

DAFTAR PUSTAKA

- Ayomi, Pudy. "Implementasi Raspberry Pi Pada Arm Robot Penyortir Benda Berdasarkan Warna Dan Bentuk." (2019).
- Darmawan, D., & Fadjarajani, S. 2016. Hubungan Antara Pengetahuan dan Sikap Pelestarian Lingkungan Dengan Perilaku Wisatawan dalam Menjaga Kebersihan Lingkungan (Studi di Kawasan Objek Wisata Alam Gunung Galunggung Desa Linggajati Kecamatan Sukaratu Kabupaten Tasikmalaya). *Jurnal Geografi*, 4(1).
- Faraby, Muhira Dzar dkk. 2017. "Rancang Bangun Robot Pembersih Lantai Berbasis Arduino". *JTT : Jurnal Teknologi Terpadu*. Vol.8 No.1 : 70-76.
- Henriques, Pedro Paulo De J. Costa, IGA P. Raka Agung, and Lie Jasa. 2018. "Rancang Bangun Sensor Jarak sebagai Alat Bantu Memarkir Mobil berbasis Mikrokontroler Arduino Uno." *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro* 17.1: 72-79.
- KBBI, 2021. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/pel> [Diakses 5 Juni 2021].
- KBBI, 2021. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). [Online] Available at: <http://kbbi.web.id/ember> [Diakses 5 Juni 2021].
- Lubis, Zulkarnain. 2018. "Metode Baru Pengantar Menu Makanan Menggunakan Android dengan Kendali PID Berbasis Mikrokontroler". Medan (ID). *Journal of Electrical Technology*, 105.
- Maurer, Aaron. 2021. *Smart Robotics with LEGO MINDSTORMS Robot Inventor*. Birmingham : Packt Publishing Ltd.
- Nugraha, Muhammad Febryano. 2017. "Rancang Bangun Robot Pendeteksi Ruang Kosong Berdasarkan Infrared Menggunakan Robot Lego Mindstorms EV3". *Laporan Akhir Program Studi Teknik Komputer*. Palembang (ID): Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

- Prima, Panji dkk. 2018. Rancang Bangun Robot Pembersih Lantai Berbasis Mikrokontroler dengan Kendali Ponsel Pintar. *PROSIDING SNITT POLTEKBA*. Vol.3 No.1 : 292-298.
- Sangian, Novry. 2011. “Partisipasi Masyarakat dalam Kegiatan Kebersihan Lingkungan di Kelurahan Kairagi Weru, Kecamatan Tikala, Kota Manado”. *HOLISTIK, Journal of Social and Cultural Anthropology*. Tahun V No.10A : 1-13.
- Sunarsih, Ika. 2017. “Robot Pencari Jalan Keluar Pada Labirin Dengan Menggunakan Lego Mindstorms EV3”. *Laporan Akhir Program Studi Teknik Komputer*. Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Syahreza, Ananta. 2017. “Rancang Bangun Kendali Robot Omni dengan Accelerometer dan Keypad pada”. *Tugas Akhir Program Studi Sistem Komputer*. Surabaya (ID). Fakultas Teknologi dan Informatika Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya.
- Tintia, Nurvidia. “Penggunaan alat permainan edukatif lego dalam mengembangkan kreativitas anak usia 3-4 tahun di Creativkids and U Art”. Diss. UIN Raden Intan, 2019.
- Yoski, M. S., & Mukhaiyar, R. 2020. “Prototipe Robot Pembersih Lantai Berbasis Mikrokontroler dengan Sensor Ultrasonik”. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 158-161.