

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka ditarik kesimpulan bahwa :

1. Pengembangan Multimedia 3D sebagai Sarana Praktikum Alat Ukur dan Pengukuran dengan Proses *Modeling* berbasis *Virtual Reality* memberikan output berupa animasi 3D. Praktikum virtual dapat digunakan sebagai alternatif untuk memusatkan perhatian siswa dalam kegiatan belajar mengajar dan untuk melatih siswa melakukan praktikum nyata.
2. Dalam proses pengembangan penulis menggunakan aplikasi blender untuk mendesain objek-objek yang digunakan guna melengkapi komponen-komponen untuk melakukan praktek dan mendesain ruangan lab alat ukur dan pengukuran agar menyerupai sebagaimana mestinya ruangan lab alat ukur dan pengukuran, serta proses animasi objek yang sudah di modeling, kemudian untuk langkah proses percobaan masing- masing job dilakukan dengan mengcoding menggunakan aplikasi verge 3D.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dan kesimpulan, dapat disarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Diharapkan pengembangan multimedia ini bisa dijadikan program politeknik sehingga memungkinkan untuk mengembangkan media pembelajaran pada Mata Kuliah yang lain.
2. Dengan adanya video simulasi pembelajaran berbasis 3D *Virtual Reality*, diharapkan agar dimasa yang akan datang akan dibuat semenarik mungkin agar proses pembelajaran mahasiswa maupun pelajar tidak cenderung bosan.