

DAFTAR PUSTAKA

- Busyaeri, A., Udin, T., & Zaenudin, A., (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel Ipa Di Min Kroya Cirebon. *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI*, <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v3i1.584q>
- Cavalier, S., (2011), *The World History of Animation*, University of California Press, California.
- Kurniawati, I., Diah. 2018. Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Journal of Computer and Information Technology* Vol.1, No. 2, Madiun.
- Mulyatiningsih, E.,(2016). Pengembangan Model Pembelajaran, <http://staff.uny.ac.id:http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>
- Nugroho, E., (2008), Pengenalan Teori Warna, Andi, Yogyakarta
- Prakosa, G., (2010), Animasi: Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia, Yayasan Visual Indonesia (Nalar), Jakarta.
- Sari, K., (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw. In: Seminar Nasional Pendidikan : Tema “Desain Pembelajaran di Era Asean Economic Community (AEC) Untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan”, Sun Hotel, Sidoarjo.
- Schollander, W., Schollander, W. (2002). *Forgotten elegance : the art, artifacts, and peculiar history of Victorian and Edwardian entertaining in America*, Greenwood Press, Westport
- Tompunu, N., A., (2021). *Public Service Announcement Implementation of Learning at the Sriwijaya State Polytechnic in Minimizing the Risks and Impacts Caused by the Covid-19 Pandemi*, Atlantis Press, Palembang.