



JURNAL AMPERE

VOLUME 10
ISSUE 1004



1004



1004-1004

Published by PT PLN (Persero) (Pusat Penelitian dan Pengembangan Teknologi)



[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [ANNOUNCEMENTS](#)

Home > About the Journal > **Editorial Team**

Editorial Team

Editor In Chief

Nita Nurdiana, Universitas PGRI Palembang, Indonesia

Managing Editor

Endah Fitiani, Program Studi Teknik Elektro Universitas Bina Darma Palembang
 Dian Eka Putra, (SINTA ID : 5974095) Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Palembang, Indonesia, Indonesia
 Emidiana Emidiana, Universitas PGRI Palembang, Indonesia
 M Saleh Al Amin, (SINTA ID : 6177206) Universitas PGRI Palembang, Indonesia
 Sabilal Rasyad, Politeknik Negeri Sriwijaya, Indonesia

Jurnal Ampere

p-ISSN 2477-2755 ; e- ISSN 2622-2981

Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas PGRI Palembang

Jl.Ahmad Yani Lrg. Gotong Royong 9/10 Ulu Palembang 30251

email: ampereupgrip@univpgri-palembang.ac.id / ampereupgrip@gmail.com



Jurnal Ampere is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

SUPPORTED BY



REVIEWERS

EDITORIAL TEAM

FOCUS & SCOPE

AUTHOR GUIDELINE

AUTHOR FEES

ONLINE SUBMISSIONS

CITATION

PUBLICATION ETHICS

COPYRIGHT NOTICE

OPEN ACCES POLICY

PEER REVIEW PROCESS

SCREENING FOR PLAGIARISM

INDEXING

CONTACT US

INDEXING BY



ISSN BARCODE

p-ISSN BARCODE



9 772477 275755

e-ISSN BARCODE



9 772622 298004

COPYRIGHT TRANSFER FORM

TEMPLATE



USER

Username

Password

Remember me

Login

RECOMMENDED TOOLS



JOURNAL VISITORS

[STAT](#) [COUNTER](#) [View My Stats](#)

Visitors

| | |
|-----------|-------|
| ID 50,541 | IN 69 |
| US 1,654 | TL 53 |
| JP 134 | FR 39 |
| MY 130 | CN 33 |
| SG 129 | RU 33 |

Pageviews: 118,399

NOTIFICATIONS

- » View
- » Subscribe

INFORMATION

- » For Readers
- » For Authors
- » For Librarians



HOME ABOUT LOGIN REGISTER SEARCH CURRENT ARCHIVES ANNOUNCEMENTS

Home > Vol 4, No 2 (2019) > Husni

PENGAPLIKASIAN SENSOR WARNA PADA NAVIGASI LINE TRACKING ROBOT SAMPAH BERBASIS MIKROKONTROLER

Nyayu Latifah Husni, Sabial Rasyad, M S Putra, Yordan Hasan, Johansyah Al Rasyid

Abstract

Static garbage boxes, which cannot move to the location where people want to dispose the garbage, is one of the reasons why people tend to litter. This static garbage box tends not to save energy and time of people who will dispose the garbage. In this research, a concept of handling waste using garbage robots is offered. This garbage robot is designed to move towards the location of people who want to dispose of trash. This robot can run automatically. Another advantage of using this garbage robot is the navigation of the robot that uses line tracking so that the robot's way to the garbage location can be arranged. Garbage locations are distinguished by color, while robot motion systems are based on line sensors as line track detectors. Using the robot that can go to the location, people who will dispose of the garbage can save more energy and time

Abstrak Kotak sampah statis, yang belum bisa bergerak menuju tempat orang yang ingin membuang sampah, merupakan salah satu sebab orang cenderung membuang sampah sembarangan. Hal ini diakibatkan kotak sampah statis tidak menghemat energi dan waktu orang yang akan membuang sampah. Pada penelitian ini, ditawarkan sebuah konsep penanganan sampah menggunakan robot sampah. Robot sampah ini dirancang dapat bergerak menuju lokasi orang yang ingin membuang sampah. Robot ini dapat berjalan secara otomatis. Keuntungan lain dari penggunaan robot sampah ini adalah navigasi yang menggunakan *line tracking* sehingga jalannya robot menuju lokasi sampah dapat tertata. Lokasi sampah dibedakan berdasarkan warna, sedangkan sistem gerak robot berbasis sensor garis sebagai pendeteksi *line track*. Dengan adanya robot sampah yang bisa menuju lokasi, orang yang akan membuang sampah dapat lebih menghemat energi dan waktu.

Kata kunci : Robot sampah, Sensor warna, *Line Tracking*

Full Text:

PDF

References

Suhendra MA.2017.Rancang Bangun Sistem Kotak Sampah Berhadiah Menggunakan Arduino Uno dengan Output Suara dan Cokelat Butir sebagai Hadiah Secara Otomatis. Politeknik Negeri Sriwijaya.

Tomy.2016.Aplikasi Sensor Warna TCS3200 dan Ultrasonic Ping))) Parallax pada Robot Pencari dan Pengantar Target berbasis Mikrokontroler ATMEGA 32. Politeknik Negeri Sriwijaya.

Ardianto A, Studi P, Elektronika T, Teknik F, Yogyakarta UN.2017.Sistem Tekanan Mekanik Berbasis Mikrokontroler AT-Mega 16 Untuk Pembuat Kerupuk Pelompong Guna Menunjang Produksi Home Industry Barokah di Tuban Jawa Timur.

Robotdyn. Robotdyn Mega + WiFi R3 ATmega2560 + ESP8266 n.d.

TAOS. Programmable Color Light-To-Frequency Converter Texas Advanced Optoelectronic Solutions Inc. Programmable 2011:1-14.

[] Infineon Technologies 2004.High Current PN Half Bridge BTS 7960.

Ksatriaunisi.2013.scanning menggunakan TCS3200 dan arduino uno. <https://ksatriaunisi.wordpress.com/2013/08/04/rgb-scanning-menggunakan-tcs-3200-dan-arduino-uno/> (accessed May 22, 2019).

Jogjarobotika.2017.Gy-31 TCS3200 Color sensor module. <http://www.jogjarobotika.com/sensor-warna/1317-gy-31-tcs3200-color-sensor-module.html> (accessed April 3, 2019).

SUPPORTED BY



REVIEWERS

EDITORIAL TEAM

FOCUS & SCOPE

AUTHOR GUIDELINE

AUTHOR FEES

ONLINE SUBMISSIONS

CITATION

PUBLICATION ETHICS

COPYRIGHT NOTICE

OPEN ACCES POLICY

PEER REVIEW PROCESS

SCREENING FOR PLAGIARISM

INDEXING

CONTACT US

INDEXING BY



ISSN BARCODE

p-ISSN BARCODE

DOI: <http://dx.doi.org/10.31851/ampere.v4i2.3450>

Article Metrics

Abstract view : 6 times
 PDF - 5 times

Refbacs

There are currently no refbacs.

Copyright (c) 2020 JURNAL AMPERE

Jurnal Ampere
 p-ISSN 2477-2755 ; e- ISSN 2622-2981
 Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas PGRI Palembang
 Jl.Ahmad Yani Lrg. Gotong Royong 9/10 Ulu Palembang 30251
 email: ampereupgrip@univpgri-palembang.ac.id / ampereupgrip@gmail.com



Jurnal Ampere is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.



9 772477 275755

e-ISSN BARCODE



9 772622 298004

COPYRIGHT TRANSFER FORM

TEMPLATE



USER

Username

Password

Remember me

Login

RECOMMENDED TOOLS



JOURNAL VISITORS

STAT COUNTER View My Stats

Visitors

| | | | |
|--|-----------|--|-------|
| | ID 50,536 | | IN 69 |
| | US 1,654 | | TL 53 |
| | JP 134 | | FR 39 |
| | MY 130 | | CN 33 |
| | SG 129 | | RU 33 |

Pageviews: 118,375

NOTIFICATIONS

- » View
- » Subscribe

INFORMATION

- » For Readers
- » For Authors
- » For Librarians



HOME ABOUT LOGIN REGISTER SEARCH CURRENT ARCHIVES ANNOUNCEMENTS

Home > Archives > Vol 4, No 2 (2019)

Vol 4, No 2 (2019)

JURNAL AMPERE

Table of Contents

Articles

MESIN PENIRIS KRIPIK BERBASIS MOTOR LISTRIK TIGA FASA DAN MIKROKONTROLER ADRINO UNO

PDF
288-296

Graha Prasidya, Rasional Sitepu, Widya Andyardja

10.31851/ampere.v4i2.3448

PENGAPLIKASIAN SENSOR WARNA PADA NAVIGASI LINE TRACKING ROBOT SAMPAH BERBASIS MIKROKONTROLER

PDF
297-306

Nyayu Latifah Husni, Sabibal Rasyad, M S Putra, Yordan Hasan, Johansyah Al Rasyid

10.31851/ampere.v4i2.3450

PERANGKAT NAVIGASI ARAH ANGIN, ARAH KAPAL, DAN KECEPATAN ANGIN UNTUK NELAYAN TRADISIONAL

PDF
307-315

Albert Gunadhi, Rasional Sitepu, Zein Bilal, Peter Angka, Lanny Agustine

10.31851/ampere.v4i2.3449

PERANCANGAN SISTEM ANTRIAN PENDAFTARAN MAHASISWA BERBASIS KOMPUTER

PDF
316-326

Linda Wijayanti, Surya Abadi

10.31851/ampere.v4i2.3451

PENGARUH KEDALAMAN TERHADAP TAHANAN PENTANAHAN DI AREA RUSUNAWA KAMPUS UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG

PDF
327-332

Nita Nurdiana, Alimin Nurdin

10.31851/ampere.v4i2.3453

ANALISIS SISTEM PROTEKSI ARUS LEBIH PADA PENYULANG CENDANA GARDU INDUK BUNGARAN PALEMBANG

PDF
332-344

Abdul Azis, Irine Katika Febrianti

10.31851/ampere.v4i2.3468

Jurnal Ampere

p-ISSN 2477-2755 ; e- ISSN 2622-2981

Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas PGRI Palembang

Jl.Ahmad Yani Lrg. Gotong Royong 9/10 Ulu Palembang 30251

email: ampereupgrip@univpgri-palembang.ac.id / ampereupgrip@gmail.com



Jurnal Ampere is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License.

SUPPORTED BY



REVIEWERS

EDITORIAL TEAM

FOCUS & SCOPE

AUTHOR GUIDELINE

AUTHOR FEES

ONLINE SUBMISSIONS

CITATION

PUBLICATION ETHICS

COPYRIGHT NOTICE

OPEN ACCES POLICY

PEER REVIEW PROCESS

SCREENING FOR PLAGIARISM

INDEXING

CONTACT US

INDEXING BY



ISSN BARCODE

p-ISSN BARCODE



9 772477 275755

e-ISSN BARCODE



9 772622 298004

COPYRIGHT TRANSFER FORM

TEMPLATE



USER

Username

Password

Remember me

Login

RECOMMENDED TOOLS



JOURNAL VISITORS

[STAT](#) [COUNTER](#) [View My Stats](#)



NOTIFICATIONS

- » View
- » Subscribe

INFORMATION

- » For Readers
- » For Authors
- » For Librarians



PENGAPLIKASIAN SENSOR WARNA PADA NAVIGASI *LINE TRACKING* ROBOT SAMPAH BERBASIS MIKROKONTROLER

Nyayu Latifah Husni¹, Sabilal Rasyad², M. S. Putra³, Yordan Hasan⁴, Johansyah Al Rasyid⁵

^{1,2,3,4,5} Jurusan Teknik Elektro, Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang

e-mail: ¹nyayu_latifah@polsri.ac.id, ²sabyad_ok@yahoo.co.id,
³muchlissendangputra17@gmail.com, ⁴yordan.hasan@gmail.com,
⁵johansyah@polsri.ac.id

Abstrak Kotak sampah statis, yang belum bisa bergerak menuju tempat orang yang ingin membuang sampah, merupakan salah satu sebab orang cenderung membuang sampah sembarangan. Hal ini diakibatkan kotak sampah statis tidak menghemat energi dan waktu orang yang akan membuang sampah. Pada penelitian ini, ditawarkan sebuah konsep penanggulangan sampah menggunakan robot sampah. Robot sampah ini dirancang dapat bergerak menuju lokasi orang yang ingin membuang sampah. Robot ini dapat berjalan secara otomatis. Keuntungan lain dari penggunaan robot sampah ini adalah navigasi yang menggunakan *line tracking* sehingga jalannya robot menuju lokasi sampah dapat tertata. Lokasi sampah dibedakan berdasarkan warna, sedangkan sistem gerak robot berbasis sensor garis sebagai pendeteksi *line track*. Dengan adanya robot sampah yang bisa menuju lokasi, orang yang akan membuang sampah dapat lebih menghemat energi dan waktu.

Kata kunci : Robot sampah, Sensor warna, *Line Tracking*

Abstract Static garbage boxes, which cannot move to the location where people want to dispose the garbage, is one of the reasons why people tend to litter. This static garbage box tends not to save energy and time of people who will dispose the garbage. In this research, a concept of handling waste using garbage robots is offered. This garbage robot is designed to move towards the location of people who want to dispose of trash. This robot can run automatically. Another advantage of using this garbage robot is the navigation of the robot that uses line tracking so that the robot's way to the garbage location can be arranged. Garbage locations are distinguished by color, while robot motion systems are based on line sensors as line track detectors. Using the robot that can go to the location, people who will dispose of the garbage can save more energy and time.

Kata kunci : Garbage Robot, Color sensor, *Line Tracking*

PENDAHULUAN

Membuang sampah pada tempatnya mungkin sesuatu yang mudah bagi setiap orang tetapi kenyataannya masih banyak ditemukan sampah yang berserakan di sembarang tempat. Hal itu dikarenakan kepedulian masyarakat terhadap pentingnya menjaga kebersihan dan kesehatan lingkungan sekitar, masih kurang. Untuk itu dibutuhkan suatu solusi guna mengatasinya.

Penelitian mengenai sampah telah banyak dilakukan. Salah satunya penelitian Mohammad Apryan Suhendra. Penelitian [1] berupa rancang bangun sistem kotak sampah berhadiah menggunakan arduino uno dengan output suara dan cokelat butir sebagai hadiah secara otomatis.

Namun penggunaan tempat sampah pintar yang dikembangkan oleh peneliti sebelumnya masih merupakan kotak sampah statis yang belum bisa bergerak menuju ke tempat orang yang ingin membuang sampah. Berdasarkan permasalahan yang diuraikan diatas, pada penelitian ini ditawarkan sebuah konsep penanggulangan sampah menggunakan robot sampah. Robot sampah ini dirancang dapat berjalan menuju lokasi orang yang ingin membuang sampah. Robot ini dapat bergerak secara otomatis dan dapat dikendalikan menggunakan android.

Keuntungan lain dari penggunaan robot sampah ini adalah navigasi yang menggunakan *line tracking* sehingga jalannya robot menuju ke lokasi dapat tertata. Lokasi sampah dibedakan berdasarkan warna pada navigasi robot dan sistem gerak robot berbasis sensor garis sebagai pendeteksi *line tracking*, sehingga dengan adanya robot sampah yang bisa menuju ke lokasi, orang dapat menghemat energi dan waktu. Dengan adanya latar belakang diatas, penulis tertarik untuk membahas bagaimana cara pengaplikasian sensor warna pada navigasi *line tracking* robot sampah.

TINJAUAN PUSTAKA

Robot

Robot adalah sebuah alat mekanik yang dapat melakukan tugas fisik, baik menggunakan pengawasan dan kontrol manusia, ataupun menggunakan program yang telah didefinisikan terlebih dahulu (kecerdasan buatan). Istilah robot berawal bahasa Cheko “*robota*” yang berarti pekerja atau kuli yang tidak mengenal lelah atau bosan. cSaat ini hampir tidak ada orang yang tidak mengenal robot, namun pengertian robot tidaklah dipahami secara sama oleh setiap orang.

Pada kamus Webster pengertian robot adalah: *An automatic device that performs function ordinarily ascribed to human beings* (sebuah alat otomatis yang melakukan fungsi berdasarkan kebutuhan manusia). Dari kamus Oxford diperoleh pengertian robot adalah: *A machine capable of carrying out a complex series of actions automatically, especially one programmed by a computer* (sebuah mesin yang mampu melakukan serangkaian tugas rumit secara otomatis, terutama yang diprogram oleh komputer).

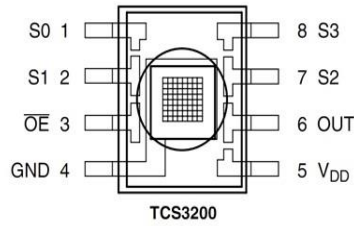
Sensor Warna TCS3200

TCS3200 merupakan konverter yang diprogram untuk mengubah warna menjadi frekuensi yang tersusun atas konfigurasi *silicon photodiode* dan konverter arus ke frekuensi dalam IC CMOS monolithic yang tunggal. Keluaran dari sensor ini adalah gelombang kotak (*duty cycle 50%*) frekuensi yang berbanding lurus dengan intensitas cahaya (*irradiance*).

Di dalam TCS3200 (**Gambar 1**), konverter mengubah warna ke ke frekuensi dengan cara membaca sebuah array 8x8 photodioda, dimana, 16 photodioda mempunyai penyangring warna biru, 16 photodioda mempunyai penyangring warna merah, 16 photodioda mempunyai penyangring warna hijau dan 16 photodioda untuk warna terang tanpa penyangring.



Gambar 1 Sensor TCS3200 [2]



Gambar 2 Pin-pin Sensor Warna TCS3200

Sensor warna TCS 3200 memiliki konfigurasi pin dengan fungsi yang berbeda seperti yang ditunjukkan pada Gambar 2 dan Tabel 1.

Tabel 1 Fungsi Pin Sensor Warna TCS3200 [5]

| Nama | No Kaki IC | I/O | Fungsi Pin |
|-------|------------|-----|--|
| GND | 4 | - | Sebagai Ground pada power supply |
| OE | 3 | I | Output enable, sebagai input untuk frekuensi output skala rendah |
| OUT | 6 | O | Sebagai output frekuensi |
| S0,S1 | 1,2 | I | Sebagai saklar pemilih pada frekuensi output skala Tinggi |
| S2,S3 | 7,8 | I | Sebagai saklar pemilih 4 kelompok dioda |
| Vdd | 5 | - | Supply tegangan |

Prinsip Kerja Sensor Warna TCS3200

Sensor warna TCS3200 bekerja dengan cara membaca nilai intensitas cahaya yang dipancarkan oleh LED *super bright* terhadap objek, pembacaan nilai intensitas cahaya tersebut dilakukan melalui matrik 8x8 photodiode, dimana 64 photo diode tersebut dibagi menjadi 4 kelompok pembaca warna, setiap warna yang disinari LED akan memantulkan sinar LED menuju photodiode, pantulan sinar tersebut memiliki panjang gelombang yang berbeda-beda, tergantung pada warna objek yang terdeteksi.

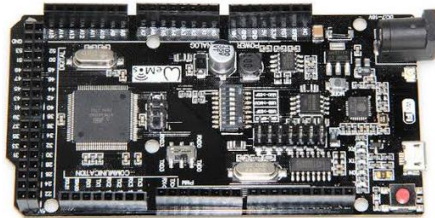
Tabel 2 Mode pemilihan photo diode pembaca warna [5]

| S2 | S3 | Photo diode |
|----|----|-------------------|
| 0 | 0 | Merah |
| 0 | 1 | Biru |
| 1 | 0 | Clear (no filter) |
| 1 | 1 | Hijau |

Hal ini yang membuat sensor warna TCS3200 dapat membaca beberapa macam warna. Mode pemilihan photodiode dalam membaca warna dapat dilihat pada **Tabel 2**.

Arduino Mega 2560 + Wifi

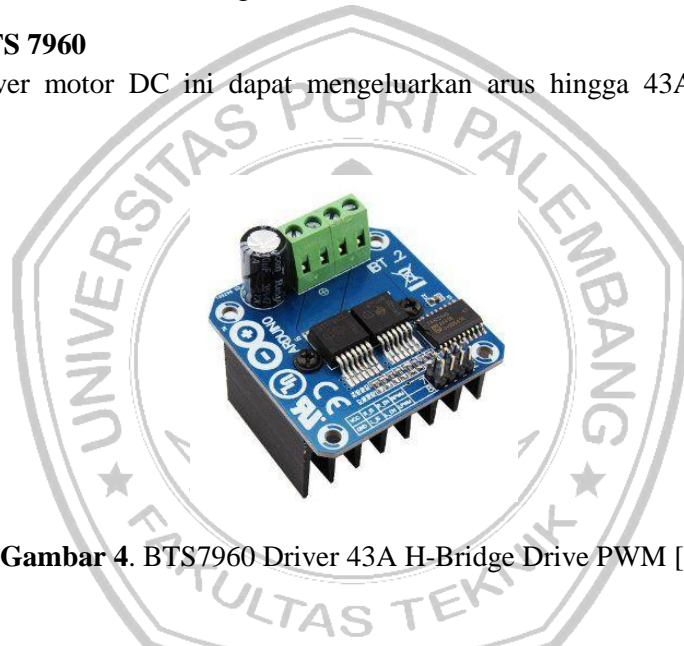
Arduino adalah Board berbasis mikrokontroler atau papan rangkaian elektronik *open source*, yang di dalamnya terdapat komponen utama yaitu sebuah chip mikrokontroler dengan jenis AVR dari perusahaan Atmel. Mikrokontroler bertugas sebagai otak yang mengendalikan proses input, dan output sebuah rangkaian elektronik. **Gambar 3** merupakan gambar Arduino Mega type 2560 + wifi, Arduino Mega 2560 + wifi adalah papan pengembangan mikrokontroler yang berbasis Arduino dengan menggunakan chip ATmega 2560.



Gambar 3 Arduino Mega 2560 + Wifi

Driver Motor BTS 7960

Pada driver motor DC ini dapat mengeluarkan arus hingga 43A, dengan memiliki fungsi PWM.

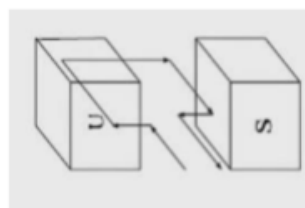


Gambar 4. BTS7960 Driver 43A H-Bridge Drive PWM [3]

Tegangan sumber DC yang dapat diberikan antara 5.5V-27VDC, sedangkan tegangan input level antara 3.3V-5VDC, driver motor ini menggunakan rangkaian full H-bridge dengan IC BTS7960 dengan perlindungan saat terjadi panas dan arus berlebihan. Gambar driver motor BTS7960 dapat dilihat pada **Gambar 4**.

Motor DC PG45

Prinsip Kerja Motor DC



Gambar 5 Dasar Motor DC

Gambar 5 menunjukkan prinsip kerja dasar dari sebuah motor *Direct Current* (DC), sebuah batang tembaga yang dapat berotasi bebas dalam medan sebuah magnet permanen. Ketika sebuah arus melalui kumparan, maka menghasilkan medan magnet yang kemudian menimbulkan gaya gerak sehingga menyebabkan rotasi, hal ini terus berlanjut, kumparan berada pada posisi tegak lurus dengan arah arus yang melalui kumparan yang telah di reverse. Pada motor DC konvensional, kumparan tembaga terpasang pada slots sebuah bahan magnetis silinder yang disebut dengan *armature*. *Armature* terpasang pada *bearing*, dan hal ini menyebabkan *armature* dapat berotasi secara bebas. *Armature* ini berada dalam medan magnet yang dihasilkan oleh kutub magnet. Untuk motor yang kecil, magnet permanen atau elektromagnet dengan medan magnet yang dimilikinya dihasilkan oleh sebuah arus yang melalui kumparan.

Line Tracking

Line Tracking merupakan istilah untuk lintasan yang akan diikuti oleh robot. Robot yang menelusuri lintasan ini disebut sebagai robot *line follower*. Robot ini bertugas mengikuti suatu garis dengan rute yang sudah ditentukan. Robot *line follower* bergerak secara otomatis dan terprogram menggunakan suatu chip mikrokontroler. Proses pergerakan robot dikontrol oleh motor yang terhubung dengan mikrokontroler yang secara otomatis mengendalikan laju putaran motor. Proses pergerakan motor dipengaruhi oleh sensor garis yang berupa photo sensor sebagai penjejak warna garis.

Ada beberapa bagian yang harus terpenuhi dalam pembuatan sebuah robot *line follower*. Setiap bagian memiliki fungsi-fungsi tersendiri agar robot dapat bekerja dengan baik, sebagai contoh: sensor Photodiode dengan ADC (*Analog Digital Converter*). Sensor ini memiliki fungsi sebagai pendeteksi garis pada lintasan robot. Komponen penyusun dari sensor ini adalah LED infra merah dan photodiode. LED infra merah berfungsi sebagai pemancar (*transmitter*) dan photodiode sebagai penerima (*receiver*). Pemasangan sensor ini adalah saling sejajar karena memanfaatkan efek pemantulan cahaya dari pemancar ke penerima. Sifat dari photodiode adalah jika semakin banyak cahaya yang diterima, maka nilai resistansi diodanya semakin kecil. Dengan melakukan sedikit modifikasi, maka besaran resistansi tersebut dapat diubah menjadi tegangan. Sehingga jika sensor berada di atas garis hitam, maka tegangan keluaran sensor akan kecil, demikian pula sebaliknya.

PERANCANGAN SISTEM

Perancangan Perangkat Keras

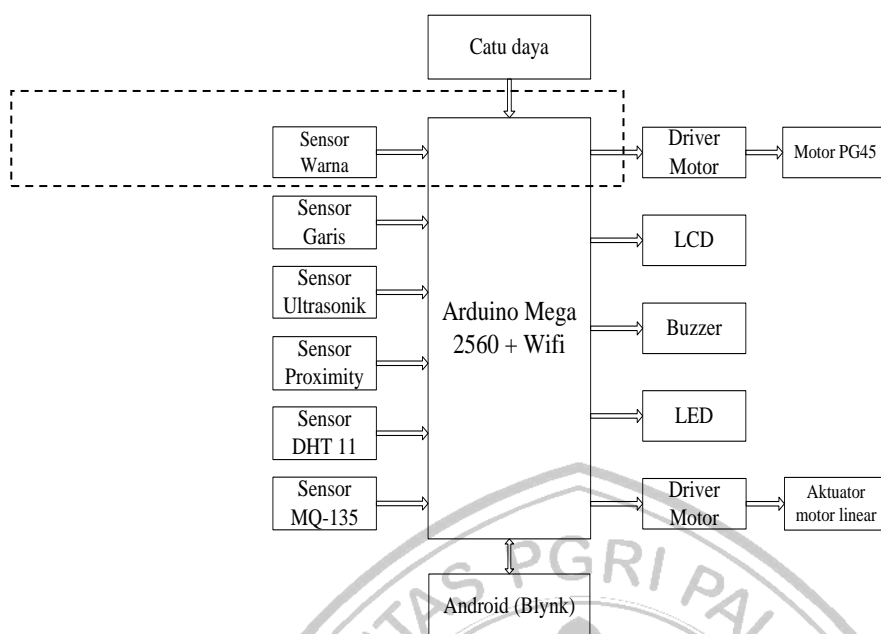
Dalam perancangan alat ini terdapat beberapa perangkat keras yang digunakan untuk melengkapi kelengkapan alat ini yang dapat dilihat pada blok diagram alat.

Blok Diagram Keseluruhan

Blok diagram merupakan salah satu bagian penting dalam perancangan suatu alat. Cara kerja keseluruhan alat yang akan dibuat dapat dilihat pada diagram blok sehingga keseluruhan diagram blok akan menghasilkan suatu sistem yang dapat difungsikan atau dapat bekerja.

Blok diagram Sistem Pemodelan Perangkat robot sampah dapat dilihat pada **Gambar 6** Seperti yang digambarkan pada **Gambar 6** tentang diagram blok, sistem pemodelan robot sampah ini menerima masukan berupa sensor ultrasonik, sensor Proximity, sensor warna dan sensor DHT 11 serta sensor MQ-135. Sedangkan Output dari robot sampah berupa LCD, motor

PG45, Buzzer, aktuatur motor linear dan driver motor. Seluruh komponen diatur oleh Arduino Mega 2560 + wifi yang dikendalikan menggunakan Android (blynk).

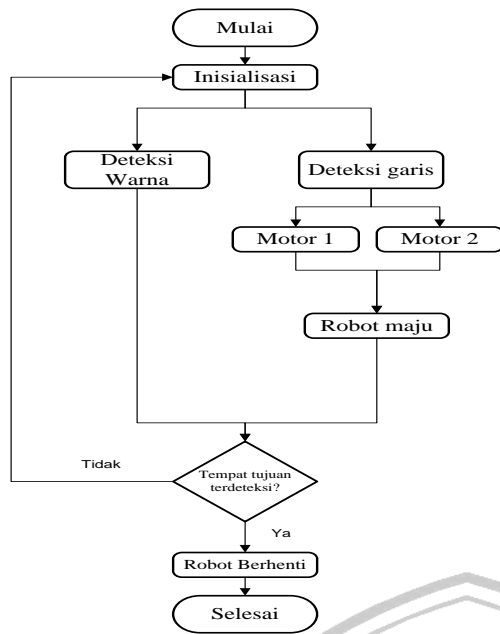


Gambar 6 Blok Diagram Sistem Keseluruhan (Dok Pribadi, 2019)

Bagian yang didalam garis putus-putus merupakan bagian yang akan dibahas pada laporan ini. Saat robot telah berjalan dan berhenti sesuai track maka sensor warna yang akan mendeteksi warna lokasi sampah. Jalur berjalannya robot agar robot bisa berjalan di jalur yang telah dibuat. Detail berjalannya robot menggunakan Sensor garis. Sensor garis terdapat photodiode yang akan menerima berkas cahaya diatas permukaan lantai jalur robot *line follower* dari *infrared*. Dimana jalur tersebut berupa garis hitam diatas permukaan putih, yang mana warna hitam (gelap) akan cenderung menyerap cahaya sedangkan warna putih (cerah) akan cenderung memantulkan cahaya tersebut. Berdasarkan hal ada atau tidaknya garis, lalu data akan dikirim ke mikrokontroler sehingga mikrokontroler dapat menggerakkan output PG45

Perancangan Perangkat Lunak

Hal pertama yang dilakukan dalam perancangan perangkat lunak (*software*) adalah membuat alur program (*flowchart*) dari program yang akan dibuat. Dengan adanya *flowchart*, maka arah dari alannya program dapat dipahami. Untuk lebih jelasnya perhatikan **Gambar 3.2** berikut.



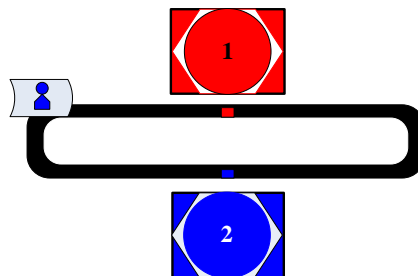
Gambar 7 Flowchart (Dok Pribadi, 2019)

Perancangan mekanik

Perancangan mekanik peletakan sensor warna disusun di bawah plat bagian bawah robot. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 8 dan gambar jalur tracking dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 8. Rancangan Sistem Mekanik Robot (Dok Pribadi, 2019)



Gambar 9. Jalur Line Tracking (Dok Pribadi, 2019)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Pengujian dan Pengukuran

Pengukuran dilakukan pada setiap pin sensor warna TCS3200 yaitu S0, S1, S2, S3 pada saat sensor warna mendeteksi warna. Pengukuran yang didapat berupa nilai tegangan yang diukur pada titik uji pengukuran dengan kondisi sensor warna mendeteksi warna merah, biru, dan hijau. **Tabel 4.1** merupakan hasil pengukuran nilai tegangan pada setiap pin sensor warna TCS3200, dimana hasil keseluruhannya mendekati 5V. Sedangkan pengukuran nilai frekuensi RGB saat mendeteksi warna lokasi sampah dapat dilihat pada **Tabel 4.2**.

Pengujian pendeteksian warna paa sensor warna TCS3200 dilakukan pada kondisi intensitas cahaya sekitar sensor dalam keadaan gelap dan terang (**Tabel 4.3** dan **Tabel 4.4**). Pada saat keadaan terang, keberhasilan pendeteksian lebih besar dibandingkan dalam keadaan gelap.

Tabel 3 Pengukuran nilai tegangan pada sensor warna TCS3200

| Deteksi | Output TCS 3200 (volt) | | | |
|---------|------------------------|------|------|------|
| | S0 | S1 | S2 | S3 |
| Merah | 4,91 | 4,91 | 4,90 | 4,91 |
| Biru | 4,9 | 4,8 | 4,9 | 4,9 |

Tabel 4 Data Frekuensi RGB saat deteksi warna lokasi sampah

| Deteksi | Nilai RGB | | |
|---------|-----------|-----|-----|
| | R | G | B |
| Merah | 78 | 258 | 200 |
| Biru | 150 | 95 | 53 |

Tabel 5 Data hit rate pendeteksian warna dalam keadaan sekitar sensor terang

| Percobaan | Warna merah | Warna Biru |
|-----------|-------------|------------|
| 1 | ✓ | ✓ |
| 2 | ✓ | ✓ |
| 3 | ✓ | ✓ |
| 4 | ✓ | ✓ |
| 5 | ✓ | ✓ |
| Hit rate | 5 | 5 |

Berdasarkan data pada **Tabel 3**, dapat dihitung persentase tingkat keberhasilan sensor warna dalam mendeteksi warna lokasi sampah dalam keadaan terang yaitu sebagai berikut:

Persentase deteksi warna merah

$$= \frac{\text{Jumlah hit rate}}{\text{Jumlah percobaan}} \times 100\% = 100\%$$

Persentase deteksi warna biru

$$= \frac{\text{Jumlah hit rate}}{\text{Jumlah percobaan}} \times 100\% = 100\%$$

Tabel 6 Data hit rate pendeteksian warna dalam keadaan sekitar sensor gelap

| Percobaan | Warna merah | Warna Biru |
|-----------|-------------|------------|
| 1 | ✓ | ✓ |
| 2 | ✓ | ✓ |
| 3 | ✓ | ✓ |
| 4 | - | ✓ |
| 5 | ✓ | - |
| Hit rate | 4 | 4 |

Berdasarkan data Pada **Tabel 6** dapat dihitung persentase tingkat keberhasilan sensor warna dalam mendeteksi warna lokasi sampah dalam keadaan gelap yaitu sebagai berikut:

Persentase deteksi warna merah

$$= \frac{\text{Jumlah hit rate}}{\text{Jumlah percobaan}} \times 100\% = 80\%$$

Persentase deteksi warna biru

$$= \frac{\text{Jumlah hit rate}}{\text{Jumlah percobaan}} \times 100\% = 80\%$$

Analisis percobaan

Pada **Tabel 3** yaitu tabel pengukuran tegangan pada sensor TCS3200 nilai tegangan yang diberikan pada titik uji pin S0-S3 pada deteksi warna merah dan biru berkisar 4.8V – 5V, dan tegangan masukan yang dihasilkan sensor TCS 3200 yaitu 2.5V pada setiap warna merah dan biru. Tegangan didapatkan berasal dari sumber arduino mega yaitu sebesar 5V.

Pada **Tabel 4** terdapat nilai frekuensi RGB pada saat sensor warna TCS 3200 mendeteksi warna lokasi sampah baik itu warna merah maupun warna biru. Nilai RGB yang dihasilkan memiliki perbedaan dari hasil pengukuran dan perhitungannya, jika sensor warna TCS3200 mendeteksi warna merah maka nilai frekuensi R (*red*) lebih kecil dibandingkan nilai frekuensi G (*green*) dan B (*blue*). Sedangkan jika sensor mendeteksi warna biru maka nilai frekuensi B (*blue*) yang kecil dibandingkan nilai frekuensi G (*green*) dan R (*red*).

Besar kecilnya nilai RGB dipengaruhi juga oleh intensitas cahaya yang mengenai sensor. Keadaan cahaya sekitar sensor juga mempengaruhi pembacaan warna oleh sensor TCS3200. Hal tersebut dapat dilihat pada **Tabel 3** dan **Tabel 4**, dimana ketika keadaan cahaya sekitar sensor dalam keadaan gelap, keberhasilan pembacaan warna hanya 80%.

KESIMPULAN

Dari pembahasan diatas diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Nilai RGB yang dihasilkan memiliki perbedaan dari hasil pengukuran dan perhitungannya. Jika sensor warna TCS3200 mendeteksi warna merah maka nilai frekuensi R (*red*) lebih kecil dibandingkan nilai frekuensi G (*green*) dan B (*blue*). Sedangkan, jika sensor mendeteksi warna biru maka nilai frekuensi B (*blue*) yang kecil dibandingkan nilai frekuensi G (*green*) dan R (*red*).
2. Besar kecilnya nilai RGB dipengaruhi juga oleh intensitas cahaya yang mengenai sensor dan keadaan cahaya di sekitar sensor.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suhendra MA.2017.Rancang Bangun Sistem Kotak Sampah Berhadiah Menggunakan

- Arduino Uno dengan Output Suara dan Cokelat Butir sebagai Hadiah Secara Otomatis. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [2] Tomy.2016.Aplikasi Sensor Warna TCS3200 dan Ultrasonic Ping))) Parallax pada Robot Pencari dan Pengantar Target berbasis Mikrokontroler ATMEGA 32. Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [3] Ardianto A, Studi P, Elektronika T, Teknik F, Yogyakarta UN.2017.Sistem Tekanan Mekanik Berbasis Mikrokontroler AT-Mega 16 Untuk Pembuat Kerupuk Pelompong Guna Menunjang Produksi Home Industry Barokah di Tuban Jawa Timur.
- [4] Robotdyn. Robotdyn Mega + WiFi R3 ATmega2560 + ESP8266 n.d.
- [5] TAOS. Programmable Color Light-To-Frequency Converter Texas Advanced Optoelectronic Solutions Inc. Programmable 2011:1–14.
- [6] Infineon Technologies 2004.High Current PN Half Bridge BTS 7960.
- [7] Ksatriaunisi.2013.scanning menggunakan TCS3200 dan arduino uno. <https://ksatriaunisi.wordpress.com/2013/08/04/rgb-scanning-menggunakan-tcs-3200-dan-arduino-uno/> (accessed May 22, 2019).
- [8] Jogjarobotika.2017.Gy-31 TCS3200 Color sensor module. <http://www.jogjarobotika.com/sensor-warna/1317-gy-31-tcs3200-color-sensor-module.html> (accessed April 3, 2019).

