



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah Produksi atau yang dikenal dengan *Home Production* merupakan istilah umum dalam industri kreatif yang merujuk kepada perusahaan yang menyokong produksi terkhususnya di bidang multimedia. Kemunculan usaha rumah produksi sebenarnya sudah dimulai sejak adanya TVRI sebagai stasiun televisi pertama di Indonesia. Lalu seiring dengan kemunculan stasiun-stasiun televisi swasta, usaha ini menjadi semakin populer. Alpha Project merupakan salah satu *Home Production* di Kota Palembang yang menyediakan jasa di bidang multimedia. Alpha Project sendiri merupakan salah satu *Home Production* yang didirikan oleh salah satu anggota dari komunitas Palembang Digital yang bergelut di dunia multimedia, *Home Production* ini menawarkan jasa antara lain Studio Foto dan *Podcast Room*. Merintis usaha studio foto bisa menjadi satu cara untuk membisniskan hobi. Tidak hanya itu Alpha Project juga menyediakan ruangan podcast bagi para content creator ataupun sebagainya untuk menghasilkan kualitas video yang baik dengan *set-up* ruangan yang cukup menarik. Alpha Project saat ini berdiri dibawah naungan CV.*Ruler Construction*.

Dalam menggunakan Jasa yang disediakan oleh Alpha Project tentunya klien harus melakukan reservasi terlebih dahulu. Sistem reservasi yang berlaku di Alpha Project saat ini menggunakan pemanfaatan aplikasi WhatsApp dan Excel, dimana klien dapat melakukan reservasi dengan menghubungi pihak Alpha Project melalui WhatsApp, setelah itu pihak Alpha Project akan melakukan penyesuaian jadwal dan pencatatan melalui aplikasi Excel. Kemampuan *software* tersebut dalam menghasilkan penginputan memang mempermudah pendataan, namun sistem tersebut dirasa masih kurang efektif, karena fitur yang dimiliki terbatas.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud membuat suatu aplikasi untuk sistematis Reservasi Studio Foto dan penyewaan *Podcast Room* Alpha Project yang lebih baik, sehingga pihak klien dapat lebih mudah mendapat



informasi terkait ketersediaan ruangan dan melakukan reservasi secara online, hal ini tentu juga dapat membantu pihak Alpha Project dalam mendapatkan informasi terkait permintaan klien. Adapun judul yang diajukan penulis dalam laporan ini yaitu “Aplikasi Reservasi *Home Production* pada Alpha Project berbasis Website” Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi Alpha Project Palembang Palembang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana mengembangkan aplikasi untuk membantu proses reservasi agar lebih efektif dan efisien”.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan Laporan Akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan menjadi beberapa hal berikut:

1. Aplikasi ini diperuntukkan kepada calon klien yang ingin reservasi secara *online* untuk menggunakan jasa di bidang multimedia dari Alpha Project dan *Output* berupa informasi yang dihasilkan oleh klien dapat diterima oleh pihak Alpha Project.
2. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*.
3. Kegunaan dari aplikasi ini mencakup, informasi kepada klien berupa rincian dari jasa yang disediakan, paket jasa beserta harga, jadwal yang tersedia serta halaman reservasi.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengembangkan Aplikasi Reservasi *Home Production* pada Alpha Project Palembang berbasis *Website* untuk membantu pihak Alpha Project
-



Palembang dalam mendapatkan informasi dan penyesuaian jadwal permintaan dari klien secara efektif dan efisien.

2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memperbaiki sistem yang lebih baik dari sebelumnya dalam pemesanan atau reservasi *Home Production* di Alpha Project.
2. Meningkatkan sistem yang lebih baik khususnya dalam bidang IT yang mampu bersaing dengan Perusahaan/Badan/Instansi dan lainnya.
3. Menerapkan ilmu pemograman yang telah diperoleh selama kuliah di jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian dilakukan oleh penulis dilaksanakan di Alpha Project Palembang Lr.M.Agus tjik No. 1719 RT 20 RW 06 Kec. Alang-alang Lebar Kel. Karya Baru Palembang 30152.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

1.6.2.1 Metode Observasi

Metode Observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung untuk melihat bagaimana penggunaan Aplikasi Resevasi *Home Production* pada Alpha Project Palembang berbasis *Website*.

1.6.2.2 Metode Wawancara

Metode Wawancara merupakan metode tanya jawab dan tatap muka dan tanya jawab langsung antara penulis dan narasumber. Dalam metode ini penulis



mengajukan beberapa pertanyaan mengenai objek yang dipelajari kepada pihak Alpha Project Palembang.

1.6.2.3 Metode Studi Pustaka

Metode Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang diarahkan kepada pencarian data dan informasi melalui dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, foto-foto, maupun dokumen elektronik yang dapat mendukung proses penulisan. Dalam hal ini penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk Aplikasi Reservasi *Home Production* pada Alpha Project Palembang berbasis *Website*.

1.7 Sistematika Penulisan

Pada bab ini, penulis mengemukakan secara garis besar sistematika laporan akhir ini yang bertujuan untuk mempermudah pembaca memahami isi laporan ini. Penulis membagi Laporan Akhir ini menjadi 5 (lima) bab dan masing-masing bab terbagi lagi dalam beberapa sub bab yang merupakan satu kesatuan dan saling melengkapi yang tersusun secara kronologis seperti di bawah ini.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan garis besar mengenai Laporan Akhir secara singkat dan jelas mengenai Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada BAB ini akan menjelaskan secara singkat teori umum, teori judul, teori khusus dan teori program. Teori umum dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan sistem tersebut berkaitan dengan judul, teori khusus yaitu berkaitan dengan sistem yang dipakai dan sistem yang akan dibuat, teori program yang berkaitan dengan sistem program yang akan dibuat.



BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini memaparkan sejarah singkat berdirinya Alpha Project Palembang, Visi dan Misi Perusahaan, dan Struktur Organisasi Perusahaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan pembahasan dari masalah yang ada melalui Analisis pada Alpha Project Palembang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan dari rangkaian serta memberikan saran untuk menindaklanjuti tinjauan usulan yang telah dibuat.