

DAFTAR PUSTAKA

1. Researchgate. 2015. "Pemanfaatan Teknologi Fingerprint Authentication untuk Otomatis Presensi Perkuliahan".
https://www.researchgate.net/publication/313737419_Pemanfaatan_teknologi_Fingerprint_Authentication_untuk_Otomatisasi_Presensi_Perkuliahan Diakses 4 Desember 2020.
2. Gandhi, Mohammad Arya. 2017. "Penerapan Absensi *Finger Print* Dalam Mendisiplinkan Kerja Pegawai di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Sekolah Menengah Teknik Industri (SMTI) Bandar Lampung".
http://repository.radenintan.ac.id/755/1/Skripsi_Full.pdf Diakses 6 Juli 2017.
3. Santi, Rina Candra Noor. 2008. "Identifikasi Biometrik Sidik Jari dengan Metode Fraktal".<https://media.neliti.com/media/publications/246928-none4840f2db.pdf> Diakses 26 November 2018.
4. Jaman, Jajam Haerul dan Garno. 2017. "Perancangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Sidik Jari Untuk Pegawai Negeri Kabupaten Karawang".
<https://core.ac.uk/download/pdf/322467697.pdf> Diakses 1 April 2017.
5. Andarinny, Aprilia Ayu dkk. 2017. "Perancangan Sistem Identifikasi Biometrik Jari Tangan Menggunakan Laplacian Of Gaussian dan Ekstraksi Kontur".<https://www.neliti.com/publications/213542/perancangan-sistem-identifikasi-biometrik-jari-tangan-menggunakan-laplacian-of-g> Diakses 2 Oktober 2017.
6. Sarwoko, Eko Adi. 2006. "Mekanisme Sistem Identifikasi Biometrik".
https://pdfslide.tips/documents/mekanisme-sistem-identifikasi_biometrik_sidik-jari.html Diakses 20 Januari 2018.
7. Termasmedia. 2021. "Pengertian Data Base".
https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertian_database.html Diakses 8 Februari 2021.

8. Sinauarduino. 2016. “Mengenal Arduino Software (IDE)”.
<https://www.sinauarduino.com/artikel/mengenal-arduino-software-ide/>
Diakses 16 Maret 2016.
9. Qword.com. 2019. “Pengertian XAMPP Lengkap dengan Fungsi dan Cara
Instalasi”. <https://qwords.com/blog/pengertian-xampp/> Diakses 19
September 2019.
10. Sinauarduino. 2016. “Menginstall Library di Arduino IDE”.
<https://www.sinauarduino.com/artikel/cara-install-library-di-software-arduino/#:~:text=1.,Pengertian%20Library%20Arduino,modul%20hardware%20atau%20API%20software> Diakses 18 Maret 2016.
11. Qword.com, 2019. “Fungsi Penting Data Base yang Perlu Anda Ketahui”.
<https://qwords.com/blog/fungsi-database/> Diakses 18 November 2019.
12. Sitohang, Ely p. dkk. 2018. “Rancang Bangun Catu Daya DC Meenggunakan
Mikrokontroler ATmega 8535”. <file:///C:/Users/Acer/Downloads/1961539735-1-SM.pdf> Diakses 15 Juli 2018.
13. Dewi, Nurul Hidayati Lusita dkk. 2009. “Prototype Smart Home Dengan
Modul Nodemcu Esp8266 Berbasis Internet Of Things (Iot)”
<http://repository.unim.ac.id/265/2/JURNAL%205.14.04.11.0.097%20NURUL%20HIDAYATI%20LUSITA%20DEWI.pdf> Diakses 2 April
2019.
14. Embeddednesia. 2017. “Mengenal NodeMCU: Pertemuan Pertama”.
<https://embeddednesia.com/v1/tutorial-nodemcu-pertemuanpertama/#:>
Diakses 19 April 2017.
15. Harist, Ahmad. 2016. “Pemantauan Isi Klukas Menggunakan Ethernet Shield R3
Berbasis Arduino Uno”. <https://eprints.uny.ac.id/61555/> Diakses 18
Desember 2018.

16. Kiosbarcode. 2019. “ Pengerttian Fingerprint Beserta Fungsi dan Cara Kerjanya”.
https://www.kiosbarcode.com/blog/pengertian-fingerprint_dan-fungsinya/#:
 Diakses 20 November 2019.
17. Mikrokontroler. 2018. “Program LCD i2c”.
<https://mikrokontroler.mipa.ugm.ac.id/2018/10/02/program-lcd-i2c/>
 Diakses 2 Oktober 2018.
18. Setyawan, Lukas Bambang. 2018. “Prinsip Kerja Teknlogi OLED”.
https://www.researchgate.net/publication/327365857_Prinsip_Kerja_an_Teknologi_OLED Diakses 1 September 2018.
19. Saleh, Muhammad dan Munnik Haryanti.2017. “Rancang Bangun Keamanan Rumah Menggunakan Relay”.
https://media.neliti.com/media/publications/143398-ID-rancang_bangun_sistem-keamanan-rumah-men.pdf Diakses 2 Mei 2017.
20. Acrylicmica. 2019. “Metode Pembuatan Kotak Akrilik (Box Acrylic)”.
https://www.acrylicmica.com/post/metode-pembuatan-kotak-akrilik_box-acrylic Diakses 25 Sepetember 2019.
21. Teknikelektronika. 2021. “Pengertian PCB (Printed Circuit Board) dan Jenis-Jenis PCB”. https://teknikelektronika.com/pengertian-pcb-printed-circuit-board_jenis-jenis-pcb/ Diakses 4 Januari 2021.
22. Turang, Daniel Alexandre Octavianus. 2015. “Pengembangan Sistem Relay Pengendalian dan Penghematan Lampu Berbasis Mobile”.
https://www.researchgate.net/publication/336242636_Pengembangan_Sistem_Relay_Pengendalian_Dan_Penghematan_Pemakaian_Lampu_Berbasis_Mobile Diakses 5 Oktober 2019.
23. Laksono, Heru Dibyo dan M. Nasir Sonni. 2009. “Perancangan dan Implementasi Relay Arus Lebih Sesaat Berbasis Microcontroller”.
https://www.researchgate.net/publication/279664447_PERANCAN_DAN_IMPLEMENTASI_RELAY_ARUS_LEBIH_SESAAT_ERBASIS_MICROCONTROLLER Diakses 31 Agustus 2016.

24. Supriyono. 2017. “Mesin Pengunci Pintu Berbasis Webside”.
<http://eprints.ums.ac.id/48423/1/SISTEM%20PENGUNCI%20PINTU%20BERBASIS%20WEBSITE.pdf> Diakses 7 Januari 2020.
25. Nusyirwan, Deny dan Alfarizi. 2019. “Fun Book” Rak Buku Otomatis Berbasis Arduino dan Bluetooth Pada Perpustakaan Untuk Meningkatkan Kualitas Siswa”.
<https://jurnal.uns.ac.id/jptk/article/view/31140> Diakses 2 November 2019.
26. Riyadi, R. 2015. “BAB III Rancang Bangun”.
<http://eprints.polsri.ac.id/1807/4/BAB%20III.pdf> Diakses 2015.
27. Eprints.polsri.ac.id.2017. “Rancan Bangun Alat”.
<http://eprints.polsri.ac.id/4556/4/LA%20BAB%203.pdf> Diakses 2017.
28. Sumber Pribadi. 2021.