

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka ditarik kesimpulan bahwa :

1. Pengembangan Multimedia 3D sebagai Sarana Praktikum Teknik Digital dengan Proses *Coding* berbasis *Virtual Reality* memberikan output berupa animasi 3D yang dapat diakses melalui *Website Interactive*. Dimana Animasi 3D tersebut telah sesuai dengan Langkah Kerja dan Hasil Praktikum Teknik Digital di Politeknik Negeri Sriwijaya yang sesungguhnya.
2. Untuk percobaan Rangkaian RS Flip Flop, LED telah animasikan sesuai dengan tabel kebenaran. Dimana saat kondisi prohibit semua LED menyala, saat kondisi Set LED 1 menyala dan LED 2 mati, saat kondisi Reset LED 1 mati dan LED 2 menyala, dan saat kondisi Hold LED mengikuti LED pada kondisi sebelumnya.
3. Untuk percobaan Rangkaian Counter Maju Asinkron, LED telah animasikan sesuai dengan tabel kebenaran. Dimana LED menghitung berdasarkan bilangan biner mulai dari hitungan 0 sampai 15 dan kembali ke 0.
4. Untuk percobaan Rangkaian Counter Maju Asinkron, LED telah animasikan sesuai dengan tabel kebenaran. Dimana LED menghitung berdasarkan bilangan biner mulai dari hitungan 15 sampai 0 dan kembali ke 15.
5. Untuk percobaan Rangkaian Self Stopping Counter to Seven Segment, LED telah animasikan sesuai dengan tabel kebenaran. Dimana LED menghitung berdasarkan bilangan biner mulai dari hitungan 0 hingga 9 dan berhenti pada hitungan terakhir.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dan kesimpulan dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Diharapkan pengembangan multimedia ini bisa dijadikan program politeknik sehingga memungkinkan untuk mengembangkan media pembelajaran pada Mata Kuliah yang lain.
2. Diharapkan pengembangan media pembelajaran selanjutnya tidak hanya sampai 4 job saja, hendaknya media pembelajaran sampai pada job lainnya juga.