

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan dan realisasi media pembelajaran yang telah dikerjakan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu

1. Pembuatan media pembelajaran ini menggunakan komponen 3D. Selanjutnya komponen 3D tersebut disusun melalui penyusunan layout dan pemberian *coding* atau *puzzle* untuk mengaktifkan fungsi tombol pada aplikasi sehingga pengguna mudah untuk menggunakannya. Dimana dalam pembuatan media pembelajaran ini juga menggunakan metode dari Luther Sutopo yaitu menentukan konsep, membuat design/rancangan, mengumpulkan materi yang digunakan, membuat karakter dan background, animasi serta melakukan pengcodingan, lanjut ke tahap pengujian dan penyajian kepada pengguna.
  
2. Dalam penerapan media pembelajaran Virtual Reality kepada pengguna yaitu dengan menggunakan alat Virtual Reality nya berupa Oculus ataupun bisa menggunakan VRBox. Untuk lebih mudahnya yaitu menyajikannya kedalam bentuk video agar bisa di lihat oleh umum yang tidak alat untuk melihatnya Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa Media Pembelajaran ini mudah dipahami dan mudah dimengerti serta layak untuk digunakan. Hal ini dibuktikan dari index presentase pada hasil pengujian responden sebesar 83,8%, dan berada dalam kategori “Sangat Baik”.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan aplikasi media pembelajaran yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Diharapkan agar dimasa yang akan datang, aplikasi media pembelajaran Fotografi ini dapat diakses dan digunakan oleh Mahasiswa dan siswa SMK.
2. Selain itu, media pembelajaran Fotografi Dasar ini diharapkan dapat menjadi pilihan tepat bagi Pelajar ataupun Mahasiswa yang ingin belajar Fotografi dengan mudah, kapanpun dan dimanapun.
3. Sebaiknya dalam pembuatan media pembelajaran ini dapat dibuat dengan lebih baik lagi dengan tampilan *VR* yang lebih menarik dan kejelasan dari fungsi tombol navigasi.
4. Isi dari media pembelajaran baik dari segi materi maupun contoh bisa ditambahkan lebih banyak lagi, mengingat lingkup pelajaran Fotografi masih banyak yang belum dibahas oleh penulis.