BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Konveksi dan Bordir merupakan salah satu usaha mikro kecil menengah (UMKM) atau sering disebut sebagai industri rumahan. Usaha ini, biasanya tidak hanya memproduksi pakaian saja akan tetapi bermacam-macam produk, seperti konveksi kaos, seragam, baju olahraga, almamater, dan toga. Sedangkan pada bordir dan sablon meliputi baju, topi,jaket,mug, selempang,rompi,tas. Usaha konveksi dan boridr ini biasanya mendapatkan penjualan dan pemesanan dalam jumlah besar pada momen-momen tertentu misalnya menjelang wisuda,acara seremonial(Seragam panitia), dan pergantian tahun ajaran baru (Seragam sekolah,seragam olahraga atau seragam kelas maupun jurusan). Perusahaan ini memiliki kurang lebih 30 pegawai, dalam 1 bulan perusahaan tersebut menerima pesanan dan penjualan paling sedikit berjumlah 4500pcs dari berbagai pembeli maupun pemesan. Biasanya yang paling banyak di pesan ialah seragam kemeja polos ditambah dengan bordir, perusahaan ini menerima pemesanan dari perorangan maupun grup. Banyak Perusahaan maupun organisasi yang melakukan pemesanan konveksi maupun bordir di tempat ini, perusahaan dan organisasi yang telah melakukan pemesanan disini yakni dari; Ikatan Bujang Gadis Dallas, Ikatan Bujang Gadis Palembang, Ikatan Bujang Gadis Kampus, Politeknik Negeri Sriwijaya, RS Sriwijaya Palembang, Sma 18 Palembang, dan sebagainya. Konveksi itu terdiri dari kemeja, hoodie, baju, selempang, jaket, topi dan sebagainya. Sedangkan Bordir itu terdiri dari barang yang telah di konveksi atau dijahit dan ingin di bordir, misalnya selempang polos yang ingin ditambahkan bordiran tulisan;kemeja yang ingin ditambah bordir nama, logo ; Jaket yang ingin di tambah bordir angka ataupun huruf, dan sebagainya.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan kemajuan teknologi saat ini telah mengalami kemajuan yang sangat signifikan, seiring dengan hal tersebut manusia sebagai pemakai teknologi tanpa lelah memperbaiki dan memperbaharui teknologi

agar sesuai dengan apa yang diharapkan, yaitu untuk mempermudah aktivitas manusia itu sendiri. Dengan semakin kompleksnya permasalahan yang terjadi, menjadi tuntunan setiap organisasi maupun instansi baik yang bersifat bisnis maupun non-bisnis untuk menggunakan berbagai rekayasa teknologi dari tenaga sumber daya manusia yang menjalankan teknologi tersebut. Salah satu fungsi dari perkembangan teknologi ini adalah untuk memperoleh informasi yang akurat dan cepat.

Akan tetapi pada kenyataan nya, masih ada perusahaan/organisasi yang belum menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu pekerjaan, yakni CV Asmarindo Global Palembang merupakan perusahaan swasta yang bergerak dibidang konveksi dan bordir, yang berlokasi di Jl. Swadaya No.84, Kec. Kemuning, Kota Palembang, Sumatera Selatan. CV Asmarindo Global Palembang saat ini perusahaan tersebut belum memiliki aplikasi pengolahan data yang terkomputerisasi, penulis menemukan masalah dalam pengolahan data-data pada usaha ini masih dilakukan dengan sistem manual dengan mencatat ke dalam media kertas seperti nota,buku besar sehingga data penjualan,pemesanan dan pembelian menjadi kurang efisien. Selain itu pengolahan data stok barang dan bahan *konveksi* juga masih dilakukan secara manual sehingga saat pelanggan dan pemesan bertanya mengenai ada tidaknya stok barang dan bahan, karyawan harus kembali mengecek ke gudang untuk melihat stok barang dan bahan tersebut . Hal itu membuat kegiatan jual beli menjadi kurang efisien dan memakan waktu yang cukup lama. Laporan keuangan pun masih dilakukan dengan mencatat di buku besar. Dalam hal ini data pembelian atau penjualan dan laporan keuangan masih menggunakan sistem mencatat di dalam nota yang hanya disimpan berupa hardfile menyebabkan beberapa kendala seperti tidak adanya backup database, rekapitulasi pembelian atau penjualan dan laporan keuangan tidak akurat dikarenakan sumber data yang diolah cukup banyak sehingga memakan waktu yang cukup lama dan mudah hilang.

Saat ini perkembangan teknologi dan informasi membuat perubahan pada pola hidup masyarakat. Adanya kemajuan teknologi ini, penulis berupaya membuat suatu aplikasi yang berbasis website yang dapat membantu kegiatan dalam mengolah data-data perusahaan yang dapat mempermudah dan mempercepat proses pencatatan transaksi, memudahkan pencarian data stok barang dan bahan, mengetahui riwayat apa saja di dalam laporan keuangan dan meminimalisir kesalahan yang akan terjadi, serta mengurangi kerentanan kesalahan. Selain itu, aplikasi ini juga membantu dan mempermudah pemilik dan admin dalam mengontrol data transaksi pemesanan, pembelian dan penjualan *konveksi dan bordir*. Di dalam Pengolahan Data ini memuat beberapa data yaitu data pegawai, data pemesanan,pembelian dan penjualan,pembayaran,data laporan keuangan serta data bahan,barang dan harga barang.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis bermaksud menyusun laporan akhir ini dengan judul **"Aplikasi Pengolahan Data Konveksi dan Bordir Berbasis *Website* Pada CV Asmarindo Global Palembang"** Dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis dapat merumuskan permasalahan yang dihadapi yaitu :

1. Belum adanya aplikasi yang dapat digunakan oleh pihak instansi untuk mempermudah dan mempercepat dalam mengelolah data konveksi dan bordir dikarenakan masih dilakukan secara manual.
2. karyawan harus kembali ke gudang untuk melihat stok data dikarenakan kurangnya informasi data akurat, dan Kurangnya efisiensi dikarenakan tidak adanya database sehingga jika data hilang tidak ada *backup*.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas dalam Laporan Akhir ini yaitu, "Bagaimana membangun Aplikasi Pengolahan Data Konveksi dan Bordir Berbasis *Website* Pada CV Asmarindo

Global Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*?"

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan pada laporan kerja praktik ini agar lebih mudah terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan:

1. Aplikasi ini hanya berbasis *web* dengan memanfaatkan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai basis datanya.
2. Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh pihak perusahaan CV Asmarindo Global Palembang.
3. Aplikasi ini hanya membahas informasi Pengolahan data berupa data stok Aset dan bahan, pembelian, data pemesanan, data pegawai dan gaji, laporan keuangan, dan data pembayaran
4. Aplikasi ini juga menampilkan *profil* perusahaan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan laporan akhir ini, yaitu :

1. Membuat suatu aplikasi pengolahan data konveksi dan bordir berbasis *website* pada CV Asmarindo Global Palembang.
2. Membantu dalam pengolahan data stok barang dan bahan, mengelola data pegawai dan gaji, mempermudah melihat transaksi pembelian,pemesanan serta pembayaran, dan mempermudah mengetahui riwayat apa saja yang terjadi di dalam laporan keuangan.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah CV Asmarindo Global Palembang dalam meningkatkan kinerja perusahaan khususnya dalam pengolahan data perusahaan.

2. Menyediakan informasi yang cepat, tepat, dan akurat mengenai data maupun laporan keuangan perbulan.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan di CV Asmarindo Global Palembang yang beralamat di Jl. Swadaya NO.84, Kec. Kemuning, Kota Palembang, Sumatera Selatan.

1.5.2 Teknik Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan kerja praktik ini, penulis menggunakan berbagai macam metode, yaitu:

1. Data Primer

   Data Primer adalah data yang didapatkan dengan melakukan interaksi secara langsung, pengumpulan data primer dapat dapat dilakukan dengan cara berikut:

   a. Observasi

      Jogianto (2010:89), observasi merupakan teknik atau pendekatan untuk mendapatkan data primer dengan cara mengganti langsung objek datanya. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung ke lokasi yaitu CV Asmarindo Global Palembang dan mengamati sistem apa yang sedang dibutuhkan perusahaan serta dampak yang timbul dalam permasalahan ini.

   b. Wawancara

      Sujatmiko (2012:316) wawancara (*interview*) percakapan antara dua orang atau lebih dan berlangsung antara narasumber dan pewawancara. Tujuan dari wawancara adalah untuk mendapatkan informasi di mana sang pewawancara melontarkan pertanyaan-pertanyaan untuk dijawab oleh orang yang diwawancarai. Dalam hal ini Penulis melakukan

wawancara dengan kepala CV Asmarindo Global Palembang, membahas mengenai apa saja yang akan dibutuhkan penulis untuk Laporan Akhir ini, maupun hal-hal yang ingin diketahui dari sistem yang sedang berjalan saat ini.

2. Data Sekunder

Sedarmayanti dan Hidayat (2013:73) data sekunder adalah data yang didapatkan melalui perantara pihak kedua seperti badan/ instansi yang bergerak dalam pengumpulan data, perpustakaan dan sumber dokumen lain. Pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mempelajari *literature*, buku-buku, jurnal, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan laporan kerja praktik ini. Data sekunder juga dapat bersumber dari laporan akhir alumni dari perpustakaan Jurusan Manajemen Informatika atau perpustakaan pusat yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar mendaptkan gambaran yang jelas mengenai penyusunan Laporan Kerja Praktik ini, maka laporan kerja praktik ini dibagi dalam lima bab. Secara garis besar sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi atau akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini mengemukakan teori-teori serta pendapat para ahli yang digunakan dalam penulisan laporan akhir ini. Teori ini terdiri dari teori umum, teori khusus dan teori program yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan dibuat. Teori umum menjelaskan tentang teori yang berkaitan dengan judul dan istilah-istilah yang

digunakan dalam membangun aplikasi tersebut. Teori khusus menjelaskan tentang secara singkat mengenai pengertian dari *Data Flow Diagram (DFD), Blockchart, Flowchart, Entity Relationship Diagram (ERD),* Kamus Data serta simbol-simbol yang akan digunakan. Sedangkan, Teori program berkaitan dengan program yang akan digunakan seperti Bahasa Pemrograman *PHP* dan *Database MySQL* yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan mengenai program.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai sejarah, visi dan misi, struktur organisasi, dan hal lain yang berhubungan dengan CV Asmarindo Global Palembang

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas mengenai perancangan pemrograman meliputi alat dan bahan, studi kelayakan, rancangan sistem baru, serta proses pembuatan progam aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi-isi bab sebelumnya dan saran dari penulis yang berhubungan dengan permasalahan yang telah dibahas.