

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Adani, M. R. (2020). Pengenalan Apa Itu Website Beserta Fungsi, Manfaat dan Cara Membuatnya. <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-website/>. (diakses 21 Juni 2021)
- Ades, D. (2019, Agustus 9). Plugin Sublime Text 3. <https://denades.wordpress.com/2019/08/09/plugin-sublime-text-3-wajib-instal/>. (diakses 21 Juni 2021)
- Anhar. (2016). *Panduan Bijak Belajar Internet untuk Anak*. Sukabumi: Adamssein Media.
- Fauzi, M. (2019). *Komputer dan Internet*. Jawa Timur: Duta Media Publishing.
- Habibi, R., & Aprilian, R. (2020). *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Harani, N. H., & Andri Fajar Sunandhar. (2020). *APLIKASI PROSPEK SALES MENGGUNAKAN CODEIGNITER*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Indrajani. (2018). *Database Systems All in One Theory, Practice, and Case Study*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jho. (2020). Apa itu XAMPP? Simak Ulasannya: Pengertian, Fungsi, Fitur! <https://www.jogjahost.co.id/blog/xampp-adalah/#pengertian-xampp-mengenal-pengertian-xampp-lebih-dekat>. (diakses 21 Juni 2021)
- KBBI. (2021). Pendukung dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia. <https://kbbi.web.id/dukung>. (diakses 21 Juni 2021)
- KBBI Lektur.id. (2021). Kehadiran Di Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), . <https://lektur.id/arti-kehadiran/>. (diakses 21 Juni 2021)
- Kristianto, A. (2018). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* . Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.
- Nafiudin. (2019). *Buku Ajar Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen*. Serang: CV Penerbit Qiara Media.
- Nofriansyah, D., & Nurcahyo, G. W. (2019). *Algoritma Data Mining dan Pengujian*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.

- Rahayu, & dkk. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop*. Bandung : Kreatif Industri Nusantara.
- Rahman, S. (2018, Agustus 11). Mengenal Apa itu Javascript, Fungsi dan Contoh Penggunaannya. <https://www.devaradise.com/id/2014/11/pengertianl-apa-itu-javascript-manfaat-cara-kerja.html>. (diakses 21 Juni 2021)
- Republik Indonesia. (t.thn.). Undang-undang No. 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan.
- Rianto, I. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Romadhianto, W. (2017). 9 Plugin Sublime Text yang Sangat Membantu Programmer. <https://www.kreatifa.com/9-plugin-sublime-text-yang-sangat-membantu/>. (diakses 21 Juni 2021)
- Roni, A. (2021, Maret 21). Pengertian dan Simbol Flowchart. <https://aderoni.com/pemrograman/pengertian-dan-simbol-flowchart/>, hal. 1. (diakses 21 Juni 2021)
- Rusnawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemograman*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Ryunosuke, A., & Kariya, S. (2019, September 11). Perancangan Database dengan ERD (Entity Relation Diagram). <https://langittutorial.blogspot.com/2019/11/perancangan-database-dengan-erd-entitiy.html>, hal. 1. (diakses 21 Juni 2021)
- Saputra, A. (2019). *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript*. Bantul: Anak Hebat Indonesia.
- Setiawan, D. (2017). *Buku Sakti Pemrograman Web*. Bantul: Anak Hebat Indonesia.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Penerbit Budi Luhur.
- Sukamto, R. A., & M.Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Supono, & Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ujio. (2019). Pengertian Pengolahan Data. [https://imujio.com/pengertian-pengolahan-data/#Pengertian\\_Pengolahan\\_Data](https://imujio.com/pengertian-pengolahan-data/#Pengertian_Pengolahan_Data). (diakses 21 Juni 2021)
- Yusuf, M., & dkk. (2019). *Tata Niaga Islami Berbasis Digital*. Banda Aceh: Bappeda Aceh.