

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tracer Study atau yang sering disebut sebagai survey alumni atau survey "*follow up*" adalah studi mengenai lulusan lembaga penyelenggara pendidikan tinggi. Studi ini mampu menyediakan berbagai informasi yang bermanfaat bagi kepentingan evaluasi hasil pendidikan tinggi dan selanjutnya dapat digunakan untuk penyempurnaan dan penjaminan kualitas lembaga pendidikan tinggi. Pengembangan dan pembangunan Perguruan Tinggi merupakan pengembangan setiap mahasiswa maupun alumni Perguruan Tinggi seperti data lulusan Perguruan Tinggi menurut Buku Statistik Pendidikan Tinggi tahun 2017 mencapai 1.046.141 lulusan. Alumni merupakan salah satu komponen yang sangat penting di dalam institusi pendidikan selain mahasiswa, teknisi, staf kemahasiswaan dan dosen. Alumni juga merupakan salah satu tolak ukur untuk menentukan berhasil atau tidaknya penyelenggaraan pendidikan pada institusi pendidikan.

Keberadaan alumni juga dapat berperan dalam memberikan masukan-masukan dan program yang untuk kemajuan Perguruan Tinggi, serta juga dapat menjadi sumber informasi dunia kerja dan usaha bagi lulusan. Selain itu, data dan informasi tentang alumni diperlukan juga untuk proses akreditasi perguruan tinggi, program studi dan penyelenggaraan kurikulum. Pentingnya data dan informasi alumni dalam institusi nyata pendidikan, maka institusi pendidikan harus aktif dalam menangani hal-hal yang berkaitan dengan alumni tidak terkecuali pada Politeknik Negeri Sriwijaya terkhusus pada Jurusan Teknik Komputer. Salah satu kegiatan yang dilakukan oleh Jurusan Teknik Komputer adalah kegiatan pelacakan alumni dan survey daya serap alumni. Namun, kegiatan pelacakan dan survey alumni yang dilakukan belum terlaksana dengan baik. Berdasarkan uraian yang ada, penulis ingin membangun aplikasi berbasis mobile untuk kebutuhan para alumni, yaitu dengan merancang bangun Aplikasi Tracer Study Alumni. Tracer Study Alumni adalah proses pengumpulan data dan informasi yang berkaitan tentang alumni yang tersebar di berbagai daerah serta berguna untuk mengetahui kegiatan alumni setelah lulus. Pada Jurusan Teknik

Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya sebenarnya sudah memiliki aplikasi Tracer Alumni berbasis web. Namun, aplikasi Tracer Alumni ini belum di implementasikan di Politeknik Negeri Sriwijaya, maka dari itu penulis membuat aplikasi ini dengan judul “**Sistem Informasi Tracer Study Alumni Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya**” , diharapkan dapat memudahkan Jurusan Teknik Komputer dalam mengumpulkan data dan informasi serta dapat memantau perkembangan para alumni.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang, maka dapat di rumuskan masalah bahwa bagaimana Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dapat memantau perkembangan dari mahasiswa-mahasiswi alumni?

1.3 Batasan Masalah

Tracer Study Alumni ini hanya dapat di gunakan oleh para alumni Jurusan Teknik Komputer program studi D III Teknik Komputer dan program studi D IV Teknologi Informatika dan Multimedia Digital Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.4 Tujuan

Tujuan dari dibuatnya aplikasi ini, yaitu Membangun aplikasi Tracer Study alumni Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dalam memantau perkembangan dari mahasiswa-mahasiswi alumni Jurusan Teknik Komputer. Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5 Manfaat

Manfaat dari Aplikasi Tracer Study Alumni ini adalah sebagai berikut:

- 1) Bagi Perguruan Tinggi
 1. Dapat membantu Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dalam melakukan proses akreditasi perguruan tinggi dan program studi.
 2. Dapat membantu para alumni Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dalam mendapatkan dan memberikan informasi penting

mengenai hubungan (*link*) antara dunia pendidikan tinggi dengan dunia kerja

3. Dapat memudahkan Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya dalam mengetahui perkembangan dari setiap alumni.
- 2) Bagi Alumni
Dapat mengetahui informasi satu sama lain mahasiswa-mahasiswi alumni dari jurusan Teknik Komputer baik dari Prodi D III Teknik Komputer maupun Prodi D IV Teknologi Informatika dan Multimedia Digital.
- 3) Bagi Penulis
Dapat membuat aplikasi ini sebagai bentuk penerapan ilmu yang telah didapat selama kuliah.