



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian alat penyiram tanaman otomatis berbasis IoT (*Internet Of Things*) Graph Chart Blynk NODEMCU ESP 32, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil dari perancangan alat penyiram tanaman otomatis berbasis IoT (*Internet Of Things*) Graph Chart Blynk NODEMCU ESP32 akan bekerja sesuai dengan program (*Software dan Hardware*). Hal tersebut harus sesuai dengan perencanaan, pengukuran, dan pengujian agar alat bisa bekerja sesuai perancangan. Dengan kesimpulan yakni alat indikator merah menunjukkan konsisi tanah dalam konsisi kering dan hijau menunjukkan konsisi tanah basah.
2. Pengujian alat penyiram otomatis berbasis IoT (*Internet Of Things*) Graph Chart Blynk NODEMCU ESP32 waktu yang telah disetting oleh sensor *Real Time Clock* (RTC) dan Aplikasi Blynk sebagai monitoring kelembaban tanah pada tanaman sesuai dengan yang telah direncanakan. Pengujian dilakukan dengan data tertinggi terdapat pada pukul 08.13 dengan Graph Chart Blynk 2683, sedangkan dengan nilai 2904 pada pukul 16.14 yang merupakan nilai graph chart blynk yang tertinggi dengan kondisi tanah kering.

5.2 Saran

Dalam membuat alat penyiraman tanaman otomatis ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan oleh penulis yaitu:

1. Notifikasi ke aplikasi *Blynk* membutuhkan koneksi internet yang stabil.
2. Menambahkan sistem pengoperasian dengan menggunakan NODE MCU yang lebih dari 3 input .
3. Menambahkan penggunaan *water pump* yang lebih modern



-
4. Adanya penambahan akses pada aplikasi blynk untuk lebih dari satu pengguna