



## DAFTAR PUSTAKA

- Adhar, D. (2019) 'Implementasi Algoritma Des (Data Encryption Standard) Pada Enkripsi Dan Deskripsi Sms Berbasis Android', *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTik)*, 3(2), pp. 53–60. Available at: <https://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/185>.
- Alasi, T. S., Al, A. T. and Siahaan, A. (2020) 'Algoritma Vigenere Cipher Untuk Penyandian Record Informasi Pada Database', *Jurnal Informasi Komputer Logika*, 1(4). Available at: <http://ojs.logika.ac.id/index.php/jikl>.
- Andaru, A. (2018) 'Pengertian database secara umum', *OSF Preprints*, p. 2.
- Effendi, Y. (2018) 'Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor', *Jurnal Intra-Tech*, 2(1), pp. 39–48.
- Fajar and Laksana (2018) *Manajemen Pemasaran*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hidayatullah, P. and Kawistara, J. K. (2017) *Pemrograman Web*. edisi revi. Bandung: Bandung : Informatika, 2017.
- Kadir, A. (2017) *Pemrograman Arduino & Android Menggunakan App Inventor*. Elex Media Komputindo.
- Larasati, H. and Masripah, S. (2017) 'Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pembelian GRC Dengan Metode Waterfall', *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(2), pp. 193–198.
- Mandar, R. (2017) *Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6*. Elex Media Komputindo.
- Millani, R. N., Semiarty, R. and Machmud, R. (2019) 'Gambaran Tingkat Kepuasan Pasien dalam Penanganan Keluhan (Service Recovery) Rawat Inap di RSUD Rasidin Kota Padang', *Jurnal Kesehatan Andalas*, 8(3), p. 599. doi: 10.25077/jka.v8i3.1047.
- Novita, R. and Harahap, S. Z. (2020) 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Smk', *Jurnal Informatika*, 8(1), pp. 36–44. doi: 10.36987/informatika.v8i1.1532.
- Oktafiani, R. and Yunita, F. (2018) 'Sistem Informasi Pengaduan Kekerasan Anak Dan Perempuan Berbasis Web', *Sistemasi*, 7(1), pp. 1–14.
- Rakhmadian, M., Hidayatullah, S. and Respati, H. (2017) 'Analisis Kualitas Sistem Dan Kualitas Informasi Terhadap Kepuasan Pemakai Sistem Informasi Akademik Dosen', *Seminar Nasional Sistem Informasi*, (September), pp. 665–675.
- Rosa dan Shalahuddin (2018) 'Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)', *informatika Bandung*, (2005), pp. 7–25. doi: 10.1209/epl/i2006-10054-4.
-



- Sidik, A., Retno, A. and Anggraeni, alfia ria (2018) 'Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa', *Sisfotek Global*, 8(1), pp. 69–74.
- Sihombing *et al.* (2020) 'Penerapan Aplikasi Dalam Mengolah Aset Desa (Studi Kasus : Kepenghuluan Sri Kayangan)', *Terakreditasi DIKTI*, 4(1), pp. 12–15. Available at: <http://e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/712>.
- Sihotang, H. T. (2019) 'Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan', 3(1), pp. 6–9. doi: 10.31227/osf.io/bhj5q.
- Sudjiman, P. E. and Siregar, L. (2018) 'KOMPUTER DALAM PROSES PENGAMBILAN KEPUTUSAN', *Jurnal TeIKa*, 8, pp. 55–67.
- Syamsiah, S. (2019) 'Perancangan Flowchart dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka dengan Animasi untuk Anak PAUD Rambutan', *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 4(1), p. 86. doi: 10.30998/string.v4i1.3623.
- Wardana (2016) *Aplikasi Website Profesional Dengan Php Dan Jquery*. Edited by Wardana. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Yanuarti, E. (2017) 'Desain Aplikasi Pengelolaan Laboratorium Komputer', *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 6(1), p. 60. doi: 10.32736/sisfokom.v6i1.181.