

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pahlawan, Fajar dan Christian Bangun Adi Prabowo. 2020. Pengaruh Karakteristik Individu, Intensitas Penggunaan *Smartphone* Dan Interaksi Sosial Terhadap Perilaku *Phone And Snubbing* Karyawan Lifepal. Skripsi. Universitas Paramadina, Jakarta.
- [2] Cholik, Cecep Abdul. (2017). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Meningkatkan Pendidikan Di Indonesia. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*. 2(6):21-30.
- [3] Tim Penyusun. 2017. Pedoman Mahasiswa 2017. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [4] W. Nugraha, M. Syarif, And W. S. Dharmawan. 2018. Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Desktop. *Jusim*. 3(1):22–28.
- [5] Risnandar, Erdi. 2015. Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Kegiatan Mahasiswa Berbasis *Web* Dan *Android Client*. Tugas Akhir. Jurusan Matematika, Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- [6] Susanti, Nanik Dan Moh. Arifin. 2012. Sistem Informasi Manajemen Laboratorium (Simlab) (Studi Kasus Laboratorium Progdii Sistem Informasi Umk). *Majalah Ilmiah Informatika*, 3 ( 1): 111-123.
- [7] Punkastyo, Dimas Abisono. 2018. Perancangan Aplikasi Tutorial Jurus Dasar Beladiri Cimande Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*. 3(2): 87-93.
- [8] Nurajizah, Siti. 2015. Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Prototype: Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi. *Prosiding Seminar Nasional Inovasi Dan Tren (Sni)*, Jakarta: 2015. Hal.A-214 - 219.
- [9] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering Ninth Edition*. assachusetts: Addisonwesle.
- [10] Kasman, A Dharma. 2013. *Kolaborasi Dahsyat Android Dengan Php Dan Mysql*. Yogyakarta: Lokomedia.
- [11] Melian, Lusi. (2012). Penggunaan Smartphone. *Aplikasi Mobile Piano, Gitar, Dan Drum Berbasis Android*, 1-4.

- [12] Nasution Akmal. 2019. Metode Weighted Moving Average Dalam M-Forecasting . *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 5(2):119-124.
- [13] Gofur, A. A. (2015). Sistem Peramalan Untuk Pengadaan Material Unit Injection Di Pt. Xyz. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 2(2).
- [14] Prehanto, Dedi Rahman. 2020. Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. Surabaya: Scopindo.
- [15] Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- [16] Ladjamudin. Al-Bahra Bin. 2005. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [17] Jogiyanto. 2004. Pengenalan Komputer, Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman Sistem Informasi Dan Intelegensi Buatan. Yogyakarta : Andi.
- [18] Nugroho, Adi. 2004. *Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- [19] Pour, M. Khosrow. 2005. *Encyclopedia Of Information Science And Technology*. Igi Global.
- [20] Apache Friends. XAMPP. <https://www.apachefriends.org/index.html>. Diakses 12 Januari 2021.
- [21] Aditya, Alan N. 2011. *Jago Php Dan Mysql*. Bekasi : Dunia Komputer.
- [22] MySQL. <https://www.mysql.com/common/logos/>. Diakses 12 Januari 2021.
- [23] PHP. [//www.php.net/images/logos/new-php-logo.png](http://www.php.net/images/logos/new-php-logo.png). Diakses 12 Januari 2021.
- [24] Nugroho, Bunafit. 2004. *Php & Mysql Dengan Editor Dreamweaver Mx* . Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [25] Rbaustert. 2019. Logo Codeigniter. [//www.zend.com/media/1991](http://www.zend.com/media/1991). Diakses 13 Januari 2021.
- [26] Cahyati, Yuliana Cahyati Dan Hari Murti. 2018. Sistem E-Surat Pada Government Resource Management System Provinsi Jawa Tengah Berbasis Framework Codeigniter. *Prosiding Sendi\_U* . 277-282.
- [27] Gungun , Septian. (2011) *Trik Pintar Menguasai Codeigniter*, Gramedia, Yogyakarta.

- [28] Pamungkas, C. A. (2015). *Pemanfaatan Codeigniter Framework Dalam Membangun Sms Gateway Berbasis Gammu*. *Jurnal Informa*, 1(1), 1-10.
- [29] Ma'Mur Muhammad Dan Rozali Sanjaya. 2020. Sistem Informasi Monitoring Dosen Menggunakan Code Igniter. *Jurnal Cendikia* 20(1):488-492.
- [30] Logo HTML. <https://www.w3.org/html/logo/downloads/>. Diakses 13 Januari 202
- [31] Haviludin, dkk. 2016. *Aplikasi Program PHP & MySQL*. 1. Samarinda: Mulawarman University Press.
- [32] Logo Visual Studio. <https://code.visualstudio.com/blogs/2017/10/24/theicon>. Diakses 13 Januari 2021.
- [33] *Agustini dan Wahyu Joni Kurniawan*. 2019. Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal*, 1(3): 154-159.
- [34] Logo CSS. <https://en.wikipedia.org/wiki/CSS>. Diakses 13 Januari 2021.
- [35] Ginting, Guidio Leonarde. 2013. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Cascading Style Sheets Dengan Metode Computer Based Intruction. *Pelita Informatika Budi Darma Vol.3*: 16-22.
- [36] Norida, M. Ricky. 2018. *Aplikasi Peminjaman Dana Di Koperasi Karyawan Patra PT Pertamina Rulii Dengan Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)*. Tugas Akhir. Jurusan Manajemen Informatika, Politeknik Negerri Sriwijaya, Palembang.
- [37] Gustiana, Iyan. 2012. *Buku Ajar Mata Kuliah Jaringan Komputer*. [https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:0VyPTyEinLIJ:https://repository.unikom.ac.id/55010/1/4MATERI\\_JARKOM%2520-%252012.doc+&cd=2&hl=id&ct=clnk&gl=id](https://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:0VyPTyEinLIJ:https://repository.unikom.ac.id/55010/1/4MATERI_JARKOM%2520-%252012.doc+&cd=2&hl=id&ct=clnk&gl=id). Diakses 14 Januari 2021
- [38] Ibrahim, Ali. 2010. Sistem Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, VOL. 2, NO. 1, hlm. 189-203.
- [39] Juansyah, Andri. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis A-GPS dengan Platform Android*. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Edisi. 1 Volume. 1 Agustus 2015 ISSN : 2089-9033.

- [40] Permata, Sari Febby. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Sumsel *Tourism* Berbasis Android. Tugas Akhir. Teknik Telekomunikasi, Teknik Elektro, Politeknik Negeri Sriwijaya, Palembang.
- [41] Juansyah, Andi. 2015. Pembangunan Aplikasi *Child Tracker* Berbasis *Assisted – Global Positioning System (A-Gps)* Dengan Platform Android. Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (Komputa), 1(1):1-8.
- [42] Haqi, Bay dan Heri Satria Setiawan. 2017. *Aplikasi dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [43] Salahuddin, M dan Rosa. 2010. *Pemograman J2ME Belajar Cepat Pemograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*. Bandung : Informatika.
- [44] Omar , Pahlevi, Astriana Mulyani , Miftahul Khoir. 2018. Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode *Object Oriented* Di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. Jurnal Prosisko, 5(1):27-35.
- [45] Henderson, H. 2009. *Encyclopedia of Computer Science and Technology.(Revised Edition Edition)*. New York: Facts on File, Inc.
- [46] Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.
- [47] Shafariah, Nurul Hidayah. 2019. *Aplikasi Reservasi Restoran Kota Palembang*. Other Thesis, Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [48] Montgomery, C. Douglas, dkk .2015. *Introduction to Time Series Analysis and Forecasting Second Edition*. New Jersey: John Wiley & Sons.
- [49] Nurlifa, Alfian dan Sri Kusumadewi. 2017. Sistem Peramalan Jumlah Penjualan Menggunakan Metode *Moving Average* Pada Rumah Jilbab Zaky. Jurnal Inovtek Polbeng, 2(1):18-25.
- [50] Aritonang, Lerbin R. 2009. Peramalan Bisnis Edisi Kedua. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- [51] Ardiana, Dewa Putu Yudhi Ardiana Dan Luciana Hendrika Loekito. 2018. Sistem Informasi Peramalan Persediaan Barang Menggunakan Metode *Weighted Moving Average*. Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer. Bali: Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Indonesia .
- [52] Haming, Murdifin dan Nurnajamuddin, Mahfud. 2011. Manajemen Produksi Modern Operasi Manufaktur dan Jasa. Jakarta: Bumi Aksara.

- [53] Mustaqbal, M. Sidi dan Firdaus, Roeri Fajri. 2015. *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, Vol. 1No.3. Universitas Widyatama.
- [54] Munawar. *Pemodelan Visual dengan UML*. Graha Ilmu. Yogyakarta. 2005.

## RINCIAN ANGGARAN BIAYA

No.	Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah Harga (Rp)
<b>A. Peralatan Penunjang</b>					
1.	Perangkat Lunak	Pembuatan Aplikasi	1 Aplikasi berbasis Web dan 1 berbasis Android	<i>free</i>	<i>free</i>
2.	Hosting Aplikasi	Pengaktifan Aplikasi secara online	1 Tahun	326,400	326,400
<b>B. Lain-lain</b>					
1.	Pembuatan Proposal	Persyaratan Administrasi	4 buah	40.000	120.000
2.	Pembuatan Laporan	Persyaratan Administrasi	6 buah	70.000	420.000
3.	Publikasi Jurnal Aplikasi berbasis Web	Persyaratan Administrasi	1 kali	350.000	350.000
4.	Publikasi Jurnal Aplikasi berbasis Android	Persyaratan Administrasi	1 kali	500.000	500.000
5.	ATK	Penunjang	1 Set	200.000	200.000
				<b>TOTAL</b>	<b>1.916.400</b>

## DAFTAR KOMPONEN

No.	Nama Komponen	Spesifikasi
1.	XAMPP	XAMPP-windows-x64-8.0.6-0-VS16-installer
2.	MySQL	Program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan <i>DBMS (Database Management System)</i>
3.	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	Bahasa pemrograman <i>scripting</i> untuk membuat halaman <i>web</i>
4.	<i>Framework CodeIgniter</i>	Version v4.1.1
5.	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	Sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang dimaksudkan untuk menampilkan halaman pada web browser
6.	<i>Visual Studio Code</i>	Version 1.58.2 for Windows 64bit
7.	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	Bahasa pemrograman desain web (style sheet language) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web
8.	<i>Hypertext Transfer Protocol (HTTP)</i>	Suatu protokol yang digunakan untuk mengirim dokumen atau halamamn dalam WWW atau World Wide Web
9.	<i>World Wide Web (WWW)</i>	Menampilkan sebuah halaman virtual yang disebut dengan website
10.	Android	Minimal Version 4.1(API level 16), Android Jelly Bean
11.	Android Studio	Android Studio 4.1.2 OpenJDK 64-Bit
12.	Java	Bahasa pemrograman yang berorientasi objek dan dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi

13.	<i>Java Script</i>	Bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language
14.	<i>Android Software Development Kit (SDK)</i>	Minimal versi SDK 16 dan target versi SDK 30
15.	<i>Java Development Kit (JDK)</i>	Development untuk membuat kode program untuk pembuatan aplikasi