

**APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA DINAS PEMBERDAYAAN
MASYARAKAT DAN DESA PROVINSI SUMATERA SELATAN
BERBASIS *WEBSITE***



LAPORAN AKHIR

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III
Di Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

Dinar Ardi Giantara

061930801768

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2022**



PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA)

Nama Mahasiswa : Dinar Ardi Giantara
NIM : 061930801768
Jurusan/Program Studi : Manajemen Informatika / DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Inventaris Barang Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Website.

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir pada 08 Agustus 2022
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Agustus 2022

Tim Pembimbing :

Dosen Pembimbing I,

Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.
NIP 1979051720022122001

Dosen Pembimbing II,

Henny Madora, S.Kom., MM.
NIP 197709272005012001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika,

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si
NIP 197306032008012008



ABSTRAK

Tujuan penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk merancang aplikasi inventaris barang dinas pemberdayaan masyarakat dan desa provinsi sumatera selatan. Pada laporan ini penulis mendeskripsikan permasalahan yang dihadapi adalah Ketika menyajikan laporan inventaris, penggunaan komputer hanya sebatas pengetikan seluruh data inventaris barang yang telah dipersiapkan sebelumnya dengan menggunakan aplikasi Ms-Word atau Ms-Exel, dan data barang tersebut di gabung tidak dibedakan data barang dari bidang satu dan bidang lainnya Sehingga dalam menghasilkan seluruh hasil laporan yang akurat dan tepat membutuhkan waktu yang cukup lama atau bahkan kurang lengkapnya laporan yang dihasilkan. Aplikasi ini akan menampilkan Data barang masuk, Data barang keluar, dan menghasilkan hasil laporan barang.. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu Dinas Pemberayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan dalam menyimpan data barang dan membuat laporan data barang inventaris.

Kata Kunci : Aplikasi, Inventaris Barang, Data Barang

ABSTRACT

The purpose of writing this final report is to design an inventory application for the community and village empowerment department of South Sumatra. In the report the author describes the problems faced are when presenting an inventory report, the use of a computer is only limited to typing all inventory data of goods that have been prepared previously using the Ms-Word or Ms-Exel application, and the item data is no different from other item data in one field and field. others so that in producing all accurate and precise report results it takes a long time or even incomplete reports are produced. This application will display incoming goods data, outgoing goods data, and generate goods report results. With the creation of this application, it is hoped that it can help the Department of Community and Village Empowerment of South Sumatra Province in storing goods data and making inventory data reports.

Keywords: Application, Inventory of Goods, Data of Goods

KATA PENGANTAR



Dengan mengucapkan puji syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas anugerah dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan judul **“Aplikasi Inventaris Barang Pada Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Provinsi Sumatera Selatan Desa Berbasis Website”**.

Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan maupun petunjuk sehingga Laporan Akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS,ST.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E.,M.Si.,Ak.,CA.,AAPA. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T.,M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E.,M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Rika Sadariawati, S.E.,M.Si. selaku Ketua Jurusan Program studi D IV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

9. Ibu Ienda Meiriska, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
10. Ibu Henny Madora, S.Kom.,MM. selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi kami.
12. Kedua orangtua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IN.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis berharap laporan akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan memohon maaf dalam keterbatasannya maupun kesalahan dalam penulisan laporan. Penulis mengharapkan apresiasi dari pembaca berupa kritik dan saran yang membangun.

Palembang, Agustus 2022

Penulis

DAFTAR ISI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR GAMBAR	XII
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
2.1 TEORI UMUM	6
2.1.1 Pengertian Komputer.....	6
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak.....	6
2.1.3 Pengertian Data.....	6
2.1.4 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	6
2.1.5 Metode Pengembangan Sistem	7
2.2 Teori Judul	8
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	8
2.2.2 Pengertian Inventaris.....	8
2.2.3 Pengertian <i>Website</i>	8

2.3	Teori Khusus	9
2.3.1	Pengertian UML (Unified Modeling Language)	9
2.3.2	Macam – macam diagram Unified Modeling Language.....	9
2.3.3	Pengertian Class Diagram	10
2.4.	Teori Program.....	17
2.4.1	Pengertian Sublime Text	17
2.4.2	Pengertian HTML	17
2.4.3	Java Script.....	18
2.4.4	Pengertian CSS.....	18
2.4.5	Pengertian PHP.....	18
2.4.6	Pengertian MySQL.....	19
2.4.7	Pengertian XAMPP	19
BAB III	20
3.1	Sejarah Singkat Perusahaan	20
3.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.2.1	Visi.....	21
3.2.2	Misi.....	21
3.3	Struktur Organisasi.....	22
3.4	Ruang Lingkup Pekerjaan	22
3.4.1	Kepala Dinas	22
3.4.2	Sekretariat	24
3.4.3	Bidang Bina Pemerintahan Desa	25
3.4.4	Bidang Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat Desa	26
3.4.5	Bidang Pembangunan Kawasan Pedesaan.....	27
3.4.6	Bidang Pembangunan Daerah Tertinggal dan Tertentu.....	29
3.5	Sistem yang Sedang Berjalan	30
BAB IV	33
4.1	Penyelidikan Awal	33
4.2	Studi Kelayakan	33
4.3.	Analisis Masalah.....	34
4.3.1	Analisis Sistem	34
4.3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	35

4.4	Alat dan Bahan.....	35
4.4.1	Alat Bantu Perancangan.....	35
4.4.2	Bahan	36
4.4.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
4.4.4	Desain Perancangan	37
4.4.5	Diagram Use Case.....	37
4.4.6	Diagram Activity.....	43
4.4.7	Diagram Class	50
4.4.8	Diagram Sequence	51
4.4.9	Diagram Sequence Login Admin.....	52
4.4.10	Diagram Sequence Login User.....	52
4.4.11	Diagram Sequence Administrator	53
4.4.12	Rancangan File.....	54
4.4.13	Membuat Tabel Database.....	54
4.4.14	Rancangan Tampilan Website	57
4.4.14	Tampilan Aplikasi.....	72
4.5	Tabel Pengujian	86
4.5.1	Skenario Halaman Admin.....	86
4.5.2	Pengujian Halaman Admin.....	87
4.5.3	Skenario Halaman User	90
4.5.4	Pengujian Halaman User.....	91
4.5.1	Skenario Halaman Admin.....	86
4.5.2	Pengujian Halaman Admin.....	87
4.5.3	Skenario Halaman User	90
4.5.4	Pengujian Halaman User.....	91
4.6	Pemeliharaan Sistem.....	93
4.8	Pembahasan.....	94
BAB V	95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	96

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Macam – Macam Diagram UML	9
Tabel 2.2 Simbol-simbol dalam <i>class diagram</i>	10
Tabel 2.3 Lanjutan Tabel Simbol-simbol dalam <i>class diagram</i>	10
Tabel 2.4 Simbol-simbol dalam <i>Use case</i>	11
Tabel 2.5 Lanjutan Tabel Simbol-simbol dalam <i>Use case</i>	12
Tabel 2.6 Lanjutan Tabel Simbol-simbol dalam <i>Use case</i>	13
Tabel 2.7 Simbol-simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.8 Lanjutan Tabel Simbol-simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	14
Table 2.9 Simbol Diagram <i>Sequence</i>	16
Table 2.10 Lanjutan Tabel Simbol Diagram <i>Sequence</i>	16
Tabel 4.1 Studi kelayakan sistem	33
Tabel 4.2 analisis Sistem	34
Tabel 4.1 Studi Kelayakan Sistem	33
Tabel 4.2 Analisis Sistem.....	34
Tabel 4.3 Analisis kebutuhan fungsional	36
Table 4.4 Definisi Aktor.....	38
Table 4.5 Definisi Use Case	39
Table 4.6 Skenario Use Case login	40
Table 4.7 Skenario Use Case Setting	40
Table 4.7 Skenario Use Case Mengelola Stok Barang Masuk.....	40
Table 4.8 Skenario Use Case Mengelola Stok Barang Keluar.....	41
Table 4.9 Skenario Use Case Mengelola Stok Master	41
Table 4.10 Skenario Use Case Mengelola Stok Barang.....	42
Table 4.11 Skenario Use Case Mengelola Stok Barang Opname	42
Tabel 4.12 Rancangan Tabel User	51
Tabel 4.13 Rancangan Tabel Merk	52

Tabel 4.14 Rancangan Tabel Barang Masuk	52
Tabel 4.15 Rancangan Tabel Keluar	53
Tabel 4.16 Rancangan Tabel Barang	53
Tabel 4.17 Rancangan Tabel Stok Opname	54
Tabel 4.18 Skenario Halaman Admin (Black Box Testing)	84
Tabel 4.19 Pengujian Halaman Admin	84
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Data Setting (Admin).....	85
Tabel 4.21 Pengujian Halaman Data Master (Admin).....	85
Tabel 4.22 Pengujian Halaman Barang Mark (Admin)	86
Tabel 4.23 Pengujian Halaman Barang Keluar (Admin)	86
Tabel 4.24 Pengujian Halaman Barang (Admin)	87
Tabel 4.25 Pengujian Halaman Stok Opname (Admin).....	87
Tabel 4.26 Pengujian Halaman Logout Admin.....	88
Tabel 4.27 Skenario Halaman Admin (Black Box Testing)	88
Tabel 4.28 Pengujian Halaman User	89
Tabel 4.29 Pengujian Halaman Barang Masuk (User).....	89
Tabel 4.30 Pengujian Halaman Barang Keluar (User).....	89
Tabel 4.31 Pengujian Halaman Stok Barang (User)	90
Tabel 4.32 Pengujian Halaman Stok Opname (User)	90
Tabel 4.33 Pengujian halaman logout user	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan.....	22
Gambar 3.2 Sistem Yang Sedang Berjalan Di Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Provinsi Sumatera Selatan	31
Gambar 4. 1 Rancangan Diagram Use Case	38
Gambar 4. 2 Diagram Activity Login Admin dan User	44
Gambar 4. 3 Diagram Activity Pengolahan Setting.....	45
Gambar 4. 4 Diagram Activity Pengolahan Barang Masuk.....	46
Gambar 4. 5 Diagram Activity Pengolahan Barang Keluar.....	47
Gambar 4. 6 Diagram Activity Pengolahan Master	48
Gambar 4. 7 Diagram Activity Pengolahan Stok Barang	48
Gambar 4. 8 Diagram Activity Pengolahan Stok Opname	49
Gambar 4. 9 Diagram Activity Kepala Dinas	49
Gambar 4. 10 Diagram Activity Case Logout.....	50
Gambar 4. 11 Diagram Class	51
Gambar 4. 12 Diagram Sequence.....	51
Gambar 4. 13 Diagram Sequence Login Admin	52
Gambar 4. 14 Diagram Sequence Login User.....	52
Gambar 4. 15 Diagram Sequence Administrator & Kepala Dinas.....	53
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Login	57
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Dashboard Admin	58
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Setting Konfigurasi Admin	58
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Setting Hak Akses Admin	59
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Setting Tambah Hak Akses	59
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Setting Edit Hak Akses	60
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Setting Database Admin.....	60
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Master User	60
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Master Tambah User	61
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Master Edit User.....	61

Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Master Bahan.....	62
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Master Tambah Bahan	62
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Master Edit Bahan	62
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Master Merk	63
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Master Tambah Merk	63
Gambar 4. 31 Halaman Master Edit Merk	64
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Master Barang	64
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Master Tambah Barang	65
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Master Edit Barang.....	65
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Master Customer	66
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Master Tambah Customer	66
Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Master Edit Customer.....	67
Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Barang Masuk	67
Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Tambah Barang Masuk	68
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Edit Barang Masuk.....	68
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Barang Keluar	69
Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Tambah Barang Keluar	69
Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Edit Barang Keluar.....	69
Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Stok Barang	70
Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Stok Opname	70
Gambar 4. 46 Halaman Dahboard User	71
Gambar 4. 47 Halaman Barang Masuk User.....	71
Gambar 4. 48 Halaman Tambah Barang Masuk User	72
Gambar 4. 49 Halaman Barang Keluar User.....	72
Gambar 4. 50 Halaman Tambah Barang Keluar	73
Gambar 4. 51 Halaman Login	73
Gambar 4. 52 Halaman Dashboard Admin	74
Gambar 4. 53 Halaman Setting Konfigurasi Admin	74
Gambar 4. 54 Halaman Setting Hak Akses Admin.....	74
Gambar 4. 55 Halaman Setting Tambah Hak Akses.....	75
Gambar 4. 56 Halaman Setting Edit Hak Akses	75
Gambar 4. 57 Halaman Setting Database Admin	76

Gambar 4. 58 Halaman Master User	76
Gambar 4. 59 Halaman Master Tambah User	76
Gambar 4. 60 Halaman Master Edit User	77
Gambar 4. 61 Halaman Master Bahan	77
Gambar 4. 62 Halaman Master Tambah Bahan	78
Gambar 4. 63 Halaman Master Edit Bahan.....	78
Gambar 4. 64 Halaman Master Merk.....	78
Gambar 4. 65 Halaman Master Tambah Merk.....	79
Gambar 4. 66 Halaman Master Edit Merk	79
Gambar 4. 67 Halaman Master Barang	79
Gambar 4. 68 Halaman Master Tambah Barang.....	80
Gambar 4. 69 Halaman Master Edit Barang	80
Gambar 4. 70 Halaman Master Customer	81
Gambar 4. 71 Halaman Master Tambah Customer.....	81
Gambar 4. 72 Halaman Master Edit Customer	81
Gambar 4. 73 Halaman Barang Masuk	82
Gambar 4. 74 Halaman Tambah Barang Masuk	82
Gambar 4. 75 Halaman Edit Barang Masuk	83
Gambar 4. 76 Halaman Barang Keluar	83
Gambar 4. 77 Halaman Tambah Barang Keluar	83
Gambar 4. 78 Halaman Edit Barang Keluar.....	84
Gambar 4. 79 Halaman Stok Barang.....	84
Gambar 4. 80 Halaman Stok Opname.....	85
Gambar 4. 81 Halaman Dahboard User	85
Gambar 4. 82 Halaman Barang Masuk User.....	85
Gambar 4. 83 Halaman Tambah Barang Masuk User	86
Gambar 4. 84 Halaman Barang Keluar User.....	86
Gambar 4. 85 Halaman Tambah Barang Keluar	87

