

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan dan hasil analisa yang dilakukan pada “Alat Pemberi Makanan Kucing Menggunakan NodeMCU Berbasis *Internet of Things*(IoT)” maka dapat disimpulkan:

1. Perancangan pada Alat Pemberi Makanan Kucing Menggunakan Node MCU Berbasis *Internet of Things* (IoT) terdiri dari dua yaitu perancangan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).
2. Sensor Infrared mampu mendeteksi adanya makanan yang keluar dari tempat penyimpanan ke wadah makanan pada jarak 1 cm sampai 10 cm.
3. Sensor Ultrasonik mendeteksi adanya makanan di tempat penyimpanan pada alat dan dapat di monitoring melalui aplikasi Blynk.
4. Prinsip kerja alat ini adalah alat ini bekerja secara otomatis menggunakan RTC (*Real Time Clock*) kemudian RTC memberikan input data ke Node MCU. Selanjutnya, Node MCU mengoutputkan data ke LCD dan motor servo sehingga katup pada wadah utama akan terbuka. Aplikasi Blynk digunakan sebagai sistem monitoring data pakan dan pengelolaan data pakan.

#### **5.2 Saran**

Dari pembuatan Laporan Akhir ini saran yang diberikan oleh penulis adalah katup tempat penyimpanan kurang terbuka lebar sehingga makanan kucing dengan ukuran yang cukup besar sedikit keluar dan perlu di tekan beberapa kali agar makanan yang keluar cukup banyak.