

REFERENCES

- Bonnef, M. (1998). *Komik Indonesia*. Jakarta: Perpustakaan Populer Gramedia
- Borg. W.R. and Gall, M.D. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman
- Cloud Mc S. (2008). *Membuat Komik*. Jakarta: Gramedia.
- Danesi, M. (2004). *Pesan Tanda dan Makna: Buku Teks Dasar Mengenai Semiotika dan Teori Komunikasi*. Yogyakarta: Jala Sutra
- Fadheli, (2000), *Definisi tentang Kuliner*, Yogyakarta: Graha Ilmu. Retrived on June 5th, 2021.
- Gumelar, M. S. (2011). *Comic Making*. Jakarta: Indeks.
- Haryati, S. (2012). *Research and Development (R&D) sebagai Salah Satu Model Penelitian dalam Bidang Pendidikan*.
- Kristyadi, M., Artawan, C A., & Wahyudi, A T (2020). *Perancangan Komik Strip (Sura & Baya) dalam Rangka Menanamkan Nilai Toleransi Bagi Remaja di Surabaya*. Jurnal DKV, 1. Retrived on May 14th 2021. <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/10374>
- Kusnida, F., Mulyani, M., & Su'ud, A (2015). *Keefektifan Penggunaan Media Audio Visual dan Media Komik Strip dalam Pembelajaran Menulis Cerpen yang Bermuatan Nilai-Nilai Karakter Berdasarkan Gaya Belajar*, Seloka: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, 5. Retrived on May 14th 2021. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/seloka/article/view/9868>
- Lubis, S. (2020). *Media Komik Sebagai Sarana Meningkatkan Kemampuan Menulis*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, 5, 156-165. Retrived on May 14th 2021. <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/Bahastra/article/view/3365>
- Maharsi, I. (2011). *Komik, Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta

- Rahayu, (2015). *Tips Membuat Skenario Komik*. Retrived on June 2nd 2021
<https://tamanbermaindropdeadfred.wordpress.com/2015/06/22/membuat-skenario-komik/>
- Septiadi, (2016). *Perancangan Komik Strip Sebagai Media Layanan Masyarakat Untuk Bijak Dalam Bersosial Media*. Vol 1, No 8. Jurnal DKV Adiwarna. Retrived on July 16th 2021.
<http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/4461>
- Setiawan, M.N. (2002). *Menakar Panji Koming Tafsir Komik Karya Dwi Koendoro*. Jakarta: PT Kompas Media Nusantara
- Soedarso, N. (2015). *Komik: Karya Sastra Bergambar*. Jurnal Humaniora. 6, 496-506. Retrived on May 14th 2021.
<https://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/3378>
- Sukmadinata, N. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tarwotjo, (2007). *Dasar-dasar gizi kuliner*. (E-book). Retrieved on June 5th, 2021.
- Waluyanto, H.D. (2005). *Komik Sebagai Media Komunikasi Visual Pembelajaran*. Jurnal Nasional, 7(1), 45-55. Retrived on May 14th 2021.
<http://203.189.120.189/ejournal/index.php/dkv/article/view/16441>
- Woods, G (2010). *English Grammar for Dummies*. Indiana. Wiley Publishing, Inc .