

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Roni. 2018. *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.
- Anugrah, Muhammad Noval. 2022. Sistem Informasi Pemesanan Catering Pada Maya Catering Berbasis Java. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika* Vol 03 No 01.
- Chandra, C. & Susilo, J. 2021. Perancangan Sistem Pemesanan *Online* Jasa *Print Out* Berbasis *Android* Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal ISSN 2301-9670* Vol. 10 No. 1.
- Idris, Lazuardi Imani. 2017. Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis *Web* Pada PO. Karunia Bakti. Skripsi. Bandung: Universitas Komputer Indonesia.
- Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta: Gava Media.
- Lubis, et al. 2020. Pengenalan Teknologi Informasi. Yayasan Kita Menulis.
- Nurhidayati dan Amri M.N. 2021. Pemanfaatan Aplikasi Android Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Jurnal Informatika dan Teknologi* Vol. 4 No. 1.
- Prakarsya, A. (2019). Perangkat Lunak Permainan Untuk Mendeteksi Dominasi Perkembangan Otak Kanan Dan Otak Kiri Pada Anak Usia 4-5 Tahun Berbasis Android. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, pp. 127-134).
- Prasetya, I Gusti Agung Yoga. (2018). *Coworking Space* Di Kota Yogyakarta Dengan Pendekatan Prinsip-Prinsip *Fleksibilitas* Dalam Arsitektur. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Prabowo, Iwan Ady dkk. 2021. Buku Ajar Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan, dan Tugas Mandiri). Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Rosa A.S. & Shalahuddin, M. (2018). REKAYASA Perangkat Lunak: Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

- Sari, *et al.* 2019. *Web Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sibuea, Sondang dkk. 2022. *Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android Pada PT. Suzuki Finance Indonesia*. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer* Vol 2 No. 1.
- Subagia, A. (2018). *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sujatmiko, Oky Muhammad dkk. 2020. *Aplikasi Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Peralatan Olahraga Pada Indo Jaya Sport Berbasis Java*. *Jurnal Fasilkom* ISSN: 2089-3353 Volume 10 No. 3.
- Sunarya dan Bahit. 2020. *Pemrograman Internet*. Deepublish.
- Syani, M & Werstantia. (2018). *Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android*. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*. Vol. 1, No. 2, September 2018. Hal 86-95.
- Triawan, Anggra dan M. Adi Prasetyo. 2018. *Penerapan Web Service (XML dan JSON) Untuk Meningkatkan Performance Pada Informasi Pembayaran Uang Kuliah*. *Jurnal Ilmiah Teknologi - Informasi dan Sains* Volume 8 Nomor 1.
- Wahyudin. (2018). *Komputer dan Masyarakat*. Bandung: Alfabeta.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif