

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy And Simple Web Programming*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Andi. 2013. *Adobe Dreamweaver CS6*. Yogyakarta: Elcom.
- Anggraeni, E. Y. Dan Irvani, R. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Anhar. 2016. *Panduan Bijak Belajar Internet*. Sukabumi: Adamssein Media.
- Anwar, Sudirman, Said Maskur dan Muhammad Jailani. 2019. *Manajemen Perpustakaan*. Riau : PT. Indragiri Dot Com.
- Bafadal, I. (2015). *Pengelolaan Perpustakaan Sekolah*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Faridi, Miftah. 2015. *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Lug STIKOM.
- Hari, Bayu Sapta. 2018. *Pengolahan Data untuk Bisnis dan Wirausaha*. Jakarta : PT. Mediantara Semesta.
- Hariyanto, Agus. 2015. *Membuat Aplikasi Computer Based Test Dengan PHP MYSQL dan Bootstrap*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Hartono. 2019. *Manajemen Perpustakaan Elektronik (E-Library) Konsep Dasar, Dinamika dan Sustainable di Era Digital*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : Andi.
- Komputer, Wahana. 2014. *Mobile App Development With PhoneGap*. Indonesia: Andi Publisher.
- Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Madcoms. 2016. *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mulyani, S. 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Nurhadi. 2017. *Pondasi Dasar Pemrograman Website*. Surabaya : CV Garuda Mas Sejahtera.
- Purba, Ramen A dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan kita menulis.
- Prawiro, M. 2019. "Pengertian Aplikasi : Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi " : <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>. Diakses pada 20 Juni 2021 pukul 21.16 WIB.

_____. 2019. *Pengenalan Internet*. Tangerang : Loka Aksara.

Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Sanubari, Teduh, Cahyo Prianto dan Noviana Riza. 2020. *Odol (One Product Unggulan Online) Penerapan Metode Naive Bayes Pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Codeigniter*. Bandung.

Setyaningrum, Sintha dan Erik Prabowo. 2017. *Mengenal Perangkat Keras Komputer*. Yogyakarta : PT. Skripta Media Creative.

Shinugi, Bagas. 2012. *Mengenal Perangkat Lunak Komputer*. PT. Mediantara Semesta.

Sibero, Alexander F.K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.

Utami, Feri Hari dan Asnawati. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Deepublish.

Sukamto, Rosa A dan M. Salahudin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.

Supono dan Viridiandry Putratama. 2016. *Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta:Deepublish (Grup Penerbit CV Budi Utama).

Wijaya, Andy dkk. 2020. *Manajemen Operasi Produksi*. Yayasan Kita Menulis.

Winarno, Edy dan Ali Zaki, Smithdev. 2014. *Pemrograman web berbasis HTML 5, PHP, dan JavaScript*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.