

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan dan menganalisa mendesign komponen yang telah dibuat, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan Multimedia 3D Sebagai Sarana Praktikum Elektro Mekanik Dengan Proses *Modelling* Berbasis *Virtual Reality* (VR) merupakan suatu inovasi untuk mempermudah kegiatan pembelajaran jarak jauh
2. Pada Modul 1 yaitu tentang latihan bengkel mekanik, dimana pada modul 1 ini bertujuan agar diharapkan dapat mengetahui cara yang benar dalam menggunakan stamping serta melatih ketelitian dalam memotong serta mengukur benda-benda kerja yang digunakan
3. Pada Modul 2 yaitu tentang menyolder dan mempertin kawat email, dimana modul 2 ini bertujuan agar mahasiswa dapat menggunakan alat-alat yang umum digunakan dalam praktek pengawatan, dapat mempertin kawat email dengan benar, serta dapat membandingkan hasil pertin pada berbagai jenis kawat
4. Pada Modul 3 yaitu tentang menyolder dan merakit rangkaian pada paku payung, dimana modul 3 ini bertujuan agar mahasiswa dapat membaca gambar skematik dengan baik dan benar, dapat menggambar rangkaian elektronika pada kertas multimeter, dapat mentransfer gambar ke bentuk yang sebenarnya, dapat memasang komponen pada paku payung, serta dapat merakit rangkaian elektronika dengan baik dan benar
5. Pada Modul 4 yaitu tentang membuat layout dan merancang rangkaian gabungan *power supply* regulator dan flip-flop, dimana modul 4 ini bertujuan agar mahasiswa dapat memasang komponen-komponen elektronika dengan benar, dapat menyolder komponen-komponen tersebut pada jalur PCB, dapat

merancang rangkaian gabungan *power supply* regulator dan flip-flop dengan benar

6. Pada Modul 5 yaitu tentang teknik merancang *box* plat aluminium, dimana modul 5 ini bertujuan agar mahasiswa dapat memiliki keterampilan dalam menggunakan peralatan mekanik secara baik dan benar. Selain itu juga dapat membuat alat dengan tepat

5.2 Saran

Setelah melakukan perancangan atau *mendesign* komponen dari alat yang dibuat, maka penulis dapat memberikan saran sebagai berikut :

1. Dalam tahap perancangan atau *mendesign* komponen sebaiknya harus lebih teliti, dan sabar terhadap tingkat akurasi dalam *mendesign*
2. Dalam tahap perancangan sebaiknya semua komponen yang akan di *design* harus mempunyai *folder* masing-masing dan tidak dianjurkan untuk langsung menggabungkannya menjadi satu kesatuan
3. Dalam tahap perancangan atau *mendesign* sebaiknya menggunakan Laptop atau PC yang memiliki kapasitas yang sangat besar