

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang didapatkan dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dengan semakin majunya teknologi maka kegiatan praktikum dapat dilengkapi dengan pembelajaran berbasis praktikum virtual. Praktikum virtual dapat digunakan sebagai alternatif untuk memusatkan perhatian siswa dalam kegiatan belajar mengajar dan untuk melatih siswa melakukan praktikum nyata. Kegiatan praktikum dapat dilatihkan menggunakan dunia virtual. Dengan adanya sistem aplikasi VR untuk media pembelajaran masa kini dapat mempermudah dosen dan mahasiswa dalam memperkenalkan laboratorium pengolahan sinyal serta mempermudah mempelajari praktek pengolahan sinyal.
2. Pengembangan Multimedia 3D Sebagai Sarana Praktek Pengolahan Sinyal Dengan Proses *Modelling* Berbasis *Virtual Reality* merupakan suatu inovasi untuk mempermudah kegiatan pembelajaran jarak jauh
3. Pada Lab Pengolaha Sinyal terdapat 4 job yang digunakan sebagai sarana praktek secara *virtual* yaitu pengukuran catu daya dan high pass filter, pengukuran catu daya dan band pass filter, pengukuran catu daya dan low pass filter, OP-AMP Inverting. Dimana pada setiap job bertujuan agar dapat memahami dan mengetahui prinsip kerja dan tujuan rangkaian tersebut serta dapat mengetahui frekuensi input dan output dari masing-masing rangkaian dan parameter-paramter yang diukur.

5.2 Saran

Adapun metode *virtual reality* ini masih perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat dikemukakan agar kedepannya lebih baik dan bisa disempurnakan adalah sebagai berikut:

1. Dalam tahap perancangan sebaiknya semua komponen harus mempunyai folder masing-masing dan tidak dianjurkan untuk langsung menggabungkannya menjadi satu kesatuan.
2. Menambahkan objek 3D materi praktek pengolahan sinyal lainnya yang terdapat pada buku modul.
3. Dalam tahap perancangan atau mendesign sebaiknya menggunakan Laptop atau PC yang memiliki kapasitas yang sangat besar.
4. Perlu ditambahkan detail objek yang digunakan pada *virtual reality* untuk memberikan kesan yang menarik dan lebih baik lagi.

Demikian laporan akhir ini semoga dapat bermanfaat bagi pembaca, khususnya bagi mahasiswa Jurusan Teknik Elektro Prodi D3 Teknik Telekomunikasi Politeknik Negeri Sriwijaya.