

DAFTAR PUSTAKA

- Ajidarma, Seno Gumira. 2005. *Kisah Mata Fotografi antara dua subjek : Perbincangan tentang Ada*. Yogyakarta : Galangpress.
- Apriansyah, Muhammad Ridwan, Kusno Adi Sambowo & Arris Maulana. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1), 8-18.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2013 *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 1996. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Enterprise, Jubilee. 2020. *Panduan Adobe Illustrator*. Jakarta : PT. Gramedia
- Enterprise, Jubilee. 2017. *Trik Cepat Menguasai Adobe Animate*. Jakarta : PT. Gramedia
- Fadya, Mifta. 2018. *Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Promosi Pada Campaign “Kado Blanja” di Media Sosial PT. Metraplaza – Blanja.com*. *Jurnal Zunodo*.
- Facturahman, Farid. 2013. *Buku Pintar DSLR Untuk Pemula*. Jakarta : Publishing Langit
- Fakhriyannur. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Animasi 2 Dimensi Berbasis Adobe Flash Untuk Siswa Kelas XI Multimedia Di SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta*. *Skripsi*. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.

- Febriansyah, A dan Melwin S. 2016. *Implementasi Motion Graphics Dengan Menggunakan Adobe After Effect Pada Pembuatan Iklan Ramone Café. Naskah Publikasi: Jurusan Teknik Informatika dan Sistem Informasi, AMIKOM Yogyakarta.*
- Freeman, Michael. 1993. *Collins Complete Guide to Photography*. Harper Collins, US
- McCall, J.A, P.K. Richards, and G.F. Walters. 1977. *Factors in Software Quality*, Tehnical Report RADC-TR-77-369, US Department of Commerce.
- Kirana, Dila Chandra. 2012. *Menjadi Fotografer Dengan Kamera Digital*. Jakarta : Kuncikom
- Larasati, Manik. 2017. *Pengembangan Media Film Pembelajaran Menggunakan Animasi 2 Dimensi Pada Mata Pelajaran IPA Kelas V Di Madrasah Ibtidalah. Skripsi*.Fakultas Ilmu Pendidikan.Universitas Semarang.
- Limbong, Tonny dan Janner, Simarmata. 2020. *Media Dan Multimedia Pembelajaran Teori Dan Praktik*. Jakarta : Yayasan Kita Menulis.
- Mahun, Nunu. 2012. *Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran. Jurnal Pemikiran Islam* 37(1), 27-33.
- Musarofah, Siti. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Animasi Bermuatan Ayat Al-Qur'an Dengan Output Youtube. Skripsi*. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Nazir, Mohammad. 2005. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nugrahajati, Paulus dan Eddie Targo. 2011. *Buku Pintar Fotografi Dengan Kamera DSLR*. Jakarta : KAWAHmedia.
- Refita, Yesty Desca. 2017. *Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Sosialisasi dan Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online*

- Mandiri Sekuritas. Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer, 1(2), 85-92.*
- Ruslan, Arief. 2016. *Animasi: Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sabrinatami, Zanderiyani. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pembuatan Kue Dari Tepung Beras Pada Mata Pelajaran Kue Indonesia Di SMK N 4 Yogyakarta. Skripsi*. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sandjaja, Irfan Eko dan Dian Purnamasari. 2017. *Perancangan Kuisisioner Survei Galangan. Technology Science and Engineering Journal 1(1), 27-33.*
- Sidik, Achmad. 2018. *Pembuatan Video Motion Graphic Data Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Negeri Jakarta. Skripsi*. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Jakarta.
- Sudjojo, Marcus. 2010. *Tak-tik Fotografi*. Jakarta : Bukune.
- Supriyadi. 2019. *Pemanfaatan Plugin After Effect Untuk Produksi Film. Jurnal Komunikasi 10(1). 33-41.*
- Sutirman. 2013. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tafonao, Talizaro. 2018 *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan 2(2). 103-114.*
- Tjin, Enche. 2013. *Kamera DSLR Itu Mudah! V.2*. Ciganjur : Bukune.
- Warsita, Bambang. 2013. "Perkembangan Definisi Dan Kawasan Teknologi Pembelajaran Serta Perannya Dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran". *Jurnal KWANGSAN 1(2). 72-94.*
- Wardoyo, Tri Cipto Tunggul. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik. Skripsi*. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.

Wijaya, Taufan.2016. *Photo Story Handbook panduan membuat foto cerita*.
Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.