

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan dari Robot *Drawing Pen* Dengan Kemampuan Menggambar Sketsa Lapangan Menggunakan Lego Mindstorms 51515, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Robot *drawing pen* dengan kemampuan menggambar sketsa lapangan ini menggunakan motor *medium angular* 1 dan 2, motor *medium angular* 3, sensor *warna* dan sensor *gyro pen*.
2. Kepekaan sensitivitas sensor secara keseluruhan berfungsi dengan baik.
3. Sistem kerja keseluruhan robot dalam menggambar sketsa lapangan tenis dan lapangan badminton menghasilkan rata-rata waktu 2 menit 19 detik.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut sebagai penyempurnaan dari Robot *Drawing Pen* Dengan Kemampuan Menggambar Sketsa Lapangan, antara lain sebagai berikut :

1. Kedepannya diharapkan Robot *drawing pen* dengan kemampuan menggambar sketsa lapangan ini bisa membuat gambar sketsa lapangan yang sebenarnya.
2. Robot *drawing pen* dengan kemampuan menggambar sketsa lapangan ini diharapkan bisa bergerak lebih cepat dan bisa dilakukan tanpa bantuan manusia.
3. Robot *drawing pen* dengan kemampuan menggambar sketsa lapangan ini diharapkan dapat dikembangkan dengan menggunakan selain bahan berbasis Lego.