

**APLIKASI PENGENALAN OBJEK WISATA DI DESA BURAI KECAMATAN  
TANJUNG BATU KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS WEB MOBILE  
MENGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN**



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma IV pada Jurusan  
Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Muhamad Rapli Romadon  
061840831567**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2022**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET,  
DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414  
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR**

Nama : Muhamad Rapli Romadon  
NPM : 061840831567  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : DIV Manajemen Informatika  
Judul Laporan Tugas Akhir : Aplikasi pengenalan Objek Wisata Di Desa  
Burai Kecamatan Tanjung Batu Kabupaten  
Ogan Ilir Berbasis Web Mobile menggunakan  
Metode User Centered Design

Telah diujikan pada Ujian Laporan Tugas Akhir, tanggal 04 Agustus 2022

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Palembang, 09 Agustus 2022

Pembimbing I,

Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom  
NIP 197510272008121001

Pembimbing II,

Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom  
NIP 1974070520022121014

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si  
NIP 197306032006012008



## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

***"Jika engkau menginginkan pelangi, maka Allah akan datangkan terlebih dahulu mendungnya lalu hujannya bahkan bisa sampai badai yang diberikan-Nya, baru kita dapat menikmati pelanginya."***

***"Yakinlah bahwa rencana Allah lebih baik dari apa yang kita rencanakan dan harapkan."***

***"Cukuplah Allah menjadi Penolong bagi kami dan Allah adalah sebaik-baik Pelindung".***

***Q.S Ali 'Imron : 173***

Laporan ini saya persembahkan kepada

1. Kedua orangtuaku tersayang.
2. Kakak-kakak dan keluargaku tersayang
3. Kedua dosen pembimbing telah membimbing tanpa pamrih.
4. Seluruh dosen jurusan manajemen informatika.
5. Objek Wisata Desa burai.
6. Almamater kampus Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Teman-teman seperjuangan, kelas 8MIA angkatan 2018.

## **ABSTRAK**

Objek Wisata adalah segala sesuatu yang ada di daerah tujuan wisata yang merupakan daya tarik agar orang-orang mau datang berkunjung ke tempat tersebut, semua tempat atau keadaan alam yang memiliki sumber daya wisata yang dibangun dan dikembangkan sehingga mempunyai daya tarik dan diusahakan sebagai tempat yang dikunjungi wisatawan. Namun saat ini belum terdapatnya aplikasi yang membantu masyarakat untuk mengenalkan objek wisata dan bentuk pemasaran atau memasarkan objek wisata didesa burai untuk wisatawan luar negeri sangat sulit. Maka dengan adanya pengenalan objek wisata di desa burai berbasis Web Mobile ini Untuk mempermudah atau mengenal objek wisata yang ada di desa burai, dan untuk mempermudah mengetahui lokasi tempat objek wisata yang ada di desa buari. Diciptakannya dalam bentuk web mobile bertujuan supaya mudah untuk dibawa kemana saja. Dengan diciptakannya aplikasi pengenalan objek wisata di desa burai memungkinkan pengguna untuk mengetahui atau mengenal wisata yang ada di daerah sumatera selatan . Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode Waterfall dengan pemodelan sistem yang dirancang dengan menggunakan UML 2.5 yang meliputi, use case, activity, sequence, class, dan entity relationship diagram. Hasil survei yang ditujukan kepada 10 orang dari beberapa kalangan, didapat tingkat kepuasan sebesar 90 % yang berarti sangat puas.

**Kata kunci:** Pengenalan, Objek Wisata, Web Mobile, Waterfall.

## **ABSTRACT**

Tourism object is everything that is in a tourist destination which is an attraction so that people want to come to visit the place, all places or natural conditions that have tourism resources that are built and developed so that they have an attraction and are cultivated as places to visit. traveler. However, currently there is no application that helps the public to introduce tourist objects and forms of marketing or marketing tourism objects in Burai Village for foreign tourists is very difficult. So with the introduction of tourist objects in Burai Village based on this Mobile Web, to make it easier or familiar with tourist objects in Burai Village, and to make it easier to find out the location of tourist attractions in Buari Village. It was created in the form of a mobile web aimed at making it easy to carry anywhere. With the creation of a tourist attraction introduction application in the village of Burai, it allows users to find out or get to know tourism in the area of South Sumatra. While the system development method used is the Waterfall method with system modeling designed using UML 2.5 which includes, use cases, activities, sequences, classes, and entity relationship diagrams. The survey results were addressed to 10 people from several circles, obtained a satisfaction level of 90% which means very satisfied.

**Keyword:** Introduction, Attractions, Mobile Web, Waterfall.

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Di Desa Burai Kecamatan Tanjung Batu Kabupaten Ogan Ilir Berbasis Web Mobile Menggunakan Metode User Centered Design”** ini dengan tepat waktu dan tanpa ada halangan yang berarti.

Selama menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E, M.Si,AK. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Wakil IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom, M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Rika Sadariawati, SE., M.Si selaku Kepala Program Studi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Bapak Sony Oktrapiandi, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang

Telah memberikan bimbingan, bantuan, dan arahan kepada saya dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.

10. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom, M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, bantuan, dan arahan kepada saya dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.
11. Semua Dosen dan Staff Administrasi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Seluruh anggota dan staff pada Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Kota Palembang yang telah memberikan bantuan dalam mengumpulkan data.
13. Kedua orang tua saya, Bapak Asdan dan Ibu Umiana yang telah memberikan doa, semangat, serta dukungan terbaik kepada saya.
14. Saudara-saudara kandung saya dan keluarga besar saya yang telah memberikan sumbangsih dan dukungan kepada saya.
15. Teman-teman seperjuangan Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya kelas 8MIA jurusan Manajemen Informatika.

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini tentunya masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan baik cara penulisan dan penyampaiannya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun guna memperbaiki pembuatan laporan pada masa yang akan datang. Semoga laporan ini membawa manfaat dan berguna bagi banyak orang khususnya mahasiswa jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan semoga Allah SWT memberikan balasan yang baik kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Aamiin.

Palembang, Juli 2022

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
BAB 1.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1. Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II.....	5
2.1 Teori Umum.....	5
2.1.1 Pengertian Komputer.....	5
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak .....	5
2.1.3 Pengertian Internet .....	5
2.1.4 Pengertian Basis data ( <i>Database</i> ).....	6





---

<b>2.2 Teori Judul.....</b>	<b>6</b>
<b>2.2.1 Pengertian Aplikasi .....</b>	<b>6</b>
<b>2.2.2 Pengertian Pengenalan.....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.3 Pengertian Objek Wisata.....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.4 Pengertian Desa Burai .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.5 Pengertian <i>Web Mobile</i> .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2.6 Pengertian <i>Metode User Centered Design</i> .....</b>	<b>8</b>
<b>2.2.4 Pengertian Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Didesa Burai     Kecamatan Tanjung Batu Kabupaten Ogan Ilir Berbasis Web Mobile     Menggunakan Metode User Entered Design.....</b>	<b>11</b>
<b>2.3 Teori Khusus .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.2</b>
<b>2.3.1 Pengertian <i>UML</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.2</b>
<b>2.3.2 Pengertian <i>Use Case</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.2</b>
<b>2.3.3 Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.3</b>
<b>2.3.4 Pengertian <i>Class Diagram</i>.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.5</b>
<b>2.3.5 Pengertian <i>Sequence Diagram</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.6</b>
<b>2.3.6 Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD) .....</b>	<b>17</b>
<b>2.4 Teori Program.....</b>	<b>19</b>
<b>2.4.1 Pengertian <i>Visual Studio Code</i>.....</b>	<b>19</b>
<b>2.4.2 Pengertian <i>HTML</i>.....</b>	<b>19</b>
<b>2.4.3 Pengertian <i>CSS</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
<b>2.4.4 Pengertian <i>PHP</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.0</b>
<b>2.4.5 Pengertian <i>MySQL</i> .....</b>	<b>20</b>
<b>2.4.6 Pengertian <i>XAMPP</i>.....</b>	<b>21</b>



---

---

2.4.7 Pengertian <i>JavaScript</i> .....	21
2.4.8 Pengertian <i>PHPMyadmin</i> .....	22

**BAB III**

<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>3</b>
------------------------------------	----------

<b>1. Kedua orangtuaku tersayang.</b> .....	<b>3</b>
---	----------

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>4</b>
----------------------	----------

<b>ABSTRACT</b> .....	<b>5</b>
-----------------------	----------

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>6</b>
-----------------------------	----------

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
-------------------------	-------------

<b>BAB IV</b> .....	<b>38</b>
---------------------	-----------

<b>4.1 Analisis Kebutuhan Sistem</b> .....	<b>38</b>
--	-----------

<b>4.1.1 Requirement</b> .....	<b>38</b>
--------------------------------	-----------

<b>4.1.1.1 Kebutuhan Fungsional</b> .....	<b>38</b>
---	-----------

<b>4.1.1.2 Kebutuhan Non Fungsional</b> .....	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

<b>4.2 Design</b> .....	Error! Bookmark not defined.
-------------------------	------------------------------

<b>4.2.1 Pemodelan Sistem</b> .....	Error! Bookmark not defined.
-------------------------------------	------------------------------

<b>4.2.1.1 Use Case Diagram</b> .....	Error! Bookmark not defined.
---------------------------------------	------------------------------

<b>4.2.1.1.1 Skenario Use Case Diagram</b> .....	Error! Bookmark not defined.
--	------------------------------

<b>4.2.1.1.2 Activity Diagram</b> .....	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

<b>4.2.1.1.2.1 Activity Membeli Tiket</b> .....	Error! Bookmark not defined.
---	------------------------------

<b>4.2.1.1.2.2 Activity Mengelola Data Tiket</b> .....	Error! Bookmark not defined.
--	------------------------------



- 4.2.1.2.3 *Activity login* ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.2.1.2.4 *Activity Mengelola Data Wisata* ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.2.1.2.5 *Activity Mengelola Data Pengunjung* ... Error! Bookmark not defined.
- 4.2.1.2.6 *Activity Scan Tiket* ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.2.1.2.7 *Activity mengirim Tiket* ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.2.2 *Sequence Diagram* ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.1 *Sequence Membeli Tiket* ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.2 *Sequence Mengelola Data Tiket* . Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.3 *Sequence login* ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.4 *Sequence Mengelola Data Wisata* ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.5 *Sequence Mengelola Data Pengunjung*.... Error! Bookmark not defined.
  - 4.2.2.6 *Sequence Mengirim Tiket* ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.3.1 **Pemodelan Basis Data** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.3.1.1 **Class Diagram** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.3.1.2 **Struktur Tabel** ..... Error! Bookmark not defined.
- 4.4 **Implementation** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.1 **Rancangan Tampilan Halaman Beranda** .... Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.2 **Rancangan Tampilan Halaman Profil** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.3 **Rancangan Tampilan Halaman Sejarah** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.4 **Rancangan Tampilan Halaman Login** ..... Error! Bookmark not defined.
  - 4.4.5 **Rancangan Tampilan Halaman Beli Tiket** .. Error! Bookmark not defined.



	defined.
<b>4.4.6 Rancangan Tampilan Halaman Bayar Tiket.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.7 Rancangan Tampilan Halaman kontak .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.8 Rancangan Tampilan Halaman Admin .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.9 Rancangan Tampilan Halaman Data Pengunjung .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.10 Rancangan Tampilan Halaman Data Tiket.</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.11 Rancangan Tampilan Halaman Data Wisata ....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.4.12 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembayaran .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5 Integration &amp; Testing .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.1 Tampilan Halaman Beranda.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.2 Tampilan Halaman Profil.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.3 Tampilan Halaman Sejarah .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.4 Tampilan Halaman Beli Tiket.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.5 Tampilan Halaman Bayar Tiket.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.6 Tampilan Halaman Login .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.7 Tampilan Halaman Admin.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.8 Tampilan Halaman Data Pengunjung.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.9 Tampilan Halaman Data Tiket .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.10 Tampilan Halaman Data Wisata ....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>4.5.11 Tampilan Halaman Data Pembayaran .....</b>	Error! Bookmark not defined.



<b>4.5.12</b>	<b>Tampilan Halaman Data Pembayaran .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>4.5.13</b>	<b>Tampilan Halaman Scan .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>4.6</b>	<b><i>Operation and Maintenance</i> .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>4.6.1</b>	<b>Metode Pengujian .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>4.6.2</b>	<b>Pengujian Sistem .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>