

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan teknologi *Virtual Reality* pada penerapan *Virtual Reality* dalam pengambilan objek gambar adalah menyediakan media pembelajaran dalam bentuk simulasi digital *Virtual Reality* dengan format android yang efektif digunakan ketika berlangsungnya proses belajar mengajar baik secara daring maupun secara langsung

Dari kesimpulan yang didapatkan maka media pembelajaran berbasis *virtual reality* pada mata kuliah Fotografi Lanjutan ini dapat untuk dipublikasikan dan digunakan dalam proses belajar mengajar baik itu secara daring maupun secara tatap muka.

5.2 Saran

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam proses perancangan dan penerapan aplikasi media pembelajaran yang dibuat. Untuk itu peneliti memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Perlu ditambahkannya pembuka atau petunjuk untuk beberapa kasus sebelum memasuki ruangan *virtual* bisa berupa teks atau suara, agar pengguna tidak bingung harus melakukan apa saja dalam menjalankan simulasi media pembelajaran ini.
2. Dalam pembuatan video demo, sebaiknya ditambahkan *opening* yang memperkenalkan identitas seperti nama kampus, jurusan, serta materi mata kuliah.