

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lembaga Penjaminan Mutu STIT Raden Wijaya Mojokerto. STANDAR MUTU (STANDAR PENGELOLAAN LINGKUNGAN KAMPUS). <http://repository.stitradenwijaya.ac.id/89/1/SM039%20Standar%20Pengelolaan%20Lingkungan%20Kampus%20STIT%20Raden%20Wijaya.pdf> (Diakses pada 10 Februari 2021, 10.05 WIB)
- [2] Rahman, Arief dkk. 2018. Perancangan Aplikasi Patroli Keamanan dan Keselamatan Kampus. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/industri/article/view/663> (Diakses pada 28 Mei 2021, 10.30 WIB)
- [3] Irsan, Muhammad dan Han Sulaiman. 2019. Pemanfaatan Teknologi Near Field Communication (NFC) Dan Face Recognition Sebagai Media Monitoring Keamanan (PATROLI) Anggota Security https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Faktor_Exacta/article/view/3743/2874 (Diakses pada 28 Mei 2021, 10.55 WIB)
- [4] Rismawati, Nofita. 2016. Sistem Absensi Dosen Menggunakan *Near Field Communication (NFC) Technology*. <http://download.garuda.ristekdikti.go.id/article.php?article=700227&val=11164&title=SISTEM%20ABSENSI%20DOSEN%20MENGUNAKAN%20NEAR%20FIELD%20COMMUNICATION%20NFC%20TECHNOLOGY> (Diakses pada 28 Mei 2021, 11.09 WIB)
- [5] Nurhidaya, Agus. Yusapril Eka Putra dan Dini Nurmalasari. 2013. Rancang Bangun Guard Patrol System Dengan Near Field Communication (NFC) Berbasis Smartphone Android. <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jakt/article/view/406> (Diakses pada 2 Juni 2021, 9.21 WIB)

- [6] Neforawati, Indri. Muhammad Irdam Fareza dan Vida Juniarti. 2015. Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Absensi Mahasiswa Politeknik Negeri Jakarta Menggunakan Teknologi NFC Pada Android. <http://jurnal.pnj.ac.id/index.php/politeknologi/article/view/740> (Diakses pada 28 Mei 2021, 12.20 WIB)
- [7] Enjelina, Sagala dan Entik Insannudin. 2016. Perancangan Aplikasi Berbasis Web Interaktif HaloApp Berbasis Android dan IOS <https://www.researchgate.net/publication/311582217> Jurnal Aplikasi Berbasis Web (Diakses pada 28 Mei 2021, 12.40 WIB)
- [8] Silvia, Ai Fitri. Erik Haritman, Yuda Muladi. 2014. Rancang Bangun Akses Kontrol Pintu Gerbang Berbasis Arduino dan Android <https://ejournal.upi.edu/index.php/electrans/article/view/1888/1276> (Diakses pada 28 Mei 2021, 12.55 WIB)
- [9] <https://tekno.foresteract.com/android/> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.02 WIB)
- [10] Irsan, Muhammad. 2015. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android Untuk Mendukung Kinerja di Instansi Pemerintah <https://jurnal.untan.ac.id> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.10 WIB)
- [11] Binarso, Yusi Ardi. Eko Adi Sarwoko, Nurdin Bahtiar. 2012. Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/joint/article/view/434/434> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.15 WIB)
- [12] Siahaan, Vivian dan Rismon Hasiholan Sianipar. 2017. JavaScript Untuk Profesional (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.18 WIB)
- [13] Doxsey, Caleb. 2012. *An Introduction Programming in Go* <https://www.golang-book.com/public/pdf/gobook.3186517259.pdf> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.22 WIB)
- [14] GOLANG, bahasa pemrograman backend yang sedang populer saat ini. | IT Bootcamp - <https://www.enigmacamp.com/golang-bahasa-pemrograman-backend-yang-sedang-populer-saat-ini/> (Diakses Pada 28 Mei 2021, 13.25 WIB)

- [15] Kelebihan Bahasa Pemrograman Go | TeknoJurnal - <https://teknojurnal.com/kelebihan-bahasa-pemrograman-go/> (Diakses Pada 28 Mei 2021, 13.28 WIB)
- [16] Yuhendra. Dr. Eng, Rendi Poerwanta. 2013. Perancangan Sistem Inventory Spare Parts Mobil Pada CV. Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/tinformatika/article/viewFile/139/138> (diakses pada 28 Mei 2021, 13.31 WIB)
- [17] Nyura, Yusni. 2010. Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Handphone dengan J2ME <https://fmipa.unmul.ac.id/files/docs/03-jurnal-informatika-mulawarman-sep2010.pdf> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.33 WIB)
- [18] <https://www.zanoor.com/pengertian-java/> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.35 WIB)
- [19] <https://qwords.com/blog/pengertian-php/> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.37 WIB)
- [20] Saputra, Adam. 2019. Buku Sakti HTML, CSS, & JavaScript: Pemrograman Web itu Gampang https://books.google.co.id/books?id=5srzDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Buku+Sakti+HTML,+CSS+%26+Javascrpt:+Pemrograman+Web+Itu+Gampang+-+Adam+Saputra,+S.Si.+Google+Books&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwjP_rmYv-buAhXIXSsKHZDtBQcQ6AEwAHoECAAQAg#v=onepage&q&f=false (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.39 WIB)
- [21] Juju, Dominikus. 2007. Kupas Tuntas CSS <https://books.google.co.id/books?id=7-BMDwAAQBAJ&pg=PA10&dq=css+adalah&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiy5eLfz-XuAhVSbn0KHRbIDtsQ6AEwBHoECAyQAQg#v=onepage&q=css%20adalah&f=false> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.44 WIB)
- [22] Kuswayanto, Lia. 2006. Mahir dan Terampil Berkomputer <https://books.google.co.id/books?id=eIQqQNYeKIgC&pg=PA47&dq=html+adalah&hl=en&sa=X&ved=2ahUKEwiMmeDh1eXuAhXDUUn0KHVgUBCwQuwUwAHoECAIQCA#v=onepage&q=html%20adalah&f=false> (Diakses pada 28 Mei 2021, 13.48 WIB)