

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah R. 2016. "Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran". *Lantanida Journal*, 4(1), 35-49.
- Anisah N. 2016. "Pengembangan Media Bimbingan Etika Bergaul Berbasis Video Animasi Adobe Flash Dalam Layanan Informasi Siswa Sekolah Menengah Pertama". *Jurnal BK UNESA*, 1-8.
- Apriansyah, M.R., Kusno A.S., dan Arris M. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta". *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 8-18.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Astuti, Irnin A.D., Ria A.S., dan Dandan L.S. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android". *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57-62.
- Enterprise, Jubilee. 2020. *Panduan Adobe Illustrator*. Jakarta : PT. Gramedia
- Fadya, Mifta. 2018. "Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Promosi Pada Campaign "Kado Blanja" di Media Sosial PT. Metraplaza –Blanja.com". *Jurnal Zunodo*.
- Febriansyah A. dan Melwin Syafrizal. 2016. Implementasi Motion Graphics Dengan Menggunakan Adobe After Effects Pada Pembuatan Iklan Ramone Cafe [Naskah Publikasi]. Yogyakarta (ID) : STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Greenstone, Adam F. 2018. "Ethics And Public Integrity In Space Exploration". *Acta Astronautica*, 143, 322-326.

- Intan, Hanifati dan Rini. 2020. *Etika Profesi & Kepemimpinan Edisi Revisi*. Palembang : Citrabooks Indonesia.
- Luhulima, D.A., I Nyoman S.D., dan Saida U. 2017. "Pengembangan Video Pembelajaran Karakter Mengampuni Berbasis Animasi Untuk Anak Sekolah Minggu". *JINOTEP*, 3(2), 110-120.
- Mustika, Eka P.A.S., dan Maissy P. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle". *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121-126.
- Nazir, Mohammad. 2005. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Prastio R. dan Melwin Syafrizal. 2017. Perancangan Visualisasi Menggunakan Teknik Motion Graphic Untuk Video Iklan Wijaya Furniture [Naskah Publikasi]. Yogyakarta (ID) : STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Pujihastuti I. 2010. "Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian". *Jurnal Agribisnis Dan Pengembangan Wilayah*, 2(1), 43-56.
- Purwanti, Asih dan Haryanto. 2015. "Pengembangan Motion Graphic Pembelajaran Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Kelas 1 Sekolah Dasar". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 2(2), 191-200.
- Putra, R.P., dan Asidigisianti S.P. 2020. "Perancangan Animasi "Kakek Odong" Sebagai Edukasi Etika Dalam Kehidupan Sehari-Hari Bagi Remaja". *Jurnal Barik*, 1(3), 103-113.
- Risanty, R.D. dan Ade Sopiyan. 2017. "Pembuatan Aplikasi Kuesioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta (Ft-Umj) Dengan Metode Polling". *Jurnal Universitas Muhammadiyah Jakarta*, 1(2), 1-9.
- Ruslan, Arief. 2016. *Animasi: Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Sembiring, E.B. 2015. "Pengembangan Media Sosialisasi Etika Kampus Dalam Bentuk Animasi 2D". *Jurnal Teknomatika*, 7(2), 13-26.
- Sukarno, I.S. dan Pindi S. 2015. "Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda-Pemudi". *Jurnal Tingkat Sarjana Bidang Senirupa dan Desain*, 1(1), 1-10.
- Sultoni, Imam G., dan Dika N.S. 2018. "Pengaruh Etika Profesional Terhadap Pembentukan Karakter Mahasiswa". *Jurnal Adminiatrasi dan Manajemen Pendidikan*, 1(3), 279-283.
- Supriyadi. 2019. "Pemanfaatan Plugin After Effect Untuk Produksi Film". *Jurnal Komunikasi* 10(1). 33-41.
- Sutirman. 2013. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tafonao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Taluke, D., Ricky S.M.L., dan Amanda S. "Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat". *Jurnal Spasial*, 6(2), 531-540.
- Utami, Dina. 2011. "Efektifitas Animasi Dalam Pembelajaran". *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 1(7), 44-52.