



## BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang diambil dari penelitian yang dilakukan di Rumah Sakit Islam Siti Khadijah Palembang, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi ini mampu memberi penerapan pendukung keputusan jumlah pembelian yang ekonomis pada alat kesehatan habis pakai di gudang instalasi farmasi dengan menginput data kebutuhan barang periode tertentu dan data biaya pemesanan serta biaya penyimpanan tiap barang.
2. Aplikasi ini diimplementasikan pada Rumah Sakit Islam Siti Khadijah Palembang dengan menggunakan metode *Economic Order Quantity* (EOQ) untuk membantu mengendalikan kekurangan atau kelebihan persediaan alat kesehatan habis pakai yang mempengaruhi kualitas dan kelayakan pakai sebelum melewati waktu kadaluarsa, selain itu untuk memudahkan dalam menentukan jumlah pemesanan alat kesehatan habis pakai yang efisien kepada *supplier*.
3. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL yang terdiri dari beberapa menu, diantaranya halaman login, halaman untuk admin yang terdiri dari halaman data barang, halaman data barang masuk, halaman data mutasi barang dan halaman data biaya. Halaman untuk pimpinan terdiri dari halaman laporan permintaan barang, laporan stok barang dan laporan data barang. Sedangkan halaman untuk unit terdiri dari halaman pengolahan data permintaan barang, laporan stok tiap unit, laporan data barang masuk dan laporan data mutasi barang.



---

## 5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi Rumah Sakit Islam Siti Khadijah Palembang. Adapun saran-saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Informasi ini mempunyai kekurangan yaitu belum mendukung untuk menampilkan jumlah total seluruh alat kesehatan habis pakai pada Rumah Sakit Islam Siti Khadijah Palembang sehingga nantinya dapat dikembangkan lebih lanjut lagi.
2. Diharapkan untuk kedepannya dapat menggunakan program berbasis *android mobile* sebagai pengembangan lebih lanjut sehingga dapat diakses dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan *smartphone*.