

**LAPORAN AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEB PADA TOKO  
SATUAJA THRIFT**



**Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan  
Diploma III jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh : Jalaluddin Akbar**

**Nim : 061830701118**

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2021**

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**  
**APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEB PADA TOKO**  
**SATUAJA THRIFT**



**OLEH :**  
**JALALUDDIN AKBAR**  
**061830701118**

**Palembang, 20 Agustus 2021**

**Menyetujui,**

**Pembimbing II**

**Pembimbing I**

**Ikhtison Mekongga, S.T., M.Kom.**  
**NIP. 197705242000031002**

**Ervi Cofriyanti, S.Si., M.T.I**  
**NIP. 198012222015042001**

**Mengetahui,**

**Ketua Jurusan Teknik Komputer**

**Azwardi, S.T., M. T**  
**NIP. 197005232005011004**

**APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEB PADA TOKO  
SATUAJA THRIFT**



**Telah diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji pada sidang  
Laporan Akhir pada Selasa, 27 Juli 2021**

**Ketua Dewan Penguji**

**Yulian Mirza, S.T., M.Kom.**  
NIP. 196607121990031003

**Tanda Tangan**

**Anggota Dewan Penguji**

**Meiyi Darlies, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197805152006041003

**Alan Novi Tomponu, S.T., M.T.**  
NIP. 197611082000031002

**Hartati Deviana, S.T., M.Kom**  
NIP. 197405262008122001

**Rian Rahmanda Putra, S.Kom., M.Kom**  
NIP. 198901252019031013

**Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Komputer**

**Azwardi, S.T., M.T**  
NIP. 197005232005011004

## MOTTO

“Jangan Pernah Berhenti Bersujud, Sujud itu Dahsyat Kau  
Memohon di Bumi Tapi Terdengar Sampai ke Langit”

(MOTTO.HIDUP)

**“ Hidup Adalah Akhir dari Sebuah Perjalanan Siapa  
yang Berani Menghadapinya Dialah yang Akan Keluar  
Sebagai Pemenang ”**

“KEEP MOVING BECAUSE SILENCE MEANS TO DIE”

( Jalaluddin Akbar)

## ABSTRAK

### Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web pada Toko Satuaja Thrift

---

Jalaluddin Akbar (2021:64 Halaman)

Di era sekarang ini semua kebutuhan sudah bisa didapatkan dengan cara yang mudah dan cepat karena diakibatkan oleh teknologi yang dari tahun ketahun makin canggih, contohnya dulu jika kita ingin membeli suatu barang atau pakaian kita harus membeli langsung kepada penjual atau toko – toko yang tersedia. Tapi dengan teknologi yang semakin canggih dan ilmu pengetahuan yang semakin maju sekarang kita tidak perlu lagi atau tidak perlu susah karena sekarang sudah terdapat toko – toko yang menjual barang atau pakaian melalui internet yaitu dengan cara ECommerce atau yang biasa dikenal dengan toko online. Oleh sebab itu penulis ingin membuat laporan akhir tentang toko online yang bisa menjual pakain – pakain dengan mudah dan cepat. Aplikasi ini penulis buat agar masyarakat dapat terbantu dengan adanya aplikasi ini masnyarakat tidak perlu lagi meluangkan waktu atau susah - susah datang ketempat langsung untuk membeli sesuatu.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Web, Ecommerce, Online

## **ABSTRACT**

### **Web-Based Online Sales Application at Satuaja Thrift Toko Stores**

---

Jalauddin Akbar (2021:64 Pages)

In this current era, all needs can be obtained in an easy and fast way because it is caused by technology which is getting more sophisticated from year to year, for example, if we wanted to buy an item or clothing we had to buy it directly from the seller or the available shops. But with increasingly sophisticated technology and increasingly advanced science, now we don't need or need to be difficult because now there are shops that sell goods or clothing over the internet, namely by means of E-commerce or commonly known as online stores. Therefore, the author wants to make a final report about an online store that can sell clothes easily and quickly. This application the author made so that people can be helped by this application, people no longer need to take the time or have trouble coming to the place directly to buy something.

**Keyword:** App, Web, Ecommerce, Online

## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya penulis bisa menyelesaikan laporan akhir. Adapun maksud dan tujuan penulis laporan akhir ini adalah sebagai syarat yang harus dijalankan oleh mahasiswa Teknik Komputer agar dapat menyelesaikan program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dengan judul “**Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Satuaja Thrift**”.

Dalam melaksanakan laporan akhir, dari persiapan hingga proses penyusunan laporan, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, berupa bimbingan, petunjuk, dan informasi. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Petunjuk dan Karunia-NYA.
2. Kedua Orang tua dan Keluarga yang selalu memberikan semangat dan doa bagi penulis.
3. Bapak Ikhtison Mekongga, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang memberi arahan dalam penyusunan Proporsal Laporan Akhir ini.
4. Ibu Ervi Cofriyanti, S.Kom., M.Si. yang telah membimbing dan mengarahkan dalam penyusunan Proposal Laporan Akhir ini.
5. Bapak Azwardi, ST., M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Seluruh Dosen dan segenap Karyawan/I di lingkungan Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Serta Teman-teman seperjuangan angkatan 2018 di Jurusan Teknik Komputer Politenik Negeri Sriwijaya khususnya kelas 6 CF yang telah memberikan motivasi dan semangat dalam pembuatan laporan ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan laporan ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun penulis harapkan.

Penulis juga berharap agar laporan ini dapat berguna dan bermanfaat bagi rekan-rekan pembaca serta rekan-rekan kami di lingkungan Politeknik Teknik Negeri Sriwijaya Palembang.

Palembang, 2021

Penulis



# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	4
2.2 E-commerce .....	5
2.3 Pengertian Aplikasi Web .....	6
2.3.1 Pengenalan Bootstrap.....	7
2.3.2 Sejarah Bootstrap .....	7
2.4 Database .....	8
2.4.1 Pengertian Database (Basis Data) .....	8
2.4.2 Konsep Dasar Database.....	9
2.4.3 Mysql .....	9
2.4.4 PHP .....	10
2.4.4.1 Definisi PHP .....	10

2.4.5	HTML .....	11
2.4.6	XAMPP .....	11
2.5	Visual Studio Code .....	12
2.6	File Pendukung .....	13
2.7	Flowchart .....	14
2.8	Pengertian Black Box.....	16
<b>BAB III</b>	<b>RANCANG BANGUN .....</b>	<b>18</b>
3.1	Perancangan Sistem .....	18
3.2	Flowchart .....	18
3.2.1	Flowchart Login .....	19
3.2.2	Flowchart User .....	19
3.2.3	Flowchart Admin .....	21
3.3	Perancangan Aplikasi Tampilan .....	22
3.3.1	Perancangan Home.....	22
3.3.2	Perancangan Kategori .....	22
3.3.3	Perancangan Daftar <i>Account</i> .....	23
3.3.4	Perancangan <i>login</i> .....	23
3.3.5	Perancangan Keranjang.....	24
3.3.6	Perancangan Checkout.....	24
3.3.7	Perancangan Data Transaksi .....	25
3.3.8	Perancangan Konfirmasi .....	25
3.3.9	Perancangan Admin User.....	26
3.3.10	Perancangan Admin Kelola Pesanan .....	26
3.3.11	Perancangan Order Id.....	27
3.3.12	Perancangan Admin Kategori .....	27
3.3.13	Perancangan Admin Produk.....	28
3.3.14	Perancangan Admin Metode Pembayaran .....	28
3.3.15	Perancangan Admin Pelanggan .....	29
3.3.16	Perancangan Admin Staff .....	29
3.4	Database Aplikasi.....	29
3.5	Tabel Aplikasi .....	30

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>33</b>
4.1 Hasil .....	33
4.2 Pembahasan.....	33
4.2.1 Implementasi Basis Data.....	33
4.2.2 Tampilan Form Home (User).....	35
4.2.3 Tampilan Kategori Produk.....	38
4.2.4 Tampilan Form keranjang .....	39
4.2.5 Tampilan Form Daftar Order .....	41
4.2.6 Tampilan Form Home (Admin) .....	43
4.2.7 Tampilan Daftar Pesanan .....	43
4.2.8 Tampilan Daftar Kategori .....	44
4.2.9 Tampilan Daftar Produk.....	45
4.2.10 Tampilan Metode Pembayaran .....	46
4.2.11 Tampilan Daftar Pelanggan.....	47
4.2.12 Tampilan Daftar Staff .....	48
4.3 Hasil Pengujian .....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1 Kesimpulan .....	63
5.2 Saran.....	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kegiatan Wawancara Owner Toko SatuAja Thrift .....	2
Gambar 2.1 Rincian Aplikasi Web .....	6
Gambar 2.2 Posisi Bootstrap di Website Github.com.....	8
Gambar 2.3 Tampilan Xampp.....	11
Gambar 2.4 Tampilan Aplikasi Visual Studio Code.....	12
Gambar 3.1 Diagram Blok Perancangan .....	18
Gambar 3.2 Flowchart Login .....	19
Gambar 3.3 Flowchart User .....	20
Gambar 3.4 Flowchart Admin .....	21
Gambar 3.5 Home .....	22
Gambar 3.6 Kategori .....	22
Gambar 3.7 Daftar.....	23
Gambar 3.8 Login .....	23
Gambar 3.9 Keranjang .....	24
Gambar 3.10 Checkout.....	24
Gambar 3.11 Data Transaksi.....	25
Gambar 3.12 Konfirmasi.....	25
Gambar 3.13 Admin.....	26
Gambar 3.14 Daftar Pesanan.....	26
Gambar 3.15 Order Id .....	27
Gambar 3.16 Tabel Kategori.....	27
Gambar 3.17 Tabel Produk .....	28
Gambar 3.18 Metode Pembayaran .....	28
Gambar 3.19 Pelanggan .....	29
Gambar 3.20 Admin Staf .....	29

Gambar 4.1 Struktur Database SatuAja Thrift.....	33
Gambar 4.2 Struk Table Cart .....	34
Gambar 4.3 Struktur Table Detail Order.....	34
Gambar 4.4 Struktur Table Kategori.....	34
Gambar 4.5 Struktur Table Konfirmasi .....	34
Gambar 4.6 Struktur Table Login .....	35
Gambar 4.7 Struktur Table Pemabayaran .....	35
Gambar 4.8 Struktur Table Produk .....	35
Gambar 4.9 Tampilan Home.....	36
Gambar 4.10 Tampilan Daftar User.....	37
Gambar 4.11 Tampilan Login .....	37
Gambar 4.12 Tampilan Username Dan Password Salah .....	37
Gambar 4.13 Tampilan Kategori Produk.....	38
Gambar 4.14 Produk Yang di Pilih .....	39
Gambar 4.15 Tampilan Menu Keranjang.....	40
Gambar 4.16 Pembayaran Produk.....	41
Gambar 4.17 Tampilan Daftar Order .....	42
Gambar 4.18 Konfirmasi Pembayaran.....	42
Gambar 4.19 Tampilan Home Admin.....	43
Gambar 4.20 Tampilan Daftar Pesanan .....	43
Gambar 4.21 Order Id .....	44
Gambar 4.22 Tampilan Daftar Kategori .....	45
Gambar 4.23 Edit Kategori .....	45
Gambar 4.24 Tampilan Daftar Produk.....	46
Gambar 4.25 Edit Produk.....	46
Gambar 4.26 Tampilan Metode Pembayaran.....	47
Gambar 4.27 Edit Metode Pembayaran .....	47
Gambar 4.28 Tampilan Daftar Pelanggan.....	47
Gambar 4.29 Tampilan Daftar Staff.....	48
Gambar 4.30 Hasil Pengujian Password Yang Terenskripsi MD5 .....	49
Gambar 4.31 Hasil Pengujian Login Berhasil Masuk.....	50

Gambar 4.32 Menu Home Admin.....	51
Gambar 4.33 Menu Data Pesanan.....	52
Gambar 4.34 Tambah Kategori.....	54
Gambar 4.35 Kategori Berhasil di Tambah .....	54
Gambar 4.36 Edit Kategori .....	55
Gambar 4.37 Data Kategori Berhasil di Edit .....	55
Gambar 4.38 Data Kategori Berhasil di Hapus.....	55
Gambar 4.39 Tambah Produk .....	55
Gambar 4.40 Berhasil Tambah Produk.....	56
Gambar 4.41 Edit Produk.....	56
Gambar 4.42 Produk Berhasil di Edit .....	56
Gambar 4.43 Produk Berhasil di Hapus.....	57
Gambar 4.44 Menambahkan Metode Pembayaran .....	57
Gambar 4.45 Berhasil Menambahkan Metodo Pembayaran.....	57
Gambar 4.46 Edit Metode Pembayaran .....	57
Gambar 4.47 Edit Metode Pembayaran Berhasil .....	58
Gambar 4.48 Metode Pembayaran Berhasil di Hapus .....	58
Gambar 4.49 Data Berhasil Masuk ke Data Pelanggan (Admin) .....	58
Gambar 4.50 Menu Kategori.....	59
Gambar 4.51 Detail Produk Yang di Pilih .....	60
Gambar 4.52 Menu Keranjang dan Proses Checkout .....	61
Gambar 4.53 Berhasil Menambahkan Jumlah .....	61
Gambar 4.54 Produk Sebelum di Hapus .....	62
Gambar 4.55 Produk Berhasil di Hapus.....	62
Gambar 4.56 Menu User Daftar Order .....	63
Gambar 4.57 Menu Konfirmasi User.....	63

## DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 File Pendukung .....	13
Table 2.2 Simbol Systems Flowchart.....	14
Table 3.1 Database Aplikasi .....	29
Table 3.2 Cart.....	30
Table 3.3 Detail Order.....	30
Table 3.4 Kategori.....	30
Table 3.5 Konfirmasi .....	30
Table 3.6 Login .....	31
Table 3.7 Pembayaran.....	31
Table 3.8 Produk .....	32