

DAFTAR PUSTAKA

- Arfianto, F. R., & Nugrahanti, F. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada Cv. Grand Permata Residence Magetan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi, 1*(2017), 1.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206. <https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Enterprise, J. (2018). HTML, PHP, dan MYSQL untuk Pemula. *PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI, Jakarta*, 1–3.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 2(9), 107–116. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.
- Hidayat, (2020). *Aplikasi informasi penggunaan jaringan pada jurusan teknik komputer dan implementasi basis data menggunakan metode enkripsi MD5* (pp. 1–7).
- Maimunah, Hariyansyah, G. J. (2017). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2017 STMIK AMIKOM Yogyakarta, 4 Februari 2017 ISSN 2302-3805*, 7–12.
- Mamarimbing, H. (2016). Aplikasi Pengolahan Data Usaha Olahraga Futsal. *Reposit.Polimdo.Ac.Id*, 2–3.
- Mardiyah, F. (2019). *apakah-yang-dimaksud-protokol-kesehatan-covid-19-f3W3 @ tirto.id. diakses 28 April 2021*. <https://tirto.id/apakah-yang-dimaksud-protokol-kesehatan-covid-19-f3W3>
- Merdekawati, A. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 16(1), 21. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v16i1.16483>
- Minda Septiani, Nurul Afni, R. L. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi

- Penyewaan Alat Berat. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 4(02), 127–135. <https://doi.org/10.32767/jusim.v4i02.639>
- Putra. (2019). *7bcd82f94ff69b1aaba687837ec311ebd7043d80 @ salamadian.com diakses 28 April 2021*. <https://salamadian.com/pengertian-olahraga/>
- Putsanra, (2019). *arti-new-normal-indonesia-tatanan-baru-beradaptasi-dengan-covid-19-fDB3 @ tirto.id. diakses 28 April 2021*. <https://tirto.id/arti-new-normal-indonesia-tatanan-baru-beradaptasi-dengan-covid-19-fDB3>
- Salamah, U. G. (2021). Tutorial Visual Studio Code. *Media Sains Indonesia*, 1(2), 1.
<http://ejournal.bsi.ac.id/jurnal/index.php/paradigma/article/view/2290/1616>
- Setiawan. (2018). *Perancangan sistem informasi pemesanan lapangan futsal pada parung futsal*. 4(1), 53–65.
- Sitohang, H. T. (2019). *jurnal Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan*. 3(1), 6–9.
<https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>
- Subagia, A. (2018). Kolaborasi CodeIgniter dan Ajax dalam Perancangan CMS. *PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI*.
- Suhaimi Alfari, Y. S. S. (2020). *GELANGGANG OLAH RAGA BERBASIS WEB (STUDI KASUS: GOR LARANGAN) Pendahuluan Studi Literatur*. 2, 298–307.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik)*, 4(1), 70 halaman.
<http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>