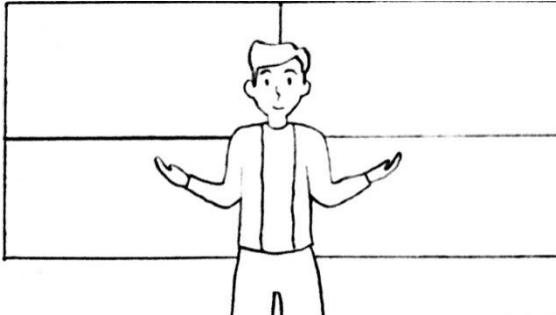
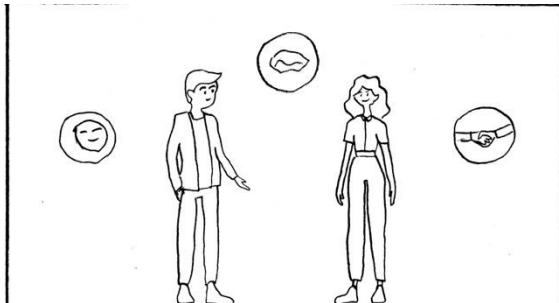
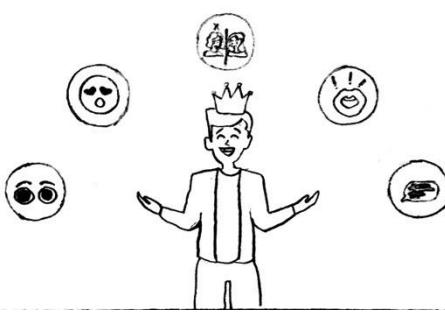


Storyboard Media Pembelajaran Animasi Motion Graphic 2D
"Etika Sikap dan Pergaulan"

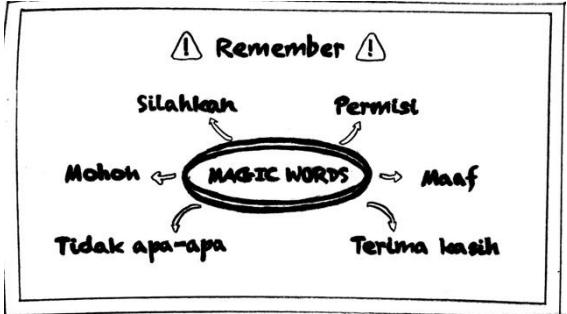
Scn	1	Cut	1	Dur	3 Sec	KET
						<i>Opening. Pop out semuaobjek.</i>
						DIALOG
						Sudahkahkamuberetikadenganbaik?
Scn	2	Cut	1	Dur	Sec	KET
						Menampilkan karakter Rena dan Reno yang bicaratentanetika.
						DIALOG
						Hai, saya Rena dan saya Reno. Kami disiniakanmemberikan kalian informasimengenaietikasikap dan pergaulan. Seperti yang sudahkitaketahui, etika dan sikappergaulanadalahpedomandal ammembinakepribadian dan mental seseorangdalampergaulansehari- hari. Etika dalamhaliniadalah tata caradalammelakukanatupekerja anatautugas yang sesuaidengan tata cara yang berlaku.
Scn	2	Cut	2	Dur	Sec	KET
						<i>Pop out papantulis dan animation</i>

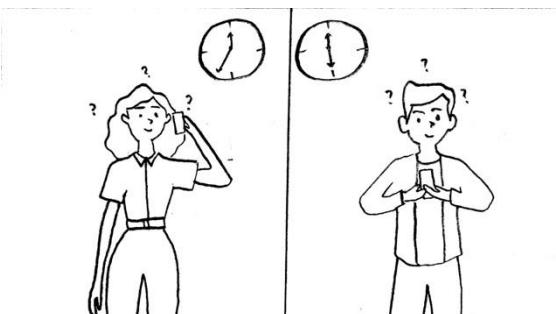
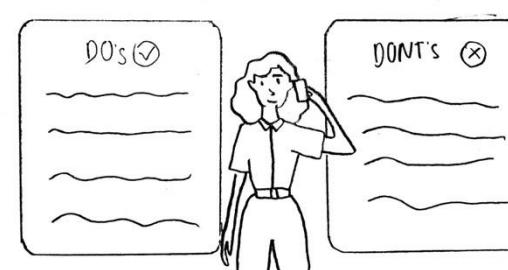
						<i>text.</i>	Karakter	Rena
						menjelaskan tetangka etika dan kasikap dan pergaulan.		
DIALOG								
						Lantas, apa saja kahetika yang perlukitaperhatikan dalam pergaulan? Pada matakuliah Etika Profesi dijelaskan etika kasikap dan pergaulan yang harus kita tahu adalah :		
						<ul style="list-style-type: none"> - Etika berkenalan - Etika berbincang - Etika bertelepon dan mengirim pesan - Etika memberi dan menerima undangan - Serta etika ketika sedang bersama seseorang yang lebih tua atau dihormati 		
Scn	2	Cut	3	Dur	Sec	KET		
						Karakter	Reno	
						berbicara sembari menggerakkan tangan.		
						DIALOG		
						Wah, rasanya sepele sekali ya?		
						Mungkin kalian sudah merasa malu kan itu semuad engan baik. Tapiapa memang kalian sudah melakukan itu semuad dengan etika yang baik dan benar? Mari kita lihat jawabannya!		
Scn	3	Cut	1	Dur	2Sec	KET		
						<i>Text animation.</i>		

						DIALOG
						<p>Etika berkenalan dan berjabattangan</p>
Scn	3	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Rena dan Reno sedangberbincang. Muncul <i>pop out</i> tentang penjelasan apa yang harus dilakukan ketika berkenalan.</p>
						DIALOG
						<p>Pada saat berkenalan dengan orang baru, adatigalah yang perlukitalakukan. Yang pertama, kita harus memandang wajah orang yang dikenalkan kepada kita dengan senyuman, karena ini merupakan pernyataan bahwa kita senang berkenalan dengan orang itu. Yang kedua, dengarkanlah nama orang itu dengan baik agar kita dapat mengingat namanya, untuk yang satu ini jangan sampai lupa! Dan yang ketiga, pada saat berkenalan sebaiknya kita berjabattangan dan menganggukkan kepala untuk menambahkan kesan yang lebih baik lagi.</p>
Scn	3	Cut	2	Dur	Sec	KET
						<p><i>Zoom out</i> gambar jabattangan.</p>

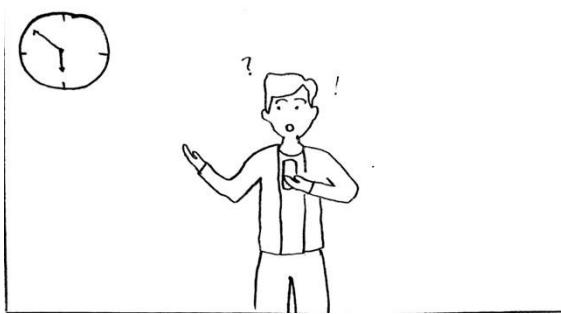
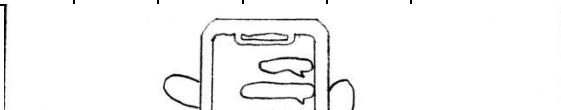
						Ketika berbincang dengan seseorang, baik itu orang yang baru kenal hingga orang terdekat, biasanya obrolan akan mengalir begitu saja. Tapi, apakah kalian tahu jika ada hal-hal yang perludih hindari ketika sedang berbin cang dengan orang lain? Apasaja?
Scn	5	Cut	2	Dur	Sec	KET
						DIALOG
						<p>- Pertama, jangan membicara kantopik yang tidak dimengerti oleh lawan bicara kita.</p> <p>- Kedua, jangan ingat huber lebih bahan terhadap lawan bicara ketika ia ingin menutupinya.</p> <p>- Ketiga, jangan fokus pada pembicaraan diri sendiri dan hindari komentar yang menyenggung perasaan.</p> <p>- Keempat, jangan memotong pembicaraan lawan bicara atau menyela kankalim di pembicaraan lawan bicara.</p> <p>- Dan yang kelima, jangan berdebat atau membantah pendapat orang lain jika tidak memiliki dasar yang kuat.</p>
Scn	6	Cut	3	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno menjelaskan tentang <i>good speaker</i>. Pop out ikon-ikon yang menggambarkan point agar seseorang bisa dikatakan sebagai <i>good speaker</i>.</p> 

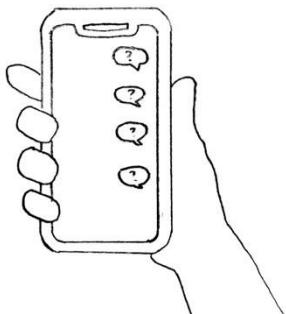
						DIALOG
Scn	6	Cut	4	Dur	Sec	KET
						<p>Dan untuk menjadiseorangpembicara yang baik, kitaharusbisamembuat orang merasanyamanbicaradengankita, selaluberhati-hati denganucapankitasendiri, tahukapanharusbicara dan harus diam, saatberbicaradenganlawanbicarah arusmenataplawanbicaradenganbaikdan janganmenatapkearah lain karenaakandianggaptidaksopan, dan sewaktubercakap-cakapsebaiknyawajahkitatidakteraludekatdenganlawanbicara.</p>
						<p>Karakter Rena menjabarkan tips menjaditemanmengobrolmenyenangkan. Menampilkanpapantulis dan <i>text animation</i>.</p>

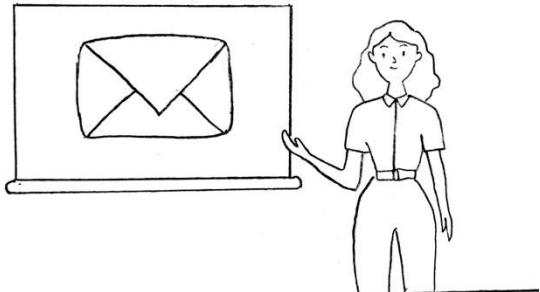
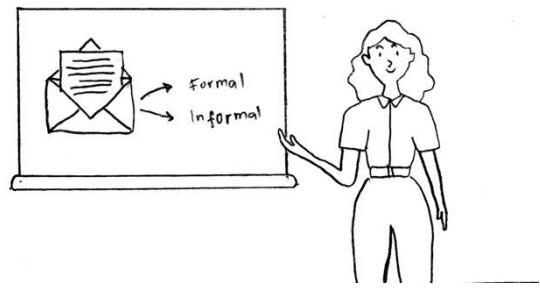
						DIALOG
						<p>Ada pula beberapa tips untuk menjaditeman mengobrol yang menyenangkan, di antaranya :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memikirkan dan memiliki topik yang menarik untuk diperbincangkan - Selingi pembicaraan dengan sedikit humor - Dan kepada lawan bicara barus sebaiknya memperkenalkan diri terlebih dahulu.
Scn	7	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p><i>Pop out</i> dan <i>text animation magic words</i> pada papantulis.</p>
						DIALOG
						<p>Dan ingatlah selalu magic words ini (silahkan, mohon, tidak apa-apa, permisi, maaf, terimakasih) untuk digunakan pada berbagai macam kesempatan guna menunjukkan rasa sopan santun dan etika yang baik.</p>
Scn	8	Cut	1	Dur	2 Sec	KET
						<p><i>Text animation.</i></p>
						DIALOG
ETIKA BERTELEPON						

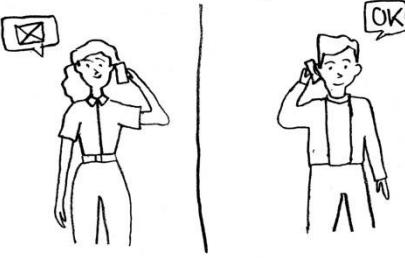
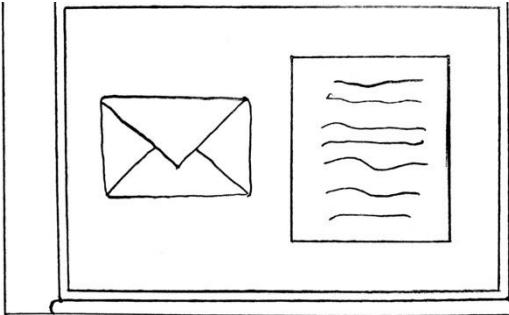
						Etika bertelepon dan menerima pesan.
Scn	9	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Rena sedang menelepon dan karakter Reno bermain posel. Menjelaskan tentang adanya etika dalam bertelepon dan mengirim pesan.</p> <p>DIALOG</p> <p>Selamaini, apakah kalian sudah tahu jika ada etika tersendiri ketika bertelepon dan mengirim pesan? Baik itu telepon dan pesan formal kepada orang-orang yang kita hormati maupun orang-orang terdekat kita.</p>
Scn	9	Cut	2	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Rena menjelaskan tentang apa yang boleh dan tidak boleh dilakukan ketika bertelepon.</p> <p>DIALOG</p> <p>pada waktumenelepon, ada beberapa hal yang perlu kalian ingat untuk dilakukan dan tidak dilakukan.</p> <p>Yang harus dilakukan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pertama, bersikap formal dan ramah karena itu sangatlah penting. - Kedua, buatlah lawan bicara merasa dihargai dengan menyampaikan pesan dengan jelas dan lengkap.

						<ul style="list-style-type: none"> - Ketiga, gunakansuara yang memberikesanramah, akrab, dan sopan. <p>Sedangkanuntukhal-hal yang harusdihindari :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pertama, janganbersikapogah-ogahanketikamenerimatelepon! - Kedua, jangan pula memberikankesan yang tidakmenyenangkansepertikesank etidakpedulian dan kasarsaat di telepon. - Dan yang ketiga, jangansampaiberbicarasecaratida ksopan!
Scn	9	Cut	3	Dur	Sec	KET
						<p>Rena dan Reno menjelaskanetikabertelepon. <i>Pop out</i> kotak-kotak yang berisi ikon yang menggambarkantentanetikaberte lepon.</p> <h3>DIALOG</h3> <p>Lalu, ada pula etikabaikketikabertelepon yang perlukitaingat, di antaranyaadalah, saatberteleponkitaharussiapdenga npembicaraanketikateleponnyasu dahtersambung dan jangansampailawanbicaramenden garkitaterlibatdalampercakapan di luartelepon.</p> <p>Kita juga harusmengucapkansalamataumen genalkandirijikatelepon yang kitalakukanadalahsebuahtelepon formal yang ditujukankepada orang baruatausebuahinstansi. Ingat, janganberbicarasambilmenutupm ulutdengantangan agar suarakitasaterdengarjelas! Jaganmemutushubunganteleponse</p>
						

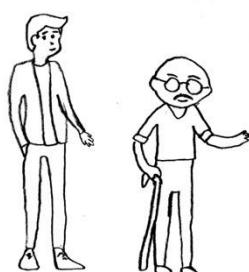
						belum lawan bicara selesai dengan pembicaranya. Dan yang terakhir, tutuplah telepon dengan sebuah salam dan ungkapan yang ramah.
Scn	9	Cut	4	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno yang hendak menelepon di jam rawan, melihat jam sambil memegang hp.</p> <p>DIALOG</p> <p>Lalu, jika kita ingin menelepon seseorang pada jam rawan dan tidak bisa menunda teleponnya karena naha lengting, apa yang harus dilakukan?</p>
Scn	9	Cut	5	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno mendapat ide. Pop out lampu dan tandasuru di atas kepala Reno.</p> <p>DIALOG</p> <p>Sebaiknya kita jangan langsung menyebut nama dan lebih baik bertanya terlebih dahulu dengan orang itu melalui pesan apakah kita boleh menyebut namanya atau tidak.</p>
Scn	10	Cut	1	Dur	Sec	KET
						Menampilkan gambar tangan yang memegang ponsel. Pop out

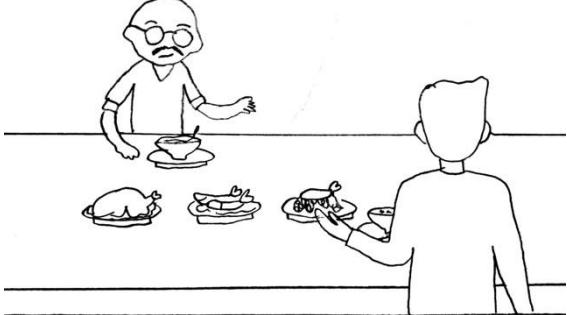
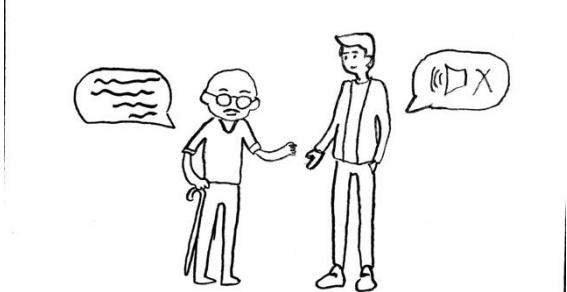
						balonpesansatu per satu.
DIALOG						
Dan tidak hanyaketika bertelepon, saat mengirim pesan pun ada etika yang tersendiri, terutama untuk pesan yang ditujukan kepada seseorang yang lebih dihormati. Kuncinya adalah, kirimkan pesan dengan cara yang sopan dan jelas. Ketika kansasalam, perkenalkandiri, sampaikan maksud tujuan dengan jelas, laluucapkan maaf dan terimakasih.						
Scn	10	Cut	2	Dur	Sec	KET
						Menampilkan gambartangan yang memegang ponsel. <i>Pop out</i> balon pesan satu per satu.
DIALOG						
Perludiingat, sebaiknya kita mengirimkan pesan kita dan menjelaskan maksud tujuan dengan jelas dan sopan kepada siapa pun. Jangan salah kirim huruf P saja, seperti kebanyakan orang-orang jaman sekarang. Ingat ya, itu tidak sopan! Bahkan kepada teman sekalipun, kita tetap harus menjaga etika kita, kan?						

Scn	10	Cut	1	Dur	Sec	KET
ETIKA MEMBERI DAN MENERIMA UNDANGAN						<i>Text animation.</i>
						DIALOG
						<p>Etika memberi dan menerima undangan.</p>
Scn	11	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Rena menjelaskan tentang undangan. <i>Pop out</i> gambar amplop di papantulis.</p>
						DIALOG
						<p>Kalian pasti pernah mendapat atau menerima undangan, kan? Nah, pada saat memberi atau menerima undangan juga ada etikanya tersendiri. Seperti apa?</p>
Scn	12	Cut	2	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Rena menjelaskan tentang undangan formal dan informal.</p>
						DIALOG
						<p>Sebelumnya, undangan sendiri terbagi menjadi dua yaitu undangan untuk acara formal dan undangan untuk acara informal.</p>
Scn	13	Cut	1	Dur	Sec	KET

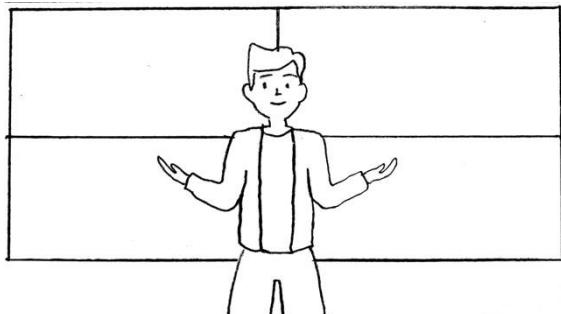
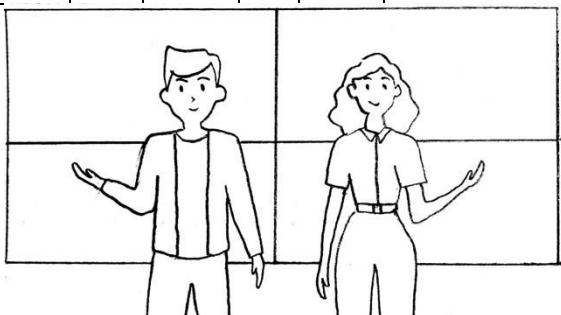
	Karakter Rena dan Reno memperagakan cara memberi dan menanggapi undangan informal. <i>Split screen.</i>
	DIALOG
	Biasanya untuk undangan acara informal bisa disampaikan lewat lisan, baik secara langsung ataupun melalui telepon. Karena itu, kita bisa langsung menanggapinya secara langsung kepada orang yang mengundang.
Scn 14 Cut 1 Dur	KET
	<i>Pop out</i> kartu undangan formal. Menjelaskan tentang cara memberi dan menanggapi undangan formal.
	DIALOG
	Sedangkan untuk undangan formal biasanya diberikan lewat kartu undangan. Pada undangan formal, ada baiknya jika kita memberi konfirmasi sebelumnya ketika datang atau tidak ke acara tersebut karena hal itu penting bagi orang yang mengundang. Pada beberapa undangan, ada yang memiliki tanda RSVP di bagian bawah serta menambahkan nomor telepon bagi kita untuk mengo-

						<p>Etika itu harus selalu kita junjung Baik di dalam lingkup keluarga, tempat umum, hingga di lingkungan pendidikan seperti sekolah atau kampus. Jika di ruang lingkup keluarga, orang-orang yang harus kita hormati adalah ahorangtua, kakek-nenek, dan semua anggota keluarga yang lebih tua, maka ketika berada di lingkungan kampus, orang-orang yang harus kita hormati adalah dosen dan seluruh staff yang ada.</p>
Scn	18	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno mencontohkan etika untuk mendahulukan orang yang lebih tua untuk berjalan.</p>
						<p>DIALOG</p> <p>Lalu, apa saja yang harus kita lakukan sebagai sikap menghormati orang yang lebih tua daripada kita?</p> <p>Beberapa contohnya, ketika berjalan, sebaiknya kita mendahuluikan orang tua untuk berjalan di depan, sementara kita mengikuti tidak jauh di samping belakang. Jangan terlalu jauh ya, agar</p>



						komunikasi juga bisa dilakukan dengan baik selama berjalan.
Scn	19	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno mencontohkan etika untuk mendahuluikan orang yang lebih tua untuk makan.</p> <p>DIALOG</p>
						<p>Lalu, saat sedang makan bersama, dahlukulan pula orang yang lebih tua. Selain itu duduklah dengan posisi yang sopan, terutama jika orang tua yang sedang bersama kita saat sedang makan adalah orang tua yang harus kita hormati di lingkungan tempat umum.</p>
Scn	20	Cut	1	Dur	Sec	KET
						<p>Karakter Reno mencontohkan etika untuk berbicara dengan sopan dan suara lembut pada orang tua.</p> <p>DIALOG</p>
						<p>Satu hal lagi yang sangat perlu untuk diingat, kepada orang yang lebih tua dan yang lebih dihormati, kita juga</p>

						harusberbicaradengansopanmenggunakan nada yang pelan dan lemahlembut. Hindaribicaradengansuarakeras, terutama yang terkesanmembentakkarenaitutidak sopan.
Scn	21	Cut	1	Dur	Sec	KET
						Karakter Reno mengingatkanuntukselalumenghormatiorangtua dan beretika yang baik di depanorangtua.
						DIALOG
						Ingatyatemanteman, selaluhortamati orang yang lebih tua, singirkansifat ego dan banggadalamdirikita.
Scn	22	Cut	1	Dur	Sec	KET
						Dialog <i>closing</i> darikarakter Rena.
						DIALOG
						Itulah tadi penjelasan mengenai beberapa etika yang harus kita lakukan dalam pergaulan.

	Seringkali, tata cara beretika seperti itu disepulekan dan dianggap tidak penting. Padahal, semuanya penting untuk ditanamkan pada diri kita masing-masing agar dapat membentuk kepribadian yang baik.
Scn 22 Cut 2 Dur Sec	<p style="text-align: center;">KET</p> <p>Dialog <i>closing</i> darikarakter Rena dan Reno.</p> <p style="text-align: center;">DIALOG</p>  <p>Jadi bagaimana, setelah melihat semua penjelasannya, apakah selama ini kalian sudah beretika dengan baik? Jika belum, mari resapi semua penjelasan tadi dan tanamkan pada diri masing-masing.</p>
Scn 22 Cut 3 Dur Sec	<p style="text-align: center;">KET</p> <p>Dialog <i>closing</i> karakter Rena dan Reno.</p> <p style="text-align: center;">DIALOG</p>  <p>Ingat ya, Tetap jaga etika dengan baik kapanpun dan dimanapun! Sekiandari kami, sampai jumpa di lain waktu!</p>
Scn 23 Cut 1 Dur Sec	<p style="text-align: center;">KET</p> <p><i>Text animation ending quotes.</i></p> <p style="text-align: center;">DIALOG</p>

Our attitude towards life determines life's attitude towards us.
- John Mitchell

Scn		Cut		Dur		KET
						<i>Bumper closing berupa credit title</i>
						DIALOG

LAMPIRAN OBJEK PENELITIAN *ALPHA* (AHLI)

Responden 6 Orang

NO	Nama	Email	Asal Kota	Jenis Kelamin	Pekerjaan	Tingkat Pendidikan	A1	A2	A3	
1.	Ari BakkasPratama	Aribakkaspratama@gmail.com	Lampung	Laki-laki	Freelancer	D3	Setuju	Setuju	Cukup Setuju	Setuju
2.	Bilyan Saputra	Putrabilyan97@gmail.com	Kab. Gowa	Laki-laki	Freelancer	D4/S1	Setuju	Setuju	Cukup Setuju	Setuju
3.	Ismail	inhousecreative77@gmail.com	Makassar	Laki-laki	Motion Graphic Designer	D4/S1	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Cukup Setuju	Setuju
4.	Febri Faizin	febrifaizin23@gmail.com	Malang	Laki-laki	Animator	D3	Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Setuju
5.	Rio Permata	riopermata@gmail.com	Palembang	Laki-laki	Animator	D4/S1	Setuju	Sangat Setuju	Cukup Setuju	Cukup Setuju
6.	Rini	rini@polisi.ac.id	Palembang	Perempuan	Dosen	S2	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju

KETERANGAN LAMPIRAN OBJEK PENELITIAN *ALPHA* (AHLI)

A. Pertanyaan dari Segi Tampilan

A1 : Apakah video animasi *motion graphic* ini menarik dari segi gambar/grafis?

A2 : Apakah video animasi *motion graphic* ini menarik dari segi warna?

A3 : Apakah video animasi *motion graphic* ini menarik dari segi audio?

A4 : Apakah video animasi *motion graphic* ini menarik dari segi animasi?

A5 : Apakah video animasi *motion graphic* ini layak untuk dijadikan sebagai media pembelajaran?

LAMPIRAN OBJEK PENELITIAN BETA (MAHASISWA/I TEKNOLOGI INFORMATIKA MULTIMEDIA DIGITAL)

Responden Umur 18-22 Tahun (35 Orang)

No	Nama	JenisKela min	Umur	E-mail	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	A10
1.	MardiyahD wiNastiti	Perempuan	21	Mardiyahdwi31@gmail.com	Sangat Setuju									
2.	Rika OktarinaDw iflora	Perempuan	21	Rikaoktarina01@gmail.com	Sangat Setuju									
3.	Kallamal Amin	Laki-laki	21	Kallamal Amin	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	CukupS etuju
4.	RizkyAlhafiz z	Laki-laki	22	rizkyalhafizps@gmail.com	Sangat Setuju	SangatS etuju								
5.	sarahhanifa h	Perempuan	21	srhanifah8@gmail.com	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	SangatS etuju
6.	Azmirianda M. Nurhasyiri	Laki-laki	21	azmirianda99@gmail.com	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
7.	Zelita Tri Setya	Perempuan	20	zelitatis@gmail.com	Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Cukup Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
8.	Lisa Zahra	Perempuan	19	zlisa3680@gmail.com	Sangat Setuju	SangatS etuju								
9.	NadhiraSya kira Kilimanjaro Ali	Perempuan	18	nadhirasyakira118@gmail.com	Sangat Setuju	SangatS etuju								
10.	Muhammad Fakhri Loebis	Laki-laki	22	mfakhrlloe@gmail.com	Setuju	Setuju	Cukup Setuju	Cukup Setuju	Setuju	Setuju	Cukup Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju
11.	Junita Prihartini	Perempuan	19	junitajuni01@gmail.com	Setuju									
12.	Agung Kurniawan	Laki-laki	18	agungkurniawan1823@gmail.c om	Sangat Setuju	SangatS etuju								
13.	DiendaFytri Hassanah	Perempuan	22	diendafytri11111@gmail.com	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Cukup Setuju	Setuju	SangatS etuju	
14.	Taufiq IlyasaBaiha qi	Laki-laki	19	taufiqilyasa01879@gmail.com	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	SangatS etuju

33.	Ika	Perempuan	20	iqhaariesqha@gmail.com	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
34.	NadhifahKu Itsum	Perempuan	20	nadnadd78@gmail.com	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Cukup Setuju
35.	Alisa Rosalina	Perempuan	21	alisarosalina2000@gmail.com	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju					

KETERANGAN LAMPIRAN OBJEKPENELITIAN BETA

A. PertanyaandariSegiKualitasInformasi dan Tampilan

- A1 :Apakah Anda setuju, informasi mengenai etika kasikap dan pergaulan pada video pembelajaran *motion graphic* ini tersampaikan dengan baik?
- A2 :Apakah Anda setuju, lewat video media pembelajaran ini Anda jadi memahami materi tentang Etika Berkenalan?
- A3 :Apakah Anda setuju, lewat video media pembelajaran ini Anda jadi memahami materi tentang Etika Berbincang?
- A4 :Apakah Anda setuju, lewat video media pembelajaran ini Anda jadi memahami materi tentang Etika Bertelepon dan Mengirim Pesan?
- A5 :Apakah Anda setuju, lewat video media pembelajaran ini Anda jadi memahami materi tentang Etika Mengirim dan Menerima Undangan?
- A6 :Apakah Anda setuju, lewat video media pembelajaran ini Anda jadi memahami materi tentang Etika Kepada Orang Yang Lebih Tua?
- A7 :Apakah Anda setuju, media pembelajaran *motion graphic* ini menarik dan mudah dipahami?
- A8 : Apakah Anda setuju bahwa dengan menggunakan media animasi *motion graphic*, kegiatan pembelajaran jadi lebih fleksibel?
- A9 : Apakah Anda setuju, media pembelajaran berbarisan animasi *motion graphic* ini efektif?
- A10 : Apakah Anda setuju bahwa video animasi *motion graphic* ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada matakuliah Etika Profesi

CURRICULUM VITAE

NAMA LENGKAP :EURORI PUTRI APHPRODITE
NIM : 061740721959
TEMPAT / TANGGAL LAHIR : PALEMBANG / 01 NOVEMBER 1998
ALAMAT :PERUMAHANKEBUN BUNGA
PERMAI BLOK E.6, RT 057 / RW 013,
KELURAHANKEBUN BUNGA,
KECAMATANSUKARAMI, KOTA
PALEMBANG, SUMATERA SELATAN.

RIWAYAT PENDIDIKAN FORMAL

PENDIDIKAN	NAMA SEKOLAH	TAMATTAHUN
SD	SD NEGERI 4 BANYUASIN	2010
SMP	SMP NEGERI 4 PALEMBANG	2013
SMA	SMA NEGERI 14 PALEMBANG	2016

PENGALAMANORGANISASI

NO.	PENGALAMANORGANISASI	TAHUN
1	BADAN EKSEKUTIFMAHASISWAPOLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA	2017 - 2018

PELATIHAN/SEMINAR/WORKSHOP/PENGHARGAAN

NO.	INSTITUSIPENYEL ENGGARA	NAMA PELATIHAN/ SEMINAR/ WORKSHOP	TAHUN	SERTIFIKAT
1.	TVRI SUMATERA SELATAN	MAGANG	2019	ADA
2.	BALAIIDIKLATINDU STRI DENPASAR	PELATIHAN	2019	ADA
3.	DINASKOMINFO	MAGANG	2020	ADA

	SUMATERA SELATAN			
--	---------------------	--	--	--

Semua data yang saya isikan dan cantumkan dalam *curriculum vitae* ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, Juli 2021

EURORI PUTRI APHRODITE