selalu memberikan *support* dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
- ❖ Teman-Teman seperjuangan saya di program studi DIV Manajemen Informatika khususnya MIB angkatan 2017.
- ❖ Almamater.

ABSTRAK

(xviii + 108 halaman: 55 gambar, 20 tabel)

Teknologi informasi di dalam dunia kepolisian mempunyai peran yang sangat penting terutama dalam memberikan mutu pelayanan kepada masyarakat. Dengan sistem yang terkomputerisasi akan membuat semua kegiatan pencatatan maupun pengarsipan berjalan dengan cepat dan lebih efisien. Untuk meningkatkan kinerja pegawai dengan baik dalam melaksanakan kegiatan atau tugas sehari-hari baik di dalam kantor maupun di lapangan yang banyak menghabiskan waktu dan tenaga sehingga kurangnya waktu untuk libur atau istirahat bersama keluarga, maka para pegawai memerlukan waktu liburan atau yang biasa didengar dengan sebutan cuti. Sejauh ini mekanisme pengambilan keputusan persetujuan cuti kepada pegawai Polda Sumatera Selatan dilakukan dengan konsep sederhana yaitu dengan mengajukan surat cuti dan menunggu surat persetujuan cuti. Sehubungan dengan hal tersebut, kepala rencana administrasi (renmin) dituntut untuk dapat melakukan pengambilan keputusan secara cepat dan cermat, untuk menentukan pegawai yang lebih dahulu berhak mendapatkan izin cuti.

Dalam menjawab permasalahan yang ditemukan, tugas akhir ini bertujuan untuk mengembangkan suatu Sistem Pendukung Keputusan *Time Off Request* Anggota Penyidik berbasis *website* yang dapat membantu Rencana Administrasi dalam pengambilan keputusan secara cepat dan cermat. Sistem yang diusulkan dianalisis menggunakan metode *Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution* (TOPSIS) serta dikembangkan menggunakan metode *eXtreme Programming*. Untuk pemodelan perancangan menggunakan DFD yang meliputi diagram konteks, DFD, *flowchart* dan ERD. Terakhir, pada tahap pemrograman sistem menggunakan HTML, PHP *native*, CSS, *JavaScript*, dan MySQL.

Hasil dari tugas akhir ini adalah Penerapan Metode *Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution* (TOPSIS) Pada Sistem Pendukung Keputusan *Time Off Request* Anggota Penyidik Ditres Krimsus Polda Sumsel yang memberikan kemudahan untuk Anggota Penyidik dalam mengajukan cuti, Kasubbag dan Wadirreskrimsus dapat memverifikasi pengajuan cuti yang telah masuk dari Anggota Penyidik, serta dapat mempermudah Admin dalam penyimpanan data pengajuan cuti. Aplikasi ini dapat menjadi acuan kedepannya ketika akan dilakukannya pengembangan kembali.

Kata kunci: cuti, TOPSIS, *eXtreme Programming*,

ABSTRACT

(xviii + 108 pages: 55 pictures, 20 tabels)

Information technology in policing has an important role, especially in providing quality service to the community. A computerized system will make all recording and archiving activities quickly and more efficient. To improve employee performance well in carrying out daily activities or tasks both in the office and in the field that spend a lot of time and energy so that the lack of time for holidays or breaks with family, then employees need vacation time or commonly heard as leave. So far the decision-making mechanism for the approval of leave to employees of the South Sumatra Police is carried out with a simple concept, namely by applying for a leave letter and waiting for a leave approval letter. In this regard, the head of the administrative plan (Renmin) is required to be able to make decisions quickly and carefully, to determine the employees who are first entitled to leave.

In answering the problems found, this final task aims to develop a Website-based Investigator Member Decision Support System that can assist the Administrative Plan in making decisions quickly and carefully. The proposed system was analyzed using the Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution (TOPSIS) method and developed using the eXtreme Programming method. For design modeling using DFD includes context diagrams, DFD, flowchart, and ERD. Lastly, at the system programming stage using HTML, NATIVE PHP, CSS, JavaScript, and MySQL.

The result of this final task is the Application of The Technique For Order Preference Method By Similarity To Ideal Solution (TOPSIS) in the Decision Support System Time Off Request of Investigator Members Ditres Krimsus Polda Sumsel which provides convenience for Investigators in applying for leave, Kasubbag and Wadirreskrimsus can verify the application of leave that has been entered from the Investigator Member, and can facilitate admin in the storage of leave application data. This application can be a reference in the future when the redevelopment will be done.

Keywords: *time off, TOPSIS, eXtreme Programming*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “**Penerapan Metode *Technique For Order Preference By Similarity To Ideal Solution* (TOPSIS) Pada Sistem Pendukung Keputusan *Time Off Request* Anggota Penyidik Ditres Krimsus Polda Sumsel**” ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Tugas Akhir ini untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Tugas Akhir pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.SE.Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksanaan Bidang Kerjasama.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si. selaku Ketua Program Studi DIV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Bapak Ridwan Effendi, S.E, M.Si. selaku Dosen Pembimbing I saya selama pembuatan Laporan Tugas Akhir.

10. Bapak Ahmad Ari Gunawan Sepriansyah, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II saya selama pembuatan Laporan Tugas Akhir.
11. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Orang tua dan keluarga yang senantiasa memberikan doa, dukungan dan semangat.
13. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori Umum.....	6
2.1.1 Pengertian Komputer	6
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	6
2.1.3 Pengertian Sistem	7
2.1.4 Pengertian Informasi.....	7
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.1.6 Pengertian Basis Data	8

2.2 Teori Khusus	8
2.2.1 Pengertian Kamus Data	8
2.2.2 Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	9
2.2.3 Pengertian <i>Flowchart</i>	11
2.2.4 Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
2.3 Teori Judul	15
2.3.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	15
2.3.2 Pengertian Cuti (<i>Time Off Request</i>).....	15
2.3.3 <i>Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution</i> (TOPSIS).....	16
2.4 Teori Program	17
2.4.1 Pengertian HTML	17
2.4.1.1 Struktur Penulisan HTML	17
2.4.2 Sekilas Tentang PHP	18
2.4.2.1 Pengertian PHP	19
2.4.2.2 Menggunakan PHP	19
2.4.3 Pengertian CSS	19
2.4.4 Sekilas Tentang <i>Bootstrap</i>	20
2.4.4.1 Pengertian <i>Bootstrap</i>	20
2.4.5 Sekilas Tentang XAMPP	21
2.4.5.1 Pengertian XAMPP.....	21
2.4.6 Sekilas Tentang MySQL	21
2.4.6.1 Pengertian MySQL.....	21
2.4.7 Sekilas Tentang <i>Sublime Text</i>	22
2.4.7.1 Pengertian <i>Sublime Text</i>	22
2.4.7.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>Sublime Text</i>	22
2.5 Metode Pengembangan Sistem.....	23
2.5.1 Metode <i>eXtreme Programming</i>	23
2.5.2 Tujuan Metode XP (<i>eXtreme Programming</i>)	23
2.5.3 Kerangka Kerja <i>eXtreme Programming</i>	24

2.6 Referensi Jurnal	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Deskripsi Organisasi	30
3.1.1 Gambaran Umum Organisasi.....	30
3.1.2 Visi dan Misi Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	32
3.1.2.1 Visi	32
3.1.2.2 Misi.....	32
3.1.3 Logo dan Makna	34
3.1.3.1 Logo Kepolisian Daerah Sumatera Selatan (Polda Sumsel).....	34
3.1.3.2 Logo Direktorat Reserse Kriminal Khusus (Ditreskrimsus)	35
3.1.4 Stuktur Organisasi Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	37
3.1.5 Stuktur Organisasi Direktorat Reserse Kriminal Khusus Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	38
3.1.6 Tugas Pokok dan Fungsi Direktorat Reserse Kriminal Khusus Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	39
3.2 Tempat Penelitian	43
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	44
3.3.1 Alat.....	44
3.3.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	44
3.3.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	44
3.3.2 Bahan	45
3.4 Tahapan Penelitian.....	45
3.4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	45
3.4.2 Analisis Sistem yang Dibutuhkan	45
3.4.3 Tahap Perumusan Masalah	46
3.4.4 Tahap Pengumpulan Data	46
3.4.4.1 Data Primer	46

3.4.4.2 Data Sekunder	47
3.5 Metode Analisis Sistem	47
3.5.1 Metode TOPSIS	47
3.5.2 Konsep Perhitungan Metode TOPSIS	48
3.5.3 Langkah-Langkah Metode TOPSIS	50
3.5.3.1 Membangun Matriks Keputusan	51
3.5.3.2 Mernormalisasi Setiap Nilai Alternatif.....	52
3.5.3.3 Menghitung Matriks Keputusan Ternormalisasi Terbobot.....	54
3.5.3.4 Menghitung Matriks Solusi Ideal Positif dan Solusi Ideal Negatif	55
3.5.3.5 Menghitung Separasi.....	55
3.5.3.6 Menghitung Nilai Separasi.....	57
3.5.3.7 Meranking Alternatif.....	58
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1 Perencanaan (<i>Planning</i>).....	59
4.1.1 Identifikasi Masalah.....	59
4.1.2 Studi Kelayakan.....	59
4.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	60
4.1.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	61
4.1.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	61
4.2 Perancangan (<i>Design</i>)	61
4.2.1 Diagram Konteks	62
4.2.2 <i>Data Flow Diagram</i>	63
4.2.3 <i>Flowchart</i>	64
4.2.3.1 <i>Flowchart</i> Admin	64
4.2.3.2 <i>Flowchart</i> Anggota	65
4.2.3.3 <i>Flowchart</i> Kasubbag	66
4.2.3.4 <i>Flowchart</i> Wadirreskrimsus.....	67

4.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	68
4.2.5 Kamus Data	68
4.2.6 Desain Tabel <i>Database</i>	70
4.2.7 Rancangan Halaman Sistem	74
4.2.7.1 Rancangan Halaman <i>Login</i>	74
4.2.7.2 Rancangan Halaman Sistem Hak Akses Admin ...	75
4.2.7.2.1 Rancangan Halaman	
<i>Dashboard Admin</i>	75
4.2.7.2.2 Rancangan Halaman	
Evaluasi Anggota	76
4.2.7.2.3 Rancangan Halaman	
Data <i>User</i>	77
4.2.7.2.4 Rancangan Halaman	
Data Pegawai.....	778
4.2.7.2.5 Rancangan Halaman	
Data Jabatan	78
4.2.7.2.6 Rancangan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti	79
4.2.7.3 Rancangan Halaman Sistem Hak Akses	
Anggota	79
4.2.7.3.1 Rancangan Halaman	
<i>Dashboard Anggota</i>	79
4.2.7.3.2 Rancangan Halaman	
Ajukan Cuti	80
4.2.7.3.3 Rancangan Halaman	
Menunggu <i>Approval</i>	81
4.2.7.3.4 Rancangan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti	81
4.2.7.4 Rancangan Halaman Sistem Hak Akses	
Kasubbag	82

4.2.7.4.1 Rancangan Halaman	
<i>Dashboard</i> Kasubbag	82
4.2.7.4.2 Rancangan Halaman	
<i>Approval Cuti</i>	82
4.2.7.4.3 Rancangan Halaman	
Data Pegawai	83
4.2.7.4.4 Rancangan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti	84
4.2.7.5 Rancangan Halaman Sistem Hak Akses	
Wadirreskrimsus	84
4.2.7.5.1 Rancangan Halaman	
<i>Dashboard</i> Wadirreskrimsus	84
4.2.7.5.2 Rancangan Halaman	
<i>Approval Cuti</i>	85
4.2.7.5.3 Rancangan Halaman	
Data Pegawai	86
4.2.7.5.4 Rancangan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti	86
4.3 Pengkodean (<i>Coding</i>)	87
4.2.1 Tampilan Halaman <i>Login</i>	87
4.2.2 Tampilan Halaman Sistem Hak Akses Admin	87
4.3.2.1 Tampilan Halaman	
<i>Dashboard</i> Admin	87
4.3.2.2 Tampilan Halaman	
Data <i>User</i>	88
4.3.2.3 Tampilan Halaman	
Data Pegawai	89
4.3.2.4 Tampilan Halaman	
Data Jabatan	89
4.3.2.5 Tampilan Halaman	
Data Golongan	90

4.3.2.6 Tampilan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti	90
4.3.3 Tampilan Halaman Sistem Hak Akses	
Anggota	91
4.3.3.1 Tampilan Halaman	
<i>Dashboard</i> Anggota	91
4.3.3.2 Tampilan Halaman	
Ajukan Cuti	91
4.3.3.3 Tampilan Halaman	
Menunggu <i>Approval</i>	92
4.3.3.4 Tampilan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti.....	93
4.3.4 Tampilan Halaman Sistem Hak Akses	
Kasubbag	93
4.3.4.1 Tampilan Halaman	
<i>Dashboard</i> Kasubbag	93
4.3.4.2 Tampilan Halaman	
<i>Approval</i> Cuti	94
4.3.4.3 Tampilan Halaman	
Data Pegawai	95
4.3.4.4 Tampilan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti.....	95
4.3.5 Tampilan Halaman Sistem Hak Akses	
Wadirreskrimsus.....	96
4.3.5.1 Tampilan Halaman	
<i>Dashboard</i> Wadirreskrimsus.....	96
4.3.5.2 Tampilan Halaman	
<i>Approval</i> Cuti	96
4.3.5.3 Tampilan Halaman	
Data Pegawai	97

4.3.5.4 Tampilan Halaman	
Daftar Riwayat Cuti.....	98
4.4 Pengujian (<i>Testing</i>).....	98
4.4.1 Rencana Pengujian.....	98
4.4.2 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	102
4.4.3 Pemeliharaan Sistem.....	102
4.4.4 Pembahasan Hasil Implementasi	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	106
LISTING PROGRAM	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo PHP	18
Gambar 2.2 Logo <i>Bootstrap</i>	20
Gambar 2.3 Logo XAMPP	21
Gambar 2.4 Logo MySQL	21
Gambar 2.5 Logo <i>Sublime Text</i>	22
Gambar 2.6 Metodologi <i>eXtreme Programming</i>	24
Gambar 3.1 Logo Polda Sumsel	34
Gambar 3.2 Logo Ditreskrimsus	35
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	37
Gambar 3.4 Struktur Organisasi Direktorat Reserse Kriminal Khusus Kepolisian Daerah Sumatera Selatan	38
Gambar 4.1 Diagram Konteks	62
Gambar 4.2 <i>Data Flow Diagram</i>	63
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Admin	64
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> Anggota	65
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> Kasubbag	66
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> Wadirreskrimsus	67
Gambar 4.7 <i>Entity Relantionship Diagram</i>	68
Gambar 4.8 Rancangan Halaman <i>Login</i>	75
Gambar 4.9 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	76
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Evaluasi Anggota	77
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Data <i>User</i>	77
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Data Pegawai	78
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Data Jabatan	78
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Daftar Riwayat Cuti	79
Gambar 4.15 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Anggota	79
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Ajukan Cuti	80

Gambar 4.17 Rancangan Halaman Menunggu <i>Approval</i>	80
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Daftar Riwayat Cuti	81
Gambar 4.19 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Kasubbag.....	81
Gambar 4.20 Rancangan Halaman <i>Approval</i> Cuti.....	82
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Data Pegawai	82
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Daftar Riwayat Cuti	83
Gambar 4.23 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Wadirreskrimsus	83
Gambar 4.24 Rancangan Halaman <i>Approval</i> Cuti.....	84
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Data Pegawai	84
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Daftar Riwayat Cuti	85
Gambar 4.27 Tampilan Halaman <i>Login</i>	85
Gambar 4.28 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	86
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Data <i>User</i>	86
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Data Pegawai	87
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Data Jabatan	87
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Data Golongan.....	88
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Daftar Riwayat Cuti.....	88
Gambar 4.34 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Anggota	89
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Ajukan Cuti	89
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Menunggu <i>Approval</i>	90
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Daftar Riwayat Cuti.....	90
Gambar 4.38 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Kasubbag.....	91
Gambar 4.39 Tampilan Halaman <i>Approval</i> Cuti	91
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Data Pegawai	92
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Daftar Riwayat Cuti.....	92
Gambar 4.42 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Wadirreskrimsus.....	93
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>Approval</i> Cuti	93
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Data Pegawai	94
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Daftar Riwayat Cuti	94

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol pada Kamus Data	9
Tabel 2.2 Simbol-simbol dalam <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	10
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada <i>Flowchart</i>	11
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
Tabel 2.5 Bentuk Pembuka Program PHP	20
Tabel 2.6 Referensi Jurnal	25
Tabel 3.1 Sampel Penelitian.....	51
Tabel 3.2 Jenis Cuti.....	52
Tabel 3.3 Skala Penilaian.....	52
Tabel 3.4 Kriteria Penilaian	52
Tabel 3.5 Hasil Penilaian Responden	53
Tabel 3.6 Matriks Keputusan	54
Tabel 3.7 Bobot Tiap Kriteria.....	54
Tabel 3.8 Matriks Bobot Normalisasi	54
Tabel 3.9 Solusi Ideal Positif dan Solusi Ideal Negatif	55
Tabel 3.10 Nilai Jarak pada Solusi Ideal Positif	56
Tabel 3.11 Nilai Jarak pada Solusi Ideal Negatif.....	56
Tabel 3.12 Perhitungan Jarak Alternatif Solusi Ideal Positif dan Negatif.....	57
Tabel 3.13 Nilai Preferensi	57
Tabel 3.14 Ranking Alternatif	58
Tabel 4.1 Tabel <i>Users</i>	71
Tabel 4.2 Tabel Penilaian.....	71
Tabel 4.3 Tabel Pegawai.....	72
Tabel 4.4 Tabel Jabatan	72
Tabel 4.5 Tabel Golongan.....	73
Tabel 4.6 Tabel Cuti Pegawai	73
Tabel 4.7 Tabel Pengujian oleh Admin	99

Tabel 4.8 Tabel Pengujian oleh Anggota.....	100
Tabel 4.9 Tabel Pengujian oleh Kasubbag.....	100
Tabel 4.10 Tabel Pengujian oleh Wadirreskrimsus	101