

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Aryawan, I. K. B. M., & Dewi, N. A. N. 2021. Penerapan Framework Bootstrap dalam Pengembangan Sistem Informasi Pencurian Kendaraan Bermotor (Curanmor) di Wilayah Hukum Polsek Kota Singaraja. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST) 2021*. Yogyakarta: 20 Maret 2021, 75-82.
- Badri, A. I. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Produksi Sawit Pada PT Tebo Plasma Inti Lestari (PT TPIL) Berbasis Web*. Tesis, STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.
- Endra, R. Y., & Aprilita, D. S. 2018. E-Report Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. *Explore – Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 9(3), 15-22.
- Fadillah, Yessy & Suprianto. 2017. Sistem Informasi Penjualan Produk Krupuk Berbasis Web Responsive (Studi Kasus: UD. Sumber Makmur). *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer*, 8(1), 31-37.
- Feradhita. 2020. Pengertian JQuery, Fitur, Serta Kelebihan-Kelebihannya. <https://logique.co.id/blog/2020/02/19/pengertian-jquery/> (Diakses pada tanggal 2 Juni 2021).
- Firly, Nadia. 2019. *Android Application Development for Rookies with Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fridayanthie, E. W. & Mahdiati, T. 2016. Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 126-138.

- Handayani, V. R., Wijianto, R., & Anggoro, A. 2018. Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web pada BKK (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya SMK Negeri 2 Banyumas. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 6(1), 76-84.
- Haqim, K. R., Permana, A. G., & Sunarya, U. 2017. Perancangan Web Monitoring dan Kontrolling Aquaponic untuk Budidaya Ikan Lele Berbasis Internet of Things. *Jurnal Teknik Telekomunikasi*, 4(3), 2792.
- Hasbiyalloh, M. & Jakaria, D. A. 2018. Aplikasi Penjualan Barang Perlengkapan Hand Phone di Zildan Cell Singaparna Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 1(1), 61-70.
- Hidayatullah, Priyanto & Kawistara, Jauhari Khairul. 2017. *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika.
- Hilabi, S. S. 2017. Rancang Bangun Situs Responsif di Universitas Buana Perjuangan Karawang dengan Menggunakan Metode Perpaduan Grid System dan CSS Media Query. *TechnoXplore: Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 2(1), 1-10.
- Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: GAVA MEDIA.
- Kurniawan, Aris. 2021. Pengertian Mahasiswa Menurut Para Ahli Beserta Peran dan Fungsinya. <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-mahasiswa/> (Diakses pada tanggal 2 Juni 2021).
- MADCOMS. 2016. *Microsoft Access 2016 untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI.
- \_\_\_\_\_. 2016. *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: ANDI.
- Mulyadi. 2016. *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mulyanto, Y., Handayani, F. & Hasmawati. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan pada Toko OMG Berbasis Web di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa. *Jurnal JINTEKS*, 2(1), 69-77.

- Nugroho, A. A., & Setiyawati, N. 2019. Perancangan dan Implementasi Aplikasi IT Investment Log Berbasis Web (Studi Kasus : PT XYZ). *Jurnal of Business and Audit Information Systems*, 2(1), 38-47.
- Nurmalasari, N., Anna, A. & Arissusandi, R. 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web pada PT United Tractors Pontianak. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen*, 7(2), September 2019.
- Papilaya, J. O., & Huliselan, N. 2016. Identifikasi Gaya Belajar Mahasiswa. *Jurnal Psikologi Undip*, 15(1), 56-63.
- Pratama, Andre. 2017. *JavaScript Uncover Panduan Belajar JavaScript untuk Pemula*. Padang Panjang: Dunia Ilkom.
- Risdiansyah, D. 2017. Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya Deni. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2), 86-91.
- Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Santoso & Nurmalina, R. 2017. Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84-91.
- Saputra, Agus. 2018. *Project PHP: Membangun Aplikasi Database Warga*. Cirebon: ASFA Solution.
- Setiawan, Didik. 2017. *Buku Sakti Pemrograman Web HTML, CSS, PHP, MySQL & JavaScript*. Yogyakarta: START UP.
- Sudarmaji & Prasetyo, Kurniawan Adi. 2019. Sistem Informasi Perkuliahan Online pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Metro Lampung. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 8(1), 12-21.
- Sukamto, Rosa Ariani & Shalahuddin, M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.

- Surmayanti. 2016. Sistem Informasi Promosi Obyek Wisata Pulau Pamutusan. *Jurnal KomTekInfo*, 3(1), 92-105.
- Utomo, Eko Priyo. 2016. *Bikin Sendiri Toko Online Dinamis dengan Bootstrap dan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Wahyudi, T. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pondok Pesantren (Studi Kasus Darul Abror Watumas). *Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (SIMNASIPTEK) 2017*, 1(1), 23-30.
- Waraney, Sumayku P.F., Tulenan, V. & Sinsuw, A. A. E. 2017. Pengembangan Virtual Tour Potensi Wisata Baru di Sulawesi Utara Menggunakan Teknologi Video 360 Derajat. *E-Journal Teknik Informatika*, 12(1), 1-8.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Wibowo, A. E. C. 2020. *Web Penjualan pada TB. Sari Mulia menggunakan Framework Codeigniter*. Tesis, STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- Yudiyana, I. M. G., Sumichan, Andrew & Ariyani, N. W. S. 2018. Management Information System of Event Organizer. *International Journal of Engineering and Emerging Technology*, 3(2), 116-122.
- Yunita, Hilda Dwi. 2018. Information System of Goods Sales and Supply in CV Tasma Jaya Bandar Lampung. *International Journal Information System and Computer Science (IJISCS)*, 2(1), 31-36.