

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga merupakan salah satu kegiatan jasmani yang dilakukan untuk memelihara dan menjaga kebugaran tubuh manusia. Baik perkembangannya, dapat dilakukan sebagai kegiatan menghibur, menyenangkan atau juga dilakukan dengan tujuan untuk meningkatkan prestasi. Peningkatan minat masyarakat terhadap olahraga tidak diimbangi dengan kualitas dan kuantitas sarana olahraga, bahkan contohnya, di *PTC Sport Center Palembang* masih banyak terdapat klub-klub atau kelompok olahraga yang tidak tertampung kegiatannya sehingga mereka berlatih dengan fasilitas seadanya. Hal ini cenderung dapat menghambat perkembangan olahraga baik dari segi kuantitas maupun kualitas. Menghadapi masalah ini, atlet, klub, kelompok maupun penggemar memerlukan wadah di mana mereka dapat menyalurkan aktivitasnya. Karena itu muncul pemikiran untuk menyediakan sarana yang mampu mewadahi kegiatan - kegiatan tersebut diperlukannya suatu media yang menyajikan lapangan olahraga dalam berbagai cabang khususnya di *PTC Sport Center Palembang*.

Proses bisnis yang berjalan saat ini pada pelayanan penyewaan lapangan olahraga yaitu proses penyewaan lapangan olahraga, setelah itu penyewa mengajukan penyewaan prasarana olahraga dengan cara menanyakan langsung ke pada petugas lalu petugas mengecek ketersediaan lapangan apakah bentrok atau tidak, jika bentrok penyewa akan mengatur ulang jadwal yang di inginkan oleh penyewa. Jika sudah disetujui oleh petugas lapangan dengan ketersediaan lapangan yang sudah sesuai dengan keinginan penyewa. Maka petugas mencatat jadwal *booking* penyewa di dalam buku catat penyewaan lapangan. Kelemahan dari sistem yang sedang berjalan saat ini yaitu, masih menggunakan buku untuk mencatat data penyewa atau pemesan lapangan, menambahkan data penyewa masih menggunakan buku catatan, Penyewa tidak bisa melihat langsung jadwal lapangan yang tersedia.

Dispora (Dinas Pemuda dan Olahraga) Kota Palembang, Sumatera Selatan. Di masa pandemi COVID-19 meningkatkan komunitas yang memanfaatkan fasilitas olahraga agar tetap menerapkan protokol COVID-19, sebagai Langkah mencegah penyebaran COVID-19. Contohnya seperti pakai masker, membawa *handsanitizer*, hindari kerumunan, jaga jarak. Berdasarkan data terakhir dari Dinas Kesehatan Sumatera Selatan pada hari Kamis, 28 April 2021. Kasus COVID-19 di Kota Palembang tercatat konfirmasi aktif 10.184 orang, konfirmasi sembuh 8.941, lalu konfirmasi meninggal 441 orang. (dinkes.sumselprov.go.id)

Dengan adanya fitur data *booking* yang nantinya data penyewa tersebut akan disimpan di dalam *database*, dan penyewa bisa melihat lapangan yang tersedia tanpa harus datang ke Lapangan olahraga. Untuk membantu pihak pengelola lapangan dalam mengolah data penyewaan dan penyewa dapat memilih lapangan sesuai yang dibutuhkan. Pada penelitian ini sudah ada fitur sistem otomatis dimana jika penyewa telat membayar, pemesanan lapangan secara otomatis akan batal, karena sudah terdapat fitur notifikasi sehingga pengelola lapangan tidak perlu *realtime* untuk mengecek *web* setiap saat.

Berdasarkan permasalahan di atas, akan dibangun aplikasi penyewaan lapangan olahraga untuk membantu penyewa dalam melakukan penyewaan lapangan olahraga yang dapat mendukung protokol kesehatan Covid-19. Oleh karena itu judul laporan akhir ini adalah “**Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga Berbasis Web pada PTC Sport Center dengan Framework Codeigniter**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, secara garis besar permasalahan yang dihadapi dalam merancang aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menyajikan informasi kepada penyewa mengenai jadwal lapangan olahraga tanpa harus datang secara langsung?
2. Bagaimana menyajikan informasi kepada penyewa mengenai biaya sewa lapangan olahraga?

3. Bagaimana menyajikan informasi kepada penyewa mengenai Prosedur Protokol Kesehatan COVID-19 di lapangan olahraga?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan akhir ini dapat terarah dengan baik dan menghindari pembahasan yang jauh dari pokok permasalahan, dibatasi yaitu membuat aplikasi penyewaan lapangan olahraga pada PTC *Sport Center* dengan *Framework Codeigniter*.

1.4 Tujuan

Berdasarkan dari rumusan masalah, adapun tujuan dari Tugas Akhir ini adalah mengimplementasikan aplikasi untuk:

1. Mengelola fitur jadwal yang dapat diakses oleh penyewa secara *online*.
2. Membangun fitur kelola biaya sewa dan pembayaran yang dapat diakses secara *online*.
3. Membangun aplikasi dengan fitur sewa lapangan yang dapat *dibooking* secara *online*.

1.5 Manfaat

Manfaat penulisan judul ini adalah :

1. Aplikasi ini bermanfaat agar masyarakat dan anak muda dapat mempermudah pencarian informasi sewa.
2. Mempermudah petugas pengelola dalam mengelola data lapangan, jadwal, dan mempermudah melayani.
3. Mengurangi kontak fisik antara calon pelanggan dan penyedia lapangan demi mengurangi resiko COVID-19.

